```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │      CommandBase         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + CommandBase()          │
                    │ + CommandBase()          │
                    │ + CommandBase()          │
                    │ + operator=()            │
                    │ + operator=()            │
                    │ + ~CommandBase()         │
                    │ + execute()              │
                    └─────────────────────────┘
                               △
                               │
                    ┌─────────────────────────┐
                    │      SceneRegistry       │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + SceneRegistry()        │
                    │ + SceneRegistry()        │
                    │ + SceneRegistry()        │
                    │ + operator=()            │
                    │ + operator=()            │
                    │ + ~SceneRegistry()       │
                    └─────────────────────────┘
                          △            △
```

┌───────────────────────────────────────┐
│   UpdateRegistrationCommand   │
├───────────────────────────────────────┤
│   │
├───────────────────────────────────────┤
│ + UpdateRegistrationCommand()   │
│ + UpdateRegistrationCommand()   │
│ + UpdateRegistrationCommand()   │
│ + operator=()   │
│ + operator=()   │
│ + ~UpdateRegistrationCommand()   │
│ + UpdateRegistrationCommand()   │
│ + execute()   │
└───────────────────────────────────────┘

-pRegistrationCmd   +ptrUp

┌───────────────────────────────────────┐
│   Updatable   │
├───────────────────────────────────────┤
│ - RegStateCurr   │
│ - pMyDeleteRef   │
├───────────────────────────────────────┤
│ + Updatable()   │
│ + Updatable()   │
│ + Updatable()   │
│ + operator=()   │
│ + operator=()   │
│ + ~Updatable()   │
│ # SubmitUpdateRegistration()   │
│ # SubmitUpdateDeregistration()   │
│ - Update()   │
│ - SceneRegistration()   │
│ - SceneDeregistration()   │
│ - GetStorageRef()   │
└───────────────────────────────────────┘

+ptrUp   -pDeregistrationCmd

┌───────────────────────────────────────┐
│   UpdateDeregistrationCommand   │
├───────────────────────────────────────┤
│   │
├───────────────────────────────────────┤
│ + UpdateDeregistrationCommand()   │
│ + UpdateDeregistrationCommand()   │
│ + UpdateDeregistrationCommand()   │
│ + operator=()   │
│ + operator=()   │
│ + ~UpdateDeregistrationCommand()   │
│ + UpdateDeregistrationCommand()   │
│ + execute()   │
└───────────────────────────────────────┘