CollisionVolume + CollisionVolume() + CollisionVolume() + CollisionVolume() + operator=() + operator=() + ~CollisionVolume() + ComputeData() + DebugView() + IntersectAccept() + IntersectVisit() + IntersectVisit() + IntersectVisit() CollisionVolumeBSphere - Center - world

- CollisionVolumeAABB
- originalWorld - center
- minCorner

- world

- maxCorner - halfDiagonal
- scaleSquared
- + CollisionVolumeAABB() + CollisionVolumeAABB() + CollisionVolumeAABB()
- + operator=()
- + operator=()
- + ~CollisionVolumeAABB() + CollisionVolumeAABB()
- + DebugView()
- + ComputeData()
- + ComputeData()
- and 12 more

- - Radius
 - + CollisionVolumeBSphere()
 - + CollisionVolumeBSphere() + CollisionVolumeBSphere()
- + operator=() + operator=()
- + ~CollisionVolumeBSphere() + DebugView()
- + ComputeData()
- + IntersectAccept()
- + IntersectVisit()
- + IntersectVisit() + IntersectVisit()
- + GetCenter()
- + GetRadius() + getWorld()

- CollisionVolumeOBB
- world - originalWorld
- center - minCorner
- maxCorner - halfDiagonal - scaleSquared
- + CollisionVolumeOBB()
- + CollisionVolumeOBB() + CollisionVolumeOBB()
- + operator=() + operator=()
- + ~CollisionVolumeOBB()
- + CollisionVolumeOBB() + DebugView()
- + ComputeData()
- + IntersectAccept() and 10 more