

به نام خدا  
Task 2  
مهدی فکری

1. What is a view in Django?

در جنگو view یک تابعی هست که یک http request رو میگیره و یک http response برمیگردونه که هر صفحه وبی که از جنگو استفاده میکنه میتونه انواع view ها با انواع وظایف داشته باشه. در واقع view با نحوه ارائه داده ها به کاربران برای استفاده و ... سروکار دارد و این پاسخ view میتونه شامل محتوای HTML رندر شده یا یک XML یا Json یا یک عکس و یا هر چیزی که browser میتونه نمایش بده میشه. پس به طور کلی view ارتباط بین درخواست کاربر و پاسخ مناسب از سرور رو مدیریت میکنه.

2. What's the difference between a function-based view and a class-based view (just try to understand)?

## Function-Based Views

خب FBV به عنوان روش اصلی در جنگو استفاده میشود.

این رویکرد یک تابع ساده پایتون هست که یک http request را میگیرد و یک http response را برمیگردونه. حالا اگر به مزایای این رویکرد اشاره کنم:

1. درک و فهم این روش راحت تر و ساده تر است. دیباگ کردن آن راحت تر و سر راست تر است و در پروژه های کوچک مناسب تر است.

2. صریح و آشکار است. یعنی در کد به صورت دستی در فانکشن متود های HTTP را دیفاین میکنیم و بسیار واضح میتوان دید که چه اتفاقی می افتد.

3. به اصطلاح Flexible است. دسترسی بسیار سریع و به منطق view میدهد.

4. استفاده از دکراتور هارو سر راست تر میکنه و میشه به راحتی به فانکشن دکراتور های کاستومی رو اعمال کنیم.

معایب:

1. باز بزرگ شدن کد شاهد کد های تکراری خواهیم بود.

2. همچنین با بزرگ شدن کد FBV نیازمند شرط های متفاوت برای متود های مختلف http خواهد بود که هندل کردن آن سخت تر میشود.

## Class-Based Views

خب تو CBV به اون کم و کسری هایی که تو FBV بود پرداخته شده و مثلاً یکی از معایب FBV که کد های تکراری بود جلوگیری شده و این رویکرد از object-oriented استفاده میکنه.

مزایا:

1. یکی از مزایای این رویکرد این است که امکان استفاده مجدد از کد رو فراهم میکنه. به طوری که میتوانیم این قابلیت های رایج رو مثل ایجاد ابجکت ها و حذف و اپدیت در ویوهای آماده مثل UpdateView و ... رو به صورت ابسترکت پیاده سازی شدن.

2. کد سازمان بهتری دارد.

3. امکان ارث بری از سایر ویوها و تغییر آنها و استفاده از میکسین هارو فراهم میکند .

4. میتوان از **Genreic Views** استفاده کرد .

معایب:

1. درک و فهمیدن آن نسبت سخت تر است.

2. برعکس **FBV** صریح و آشکار نیست.

3. نیازمند **import** و **method** های اضافه است.

پس میتوانیم بگوییم که ما وقتی پروژه ای داریم که ساده و کوچک است و همچنین در پروژ هایی که نیازمند آماده سازی اولیه راحت و سریع و همچنین نیازمند کنترل و تسلط بیشتر است از **FBV** استفاده میکنیم و اگر هم پروژه جوری بود که منطق آن قابل استفاده دوباره بود و همچنین نیازمند **View** های پیچیده بود میتوانیم از **CBV** استفاده کنیم.

### 3. What arguments does a function-based view typically take, and what does it return?

به طور معمولی آرگومان **request** اولین آرگومانی هست که تابع دریافت میکند که یک شی از کلاس **HttpRequest** هست و درنهایت باید یک شی از کلاس **HttpResponse** رو برگردونه

4. How can a view return

?o HTML content

?o JSON response

برای برگرداندن **HTML** میتوانیم همه این فایل رو به صورت خود فایل **HTML** به صورت **HttpResponse** برگردانیم یعنی به این صورت:

```
return HttpResponse("<h1> Hello there <h1>")
```

همچنین کار رایج تر اینه که بیاییم از **render** استفاده بکنیم ، یعنی به این صورت:

```
Context = {"name" = "mehdi"}
```

```
Return render(request,"template.html",context)
```

برای بازگرداندن فایل های **Json** به این صورت عمل میکنیم:

```
Data = {
```

```
    "status" = "flase",
```

```
"message" = "hello there"
```

```
}
```

```
Return JsonResponse(Data)
```

## 5. What is HttpResponse vs render()? When do you use each?

خب همان طور که در بالا دیدیم `HttpResponse` یک کلاس برای برگرداندن پاسخ `HTML` هست و هر محتوایی رو به اون بدی به همان صورت تحویل مرورگر میده و هیچ تغییری اضافه ای در آن ایجاد نمیکنه.

اما برخلاف اون `render` یک شرکتایی هست که خودش میاد اون قالب یا همان `template` رو بارگذاری میکنه و و داده هایی که ما بهش میدیم رو تو اون جایگذاری میکنه و اوندر نهایت در قالب `HttpResponse` اون رو تحویل مرورگر میده.

پس اگر خواستیم محتوای ساده برگردونیم مثل فایل `Json` یا هر متن خام و بدون قالب از `HttpResponse` استفاده میکنیم، ولی اگر بخواهیم یک قالب `HTML` و با داده های داینامیک بفرستیم از `render` استفاده میکنیم.

## Templates

### What is the role of templates in Django? -6

خب وقتی که `view` داده هارو و اطلاعاتی که میخواییم رو به ما برمیگردونه، حالا `template` نقش این رو داره که بیاد این اطلاعات رو به ما نمایش بده، یعنی داده هایی که از `view` میاد رو بگیره و در قالب هایی که میخواییم برای ما نشون بده.

که در اصل همان `Presentation Layer` هستش و منطق کد رو از ظاهر جدا میکنه.

### How do you create and connect a template to a view? -7

خب ما میتوانیم برای هر `app` یک پوشه جداگونه برای `template` بسازیم یا اینکه بیاییم برای کل پروژه یک فولدر `template` بسازیم.

مثلا ما اگر بخواهیم برای هر `app` یک پوشه بسازیم به این صورت عمل میکنیم که میاییم پس از ساختن پوشه `template` داخل پوشه دوباره یک پوشه به اسم اون `app` ای که داریم میسازیم و داخل اون پوشه هم فایل `html` خودمون رو قرار میدیم.

حالا در قسمت `view` هم همانطور که در بالا گفتم می آییم به صورت رندر پاسخ خود رو برمیگردونیمو داخل تابع رندر هم به این صورت فایل `template` خودمون رو پیدا میکنیم: `myapp/home.html`

حالا نیاز داریم که `view` رو به `URL` وصل کنیم که این کار را هم میدانیم باید به چه صورتی انجام دهیم که اونم اینکه می آییم در `path urls.py` خودمون رو تنظیم میکنیم و در آخر هم در قسمت `settings.py` که در آن بخشی به نام `TEMPLATES` داریم مشخص کنیم که جنگو در کجا به دنبال `template` ها بگردد.

### Explain the concept of template context and how variables are passed from the view to -8

the template.

منظور از **template context** همان داده هایی هستن که از **view** به **template** منتقل میشوند. خوب میدانیم که **template** خودش داده ای نداره و فقط داده هارو میگیره و اون هارو نمایش میده. حالا خود **context** هم یک دیکشنری از نوع **key-value** هست و **key** آن یک متغیر تو خود فایل **HTML** هست و **value** هم مقداری که باید در آن قسمت متغیر قرار بگیره میتوانیم از شرط و حلقه هم تو این فایل **html** استفاده کنیم.

9. What are template tags and filters? (How we can dynamically show data that we pass to .9)

(templates)

همان طور که اشاره کردم که میتوانیم در قالب هامون از شرط و حلقه هم استفاده کنیم، برای این کار نیاز به **tag** داریم که به این صورت در قالب ها آورده میشوند:

{%.....%}

که میتوانیم داخل این کد بنویسم و برنامه خودمون رو کنترل کنیم به عنوان مثال:

{% if item in items %}

و اما **Template Filters** که برای تغییر ظاهری و فیلتر کردن داده ها استفاده میشود و داخل **{{.....}}** می آیند و با | جدا میشوند

مثلا به این صورت: **{{name | upper}}**

از فیلتر های مهم و کاربردی میتوان به این فیلتر ها اشاره کرد:

**data**

**Length**

**Lower**

**Default**

و....

10. How do you extend templates to avoid repeating HTML code (template inheritance)

در جنگو برای اینکه بیاییم داز تکرار کد جلوگیری کنیم ، از **template inheritance** استفاده میکنیم، به طوریکه می آیم به زبان خودمون از ارث بری استفاده میکنیم. یعنی در ابتدا ما یک **base.html** ای داریم که قالب اصلی صفحه های وب سایت ما هستش و ما در آن بخشی رو به صورت بلوک جدا میکنیم که اگر در فرزند به آن نیاز داشتیم بتوانیم ارث بری کنیم .

URLs

11. What is the role of urls.py in Django .

در جنگو **urls** همان نقش مسیریابی رو اجرا میکنن، یعنی وقتی یک کاربری یک مسیری رو انتخاب میکنه ، **urls.py** اون رو به **view** مربوطه متصل میکنه یا همان **urls** میگوید که چه کدی اجرا شود. در واقع مسیر های سایت رو مدیریت میکنند.

12. What is path .()

تابع path یکی از توابع urls هست که برای تعریف مسیر ها و متصل کردن آن به view استفاده میشود.

path(route, view, kwargs=None, name=None)

route = مسیری که کاربر وارد میکند

View = ویو مربوطه

Kwargs = آرگومان اضافه برای ارسال به view (اختیاری)

Name = اسم مسیر برای استفاده از template (اختیاری) یک label برای هر آدرس

13

?How do you name a URL pattern, and why is it useful .

خب همانطور که بالا هم گفتم برای اسم دادن به مسیر هامون از فیلد name در تابع path استفاده میکنیم

و یکی از مزایای که خیلی هم بیشتر به خاطر اون استفاده میشه به خاطر اینه که وقتی ما می آییم از اسم مسیر تو قالب استفاده میکنیم و اگر خود مسیر تغییر کرد ، نیازی نیست بریم دوباره مسیر هارو تو قالب هم تغییر بدیم چون از اسم اون استفاده کرده ایم.

و یا در مسیر های داینامیک که مثلا ایدی رو هم میگیرن و اینا براش یه اسم انتخاب کنیم کارمون راحت تر میشه.