



TechWizards



ENTRAR

Curso - Scrum

Aprendendo a metodologia ágil Scrum

Este curso tem como objetivo ensinar os fundamentos da metodologia ágil Scrum e como aplicá-la em projetos de desenvolvimento de software.

Saiba mais

Metodologia

Aprendendo a metodologia ágil Scrum

O Scrum é um framework ágil para gerenciamento de projetos que enfatiza a colaboração, a entrega incremental e o aprendizado contínuo. Ele é amplamente utilizado na área de desenvolvimento de software, mas também tem sido adotado em outras áreas, como marketing, educação e até mesmo em famílias.

Desenvolvido por TechWizards



TechWizards

CADASTRO

Nome

E-mail

ENTRAR

Desenvolvido por TechWizards



TechWizards



Olá, Antonio

Conta

Sair

Informações Pessoais

Antonio Egydio

Neste painel você pode alterar a sua senha, sair da sua conta, editar seus dados, ver os seus pedidos e certificados.

Acessar Curso

Certificado

Você ainda não possui nenhum certificado. Conclua 100% de qualquer um dos cursos para ter acesso ao seu primeiro certificado.

Desenvolvido por TechWizards



TechWizards



Olá, Antonio

Aulas

Prova

Sumário do Curso

Aula 01 - Introdução ao Scrum

Prévia do conteúdo da aula.

[Acessar aula](#)

Aula 02 - Papéis do Scrum

Prévia do conteúdo da aula.

[Acessar aula](#)

Aula 03 - Artefatos do Scrum

Prévia do conteúdo da aula.

[Acessar aula](#)

Aula 04 - Eventos do Scrum

Prévia do conteúdo da aula.

[Acessar aula](#)

Aula 05 - Implementando o Scrum na prática

Prévia do conteúdo da aula.

[Acessar aula](#)



Aula 1

Aula 2

Aula 3

Aula 4

Aula 5

Prova

Conteúdo da Aula 1

Aula 01 - Introdução ao Scrum

Scrum é um framework ágil amplamente utilizado para gerenciamento de projetos, especialmente em contextos onde a complexidade e a mudança são constantes, como no desenvolvimento de software. Criado inicialmente por Ken Schwaber e Jeff Sutherland na década de 1990, o Scrum baseia-se em princípios simples e oferece uma abordagem flexível para a entrega de produtos de alta qualidade.

No Scrum, o trabalho é organizado em ciclos chamados de "sprints", que geralmente têm duração de uma a quatro semanas. Cada sprint começa com uma reunião de planejamento, onde as prioridades são definidas e as tarefas são atribuídas.

O Scrum valoriza a transparência, a colaboração e a adaptação, permitindo que as equipes respondam rapidamente às mudanças nos requisitos do projeto ou no ambiente externo.



Aula 1

Aula 2

Aula 3

Aula 4

Aula 5

Prova

Conteúdo da Aula

Aula 02 - Papéis do Scrum

Os papéis no Scrum desempenham funções fundamentais para o sucesso do projeto e são essenciais para garantir que o framework seja implementado de forma eficaz.

Scrum Master

- O Scrum Master é um dos três papéis principais do Scrum, junto com o Product Owner e o Time de Desenvolvimento. O Scrum Master é responsável por facilitar o processo Scrum, garantindo que a equipe compreenda e siga os princípios e práticas do Scrum.
- Em resumo, o Scrum Master desempenha um papel crucial na garantia de que o processo Scrum seja compreendido e seguido pela equipe, removendo obstáculos, protegendo a equipe e promovendo uma cultura de colaboração e melhoria contínua.



TechWizards



Olá, Antonio

Aula 1

Aula 2

Aula 3

Aula 4

Aula 5

Prova

Conteúdo da Aula

Aula 03 - Artefatos do Scrum

Product Backlog

O Product Backlog é uma lista dinâmica de todas as funcionalidades, requisitos, melhorias e correções desejadas para um produto. Ele serve como a única fonte de requisitos para quaisquer mudanças a serem feitas no produto. O Product Backlog é constantemente refinado e atualizado ao longo do tempo para refletir as necessidades e prioridades do cliente e do negócio.

O Product Backlog é gerenciado pelo Product Owner, que é responsável por priorizar os itens com base no valor para o cliente e nas necessidades do negócio. Durante a reunião de refinamento do backlog, a equipe Scrum revisa os itens do backlog, esclarece dúvidas, adiciona detalhes e estimativas de esforço, e ajusta as prioridades conforme necessário.

Desenvolvido por TechWizards



Aula 1

Aula 2

Aula 3

Aula 4

Aula 5

Prova

Conteúdo da Aula

Aula 04 - Eventos do Scrum

Sprint Planning

O Sprint Planning é um evento do Scrum que ocorre no início de cada sprint. Durante o Sprint Planning, a equipe Scrum define o objetivo do sprint e planeja o trabalho necessário para atingir esse objetivo. Este evento é dividido em duas partes: Sprint Planning 1 e Sprint Planning 2.

Na Sprint Planning 1, o Product Owner apresenta ao Time de Desenvolvimento os itens do Product Backlog que são considerados prioritários para o próximo sprint. O Product Owner compartilha a visão geral do produto e os objetivos do sprint. A equipe discute os itens do Product Backlog e define o objetivo do sprint. Na Sprint Planning 2, a equipe Scrum planeja como alcançar o objetivo do sprint definido na primeira parte.



Aula 1

Aula 2

Aula 3

Aula 4

Aula 5

Prova

Conteúdo da Aula

Aula 05 - Implementando o Scrum na Prática

Ferramentas e Técnicas Scrum:

- Quadro Scrum: Uma ferramenta física ou digital onde a equipe pode visualizar o progresso do trabalho durante o sprint, incluindo o Product Backlog, Sprint Backlog e o progresso das tarefas.
- Burndown Chart: Um gráfico que mostra o progresso diário da equipe em relação ao trabalho restante no sprint. Ajuda a equipe a acompanhar seu progresso e a prever se conseguirão concluir todas as tarefas dentro do sprint.
- Retrospectivas Online: Ferramentas digitais que facilitam a realização de reuniões de retrospectiva de forma remota, permitindo que a equipe compartilhe feedback e identifique oportunidades de melhoria.



Prova

Conteúdo da Prova

Aplique seus conhecimentos:

1. Qual é o principal objetivo do Daily Standup no Scrum?

- a) Discutir problemas técnicos.
- b) Revisar o código-fonte.
- c) Compartilhar progresso e identificar impedimentos.
- d) Planejar as tarefas da próxima sprint.

2. Quem é responsável por priorizar o backlog do produto no Scrum?

- a) Scrum Master.
- b) Product Owner.
- c) Desenvolvedores.
- d) Stakeholders.

