

به نام خدا
Task 2
مهندی فکری

1. What is a view in Django?

در جنگو view یک تابعی هست که یک http request را میگیره و یک http response بر میگردونه که هر صفحه وبی که از جنگو استفاده میکنه میتوانه انواع view ها با انواع وظایف داشته باشه . در واقع view با نحوه ارائه داده ها به کاربران برای استفاده و ... سروکار دارد و این پاسخ view میتوانه شامل محتوای HTML رندر شده یا یک XML یا JSON یا یک عکس و یا هر چیزی که browser میتوانه نمایش بده میشه .
پس به طور کلی view ارتباط بین درخواست کاربر و پاسخ مناسب از سرور رو مدیریت میکنه .

2. What's the difference between a function-based view and a class-based view (just try to understand)?

Function-Based Views

خب FBV به عنوان روش اصلی در جنگو استفاده میشود.

این رویکرد یک تابع ساده پایتون هست که یک http request را میگیرد و یک http response را بر میگردونه . حالا اگر به مزایای این رویکرد اشاره کنم :

1. درک و فهم این روش راحت تر و ساده تر است. دیباگ کردن آن راحت تر و سر راست تر است و در پروژه های کوچک مناسب تر است .

2. صریح و آشکار است. یعنی در کد به صورت دستی در فانکشن متود های HTTP را دیفاین میکنیم و بسیار واضح میتوان دید که چه اتفاقی می افتد .

3. به اصطلاح Flexible است. دسترسی بسیار سریع و به منطق view میدهد .

4. استفاده از دکراتور هارو سر راست تر میکنه و میشه به راحتی به فانکشن دکراتور های کاستومی رو اعمال کنیم .
مزایا:

1. باز بزرگ شدن کد شاهد کد های تکراری خواهیم بود .

2. همچنین با بزرگ شدن کد FBV نیازمند شرط های متفاوت برای متود های مختلف http خواهد بود که هندل کردن آن سخت تر میشود .

Class-Based Views

خب تو CBV به اون کم و کسری هایی که توی FBV بود پرداخته شده و مثلا یکی از مزایای FBV که کد های تکراری بود جلوگیری شده و این رویکرد از object-oriented استفاده میکنه .

مزایا:

1. یکی از مزایای این رویکرد این است که امکان استفاده مجدد از کد رو فراهم میکنه . به طوری که میتوانیم این قابلیت های رایج رو مثل ایجاد ابجکت ها و حذف و اپدیت در ویوهای آماده مثل UpdateView و ... رو به صورت ابسترنکت پیاده سازی شدن .

2. کد سازمان بهتری دارد.

3. امکان ارث بری از سایر ویوها و تغییر آنها و استفاده از میکسین هارو فراهم میکنه .

4. میتوان از **Genreic Views** استفاده کرد .

معایب:

1. درک و فهمیدن آن نسبت سخت تر است.

2. بر عکس **FBV** صریح و آشکار نیست.

3. نیازمند **View** های اضافه است.

پس میتوانیم بگوییم که ما وقتی پروژه ای داریم که ساده و کوچک است و همچنین در پروژه هایی که نیازمند آماده سازی اولیه راحت و سریع و همچنین نیازمند کنترل و تسلط بیشتر است از **FBV** استفاده میکنیم و اگر هم پروژه جوری بود که منطق آن قابل استفاده دوباره بود و همچنین نیازمند **View** های پیچیده بود میتوانیم از **CBV** استفاده کنیم.

3. What arguments does a function-based view typically take, and what does it return?

به طور معمولی آرگومان **request** اولین آرگومانی هست که تابع دریافت میکنه که یک شی از کلاس **HttpRequest** هست و درنهایت باید یک شی از کلاس **HTTPResponse** رو برگردونه است.

:How can a view return .4

?o HTML content

?o JSON response

برای برگرداندن **HTML** میتوانیم همه این فایل رو به صورت خود فایل **HTML** به صورت **HTTPResponse** برگردانیم یعنی به این صورت:

```
return HttpResponse("<h1> Hello there <h1>")
```

همچنین کار رایج تر اینه که بیاییم از **render** استفاده بکنیم ، یعنی به این صورت:

```
Context = {"name" = "mehdi"}
```

```
Return render(request,"template.html",context)
```

برای بازگرداندن فایل های **Json** به این صورت عمل میکنیم:

```
Data = {
```

```
    "status" = "flase",
```

```
"message" = "hello there"
```

```
}
```

```
Return JsonResponse(Data)
```

5. What is HttpResponse vs render()? When do you use each?

خب همان طور که در بالا دیدیم `HttpResponse` یک کلاس برای برگرداندن پاسخ HTML هست و هر محتوایی رو به اون بدی به همان صورت تحويل مروگر میده و هیچ تغییر اضافه ای در آن ایجاد نمیکنه.

اما برخلاف اون `render` یک شرکتی هست که خودش میاد اون قالب یا همان `template` رو بارگذاری میکنه و وداده هایی که ما بهش میدیم رو تو اون جایگذاری میکنه و اوندر نهایت در قالب `HttpResponse` اون رو تحويل مروگر میده.

پس اگر خواستیم محتوای ساده برگردونیم مثل فایل `Json` یا هر متن خام و بدون قالب از `HttpResponse` استفاده میکنیم، ولی اگر بخواهیم یک قالب `HTML` و با داده های داینامیک بفرستیم از `render` استفاده میکنیم.

Templates

What is the role of templates in Django? .6

خب وقتی که `view` داده هارو و اطلاعاتی که میخواییم رو به ما برミگردونه، حالا `template` نقش این رو داره که بیاد این اطلاعات رو به ما نمایش بده، یعنی داده هایی که از `view` میاد رو بگیره و در قالب هایی که میخواییم برای ما نشون بده.

که در اصل همان `Presentation Layer` هستش و منطق کد رو از ظاهر جدا میکنه.

How do you create and connect a template to a view? .7

خب ما میتوانیم برای هر `app` یک پوشه جداگونه برای `template` بسازیم یا اینکه بیاییم برای کل پروژه یک فolder `template` بسازیم.

مثلاً ما اگر بخواهیم برای هر `app` یک پوشه بسازیم به این صورت عمل میکنیم که میاییم پس از ساختن پوشه `template` داخل پوشه دوباره یک پوشه به اسم اون `app` ای که داریم میسازیم و داخل اون پوشه هم فایل `html` خودمون رو قرار میدیم.

حالا در قسمت `view` همانطور که در بالا گفتم می آییم به صورت زندر پاسخ خود رو برミگردونیمو داخل تابع زندر هم به این صورت فایل `template` خودمون رو پیدا میکنیم: `myapp/home.html`.

حالا نیاز داریم که `view` را URL وصل کنیم که این کار را هم میدانیم باید به چه صورتی انجام دهیم که اونم اینکه می آییم در `path` خودمون رو تنظیم میکنیم و در آخر هم در قسمت `urls.py` که در آن بخشی به نام `settings.py` داریم مشخص کنیم که جنگو در کجا به دنبال `template` ها بگردد.

Explain the concept of template context and how variables are passed from the view to .8

the template.

منظور از `template context` همان داده های هستن که از `view` به `template` منتقل میشوند. خب میدانیم که `template` خودش داده ای نداره و فقط داده هارو میگیره و اون هارو نمایش میده. حالا خود `context` هم یک دیکشنری از نوع `key-value` هست و `key` آن یک متغیر تو خود فایل `HTML` هست و `value` هم مقداری که باید در آن قسمت متغیر قرار بگیره و میتوانیم از شرط و حلقه هم تو این فایل `html` استفاده کنیم.

What are template tags and filters? (How we can dynamically show data that we pass to .9

(templates

همان طور که اشاره کردم که میتوانیم در قالب هامون از شرط و حلقه هم استفاده کنیم، برای این کار نیاز به `tag` داریم که به این صورت در قالب ها آورده میشوند:

{%.....%}

که میتوانیم داخل این کد بنویسیم و برنامه خودمون رو کنترل کنیم به عنوان مثال:
 {% if item in items %}

و اما **Template Filters** که برای تغییر ظاهری و فیلتر کردن داده ها استفاده میشود و داخل `{...}` می آیند و با | جدا میشوند
مثالا به این صورت: {{name | upper}}

از فیلتر های مهم و کاربردی میتوان به این فیلتر ها اشاره کرد:
 data

Length

Lower

Default

....

?How do you extend templates to avoid repeating HTML code (template inheritance) .10

در جنگو برای اینکه بباییم داز تکرار کد جلوگیری کنیم ، از **template inheritance** استفاده میکنیم، به طوریکه می آییم به زبان خودمون از ارث بری استفاده میکنیم.
یعنی در ابتدا ما یک `base.html` ای داریم که قالب اصلی صفحه های وب سایت ما هستش و ما در آن بخشی رو به صورت بلوک جدا میکنیم که اگر در فرزند به آن نیاز داشتیم بتوانیم ارث بری کنیم .

URLs

?What is the role of urls.py in Django .11

در جنگو `urls` همان نقش مسیریابی رو اجرا میکنن، یعنی وقتی یک کاربری یک مسیری رو انتخاب میکنه ، `urls.py` اون رو به `view` مربوطه متصل میکنه یا همان هر `urls` میگوید که چه کدی اجرا شود. در واقع مسیر های سایت رو مدیریت میکند.

?() What is path .12

تابع path از توابع urls هست که برای تعریف مسیرها و متصل کردن آن به view استفاده می‌شود.

path(route, view, kwargs=None, name=None)

مسیری که کاربر وارد می‌کند = route

ویو مربوطه = View

آرگومان اضافه برای ارسال به view (اختیاری) = Kwargs

اسم مسیر برای استفاده از template (اختیاری) یک label برای هر آدرس = Name

13

?How do you name a URL pattern, and why is it useful .

خب همانطور که بالا هم گفتمن برای اسم دادن به مسیر هامون از فیلد name در تابع path استفاده می‌کنیم

و یکی از مزایای که خیلی هم بیشتر به خاطر اون استفاده میشه به خاطر اینه که وقتی ما می آییم از اسم مسیر تو قالب استفاده می‌کنیم و اگر خود مسیر تغییر کرد ، نیازی نیست بريم دوباره مسیر هارو تو قالب هم تغییر بدیم چون از اسم اون استفاده کرده ایم.

و یا در مسیر های داینامیک که مثلًا ایدی رو هم می‌گیریم و اینا برایش یه اسم انتخاب کنیم کارمون راحت تر میشه.