

1) Objetivos:

- Estudar e separar as camadas de cores das imagens no Colab
- Codificar imagens pela transformada DCT no Colab
- Iniciar uma animação pelo Blender

2) PARTE 1. Codificação de Imagem por DCT:

- a) Faça o download do arquivos fornecidos, descompacte, e coloque-os no drive na pasta Colab notebooks.
- b) Abra o notebook (.ipynb) fornecido e vá seguindo as instruções, implementando os programa solicitados.

3) PARTE 2: Animação pelo Blender.

- a) Assista o vídeo no YouTube com as instruções da aula: <https://youtu.be/xz4t1j2-1gs>
- b) Para o relatório, além das atividades no Colab, colocar na sua página uma animação feita em Blender, com a melhoria da iluminação sugerida por:
 - i) Blender, Texto com Iluminação: https://www.youtube.com/watch?v=Lrhwg3cxz_c&t=216s
- c) E pesquise para comentar algo das possibilidades, de:
 - i) Blender, Animação 2D: <https://www.youtube.com/watch?v=vVziWi0vQkc>
 - ii) ou 2D como se fosse 3D: <https://www.youtube.com/watch?v=BIU49dJhfcw>

4) Imagens e Vídeos e Relatório em HTML5.

- a) Descrevam todos os procedimentos realizados.
 - i) **Não se esqueçam de fazer SEMPRE a Áudio Descrição do que está sendo mostrado no relatório em HTML!**
- b) Disponibilize o código .ipynb do notebook e coloque o “link” dele no seu html5.
- c) TUDO, textos, imagens e vídeos só no .html, e já *linked* na página de rosto do seu grupo, sendo que só deve-se submeter no MOODLE o *link* atualizado desta página, logicamente com todos os arquivos dela.
- d) Se a página de vocês estiver no GitHub, facilita minha correção, pois ele tem um servidor html, que permite a visualização lá mesmo.

-X-X-X-