

1. وب سرور چیست؟ (مثل نقش Nginx)

وب سرور یک برنامه است که کارش اینه:

- گوش می‌کنه ببینه کسی (کلاینت) درخواست داده یا نه.
- درخواست رو می‌گیره، بررسی می‌کنه، و پاسخ مناسب می‌ده.

مثلاً Nginx می‌تونه:

- فایل‌های ثابت (HTML, CSS, عکس‌ها) رو مستقیماً بده.
 - درخواست‌های پیچیده رو بفرسته به برنامه‌های پشت صحنه (مثل جنگو).
 - ترافیک رو بین چند سرور تقسیم کنه. (Load Balancing)
- تشبیه: مثل منشی یک شرکت که یا خودش جواب مشتری رو می‌ده (فایل‌های ساده)، یا اگه موضوع پیچیده بود، می‌فرسته پیش کارمند متخصص (جنگو).

2. ارتباط بین کلاینت (مرورگر) و سرور (بک‌اند) چطور است؟

- مرورگر (کلاینت) یک درخواست (Request) می‌سازد.
 - این درخواست را از طریق اینترنت با پروتکل HTTP یا HTTPS به سرور می‌فرستد.
 - سرور درخواست را می‌خواند و یک پاسخ (Response) برمی‌گرداند.
- این درخواست‌ها و پاسخ‌ها مثل نامه‌نگاری دیجیتال هستند:
- کلاینت نامه می‌نویسد: سلام، صفحه اصلی سایت رو می‌خواهم.
 - سرور نامه می‌دهد: بفرما، این HTML صفحه اصلی.

3. پروتکل HTTP چیست؟ و وقتی URL را می‌زنی چه می‌شود؟

- HTTP یک زبان و قانون است که کلاینت و سرور با آن حرف می‌زنند.
- وقتی یک URL می‌زنی، این اتفاق می‌افتد:

1. مرورگر اول می‌فهمد که آدرس سایت به چه IP تعلق دارد (با کمک DNS).
2. به آن IP درخواست HTTP یا HTTPS می‌فرستد.
3. سرور پاسخ را می‌دهد (مثلاً یک صفحه HTML یا یک خطا).
4. مرورگر پاسخ را پردازش و نمایش می‌دهد (و اگر لازم باشد CSS، JS و عکس‌ها را هم درخواست می‌کند).

4. جایگاه یک برنامه Django در معماری شبکه کجاست؟

- مرورگر به وب‌سرور (مثل Nginx) وصل می‌شود.
 - Nginx درخواست‌ها را که نیاز به پردازش دارند، می‌فرستد به برنامه Django.
 - Django منطق کار (Business Logic) را اجرا می‌کند، با دیتابیس حرف می‌زند و داده را برمی‌گرداند.
 - خروجی Django دوباره از طریق وب‌سرور به مرورگر می‌رسد.
- یعنی Django مغز سیستم است که تصمیم می‌گیرد چه چیزی نمایش داده شود.

5. جریان زیر را مرحله به مرحله توضیح می‌دهم:

Browser → DNS → Network → Web Server → Django App → Database

1. Browser

- کاربر آدرس سایت را وارد می‌کند. مرورگر باید آن را پیدا کند.

2. DNS

- یک سرویس است که اسم سایت (مثل example.com) را به IP تبدیل می‌کند (مثل 203.0.113.5).

3. Network

- مرورگر درخواست را با IP پیدا شده به سرور ارسال می کند (مثل ارسال یک نامه به یک آدرس پستی دیجیتال).

4. Web Server

- درخواست را می گیرد.
- اگر فایل ساده باشد، مستقیم می دهد.
- اگر نیاز به پردازش باشد، می فرستد به Django.

5. Django App

- درخواست را بررسی می کند.
- اگر لازم باشد، به دیتابیس وصل می شود تا اطلاعات را بگیرد یا ذخیره کند.
- نتیجه را به وب سرور می دهد.

6. Database

- اطلاعات خام را ذخیره و مدیریت می کند (مثل انبار داده).
 - Django داده را از آن می گیرد یا تغییر می دهد.
- در نهایت پاسخ از دیتابیس به جنگو و به وب سرور و به مرورگر برمی گردد.

6. معماری Django

Django یک فریم ورک وب است که معماری اش بر پایه MVT (Model–View–Template) است، که مشابه MVC است ولی کمی تفاوت دارد.

— MVC (Model–View–Controller) معماری کلی وب اپ ها

- **Model** : داده ها و منطق مربوط به ذخیره و بازیابی آنها (مثلاً جدول های دیتابیس).
- **View** : مسئول نمایش به کاربر. (UI)

- **Controller** : پل ارتباطی بین Model و View ؛ درخواست را دریافت می کند، داده را از Model می گیرد و به View می دهد.

MVT در Django

در Django به جای "Controller" ما چیزی به نام **View** داریم (که نقش Controller را بازی می کند) و بخش View واقعی در MVC را در **Django Template** می نامیم.

اجزای MVT در Django:

1. Model

- کلاس های پایتونی که ساختار دیتابیس را تعریف می کنند.
- مدیریت ارتباط با دیتابیس را بر عهده دارند. (ORM)

2. View

- تابع یا کلاس پایتونی که درخواست کاربر را می گیرد.
- داده را از Model می گیرد و آن را به Template یا به صورت JSON برمی گرداند.
- در واقع **Controller** در MVC همین View است.

3. Template

- فایل های HTML (به همراه تگ های Template Language) که داده را به کاربر نمایش می دهند.

اجزای اصلی در Django

- **URL** : مسیر درخواست را مشخص می کند و تصمیم می گیرد کدام View اجرا شود.
- **View** : کد پردازشی که داده را آماده می کند و تصمیم می گیرد چه پاسخی بدهد.
- **Model** : تعریف ساختار و منطق داده، ذخیره و بازیابی از دیتابیس.

- **Template** : فایل HTML که نتیجه را به کاربر نشان می‌دهد.

جریان درخواست:

User → URL → View → Model (optional) → Template → Response

7. Python Virtual Environment (virtualenv)

تعریف: یک محیط جداگانه و ایزوله برای نصب پکیج‌های پایتونی است که پروژه شما از آن استفاده می‌کند.

چرا مهم است؟

- هر پروژه نسخه خاصی از کتابخانه‌ها را نیاز دارد.
- با virtualenv، پکیج‌های پروژه‌های مختلف با هم قاطی نمی‌شوند.
- مثلاً یک پروژه ممکن است Django 3.2 بخواهد و دیگری — Django 5.0 بدون virtualenv این‌ها تداخل پیدا می‌کنند.

تشبیه: مثل داشتن یک آشپزخانه جدا برای هر رستوران، با مواد اولیه مخصوص خودش.

8. تفاوت Django Templates و Django REST Framework

ویژگی	Django Templates	Django REST Framework
خروجی	HTML برای مرورگر	JSON / XML برای API
هدف	ساخت صفحات وب	ساخت API
کاربرد	وقتی بخواهی سمت سرور HTML بدهی	وقتی بخواهی داده خام بدی به کلاینت
مثال	وبلاگ HTML	API اینستاگرام

9. ساخت یک پروژه ساده Django

دستورات اصلی:

ساخت پروژه

```
django-admin startproject myproject
```

ورود به پوشه پروژه

```
cd myproject
```

اجرای سرور محلی

```
python manage.py runserver
```

ساختار پوشه پروژه:

```
myproject/
|
|─ manage.py      # فایل اجرایی اصلی
|
|─ myproject/     # پوشه تنظیمات پروژه
|   |
|   |─ settings.py  # تنظیمات کلی پروژه
|   |
|   |─ urls.py      # اصلی URL مسیرهای
|   |
|   |─ wsgi.py / asgi.py # برای سرویس‌دهی
|   |
|   └─ __init__.py
```

10. ساخت یک App داخل Django

در Django یک پروژه می‌تواند چندین **App** داشته باشد. هر App یک بخش مستقل از سیستم است (مثل ماژول).

ساخت App:

```
python manage.py startapp blog
```

ساختار App:

```
blog/
|
|─ admin.py      # ثبت مدل‌ها در پنل ادمین
|
|─ apps.py       # App تنظیمات
|
|─ models.py     # مدل‌های دیتابیس
|
|─ views.py      # ویوها
|
|─ urls.py       # (باید خودمان بسازیم) App مسیرهای مربوط به این
```

└─ templates/ # قالب‌های HTML

└─ tests.py # تست‌ها

اتصال App به پروژه:

- در فایل settings.py، در INSTALLED_APPS نام اپ را اضافه می‌کنیم:

```
INSTALLED_APPS = [
```

```
    ...,
```

```
    'blog',
```

```
]
```

- در urls.py اصلی، مسیرهای app را اضافه می‌کنیم:

```
from django.urls import path, include
```

```
urlpatterns = [
```

```
    path('blog/', include('blog.urls')),
```

```
]
```


بخش قابل تحویل

توضیح اتفاقات هنگام باز کردن URL

الف) Network

- مرورگر به آدرس **127.0.0.1:8000** درخواست HTTP ارسال می کند (پورت **8000** یعنی سرور محلی Django).
- درخواست از طریق پروتکل TCP/HTTP به سرور Django می رسد.

ب) Request Path

- مسیر (Path) درخواست بررسی می شود (در اینجا / چون صفحه اصلی است).

ج) URL Dispatcher

- Django از فایل **urls.py** پروژه شروع می کند.
- مسیر / را پیدا می کند و آن را به **myapp.urls** می فرستد.
- **myapp.urls** هم مسیر / را به تابع **hello** در **views.py** متصل می کند.

د) View Handling

- تابع **hello** اجرا می شود.
- پاسخی از نوع **HttpResponse** ایجاد می کند.
- این پاسخ حاوی متن **"Hello World <Your Name>"** است.

هـ) Template Rendering (در صورت استفاده)

- در این مثال از **Template** استفاده نکردیم (مستقیماً متن برگردانیدیم).
- اگر استفاده می کردیم، **View** داده را به **Template** می داد تا HTML ساخته شود و سپس پاسخ داده شود.