Module turtle pour introduire python

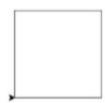
Niveau:*

Python est un langage de programmation dont la syntaxe est particulièrement simple, il est très puissant et très utilisé (le créateur de ce langage travaillait chez Google et maintenant chez dropbox. La Nasa l'utilise aussi, pour ne citer qu'eux !). Pour vous familiariser avec le langage Python, essayez ces quelques commandes directement dans l'interpréteur python

- 3 >> from turtle import *
- > > forward(120)
- >>> left(90)
- > > color("red")
- > > > forward(80)
- > > reset() Analyser chacune de ces lignes et expliquer ce que fait chacune des commandes.

4 Carré

Tracer un carré de 100 pixels de côté.



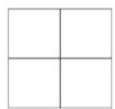
6 Carré ?

Tracer la figure ci-dessous. Le carré fait 100 pixels de côté.



5 Carrés

Tracer la figure ci-dessous. Chaque carré fait 100 pixels de côté.



7 Carré ? (2)

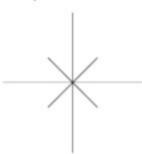
Tracer la figure ci-dessous. Le carré fait 100 pixels de côté.



Niveau: **

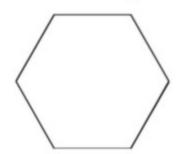
8 Cristal

Tracer le cristal ci-dessous. Les grands segments mesurent 300 pixels, les petits 150.



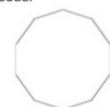
10 Hexagone

Tracer l'hexagone ci-dessous. Les 6 côtés mesurent 100 pixels.



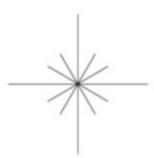
12 (Double) décagone

 Tracer le déacagone cidessous.



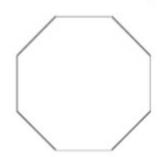
2. Tracer un double décagone

9 Cristal (2) Tracer le cristal cidessous. Les grands segments mesurent 300 pixels, les petits 150.



11 Octogone

Tracer le pentagone ci-dessous. Les 8 côtés mesurent 100 pixels.



13 Cercle

Tracer le cercle ci-dessous.

