



PROGRAMME HIVER 2021 – WINTER 2021 PROGRAM

ATELIERS EN LIGNE LA SEMAINE – ONLINE WORKSHOPS

Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
	16h30-17h45 ADT 4		16h30-17h30 ADT 3
17h-18h30 JavaScript tous azimuts	En ligne FR 11-13 ans 150€	17h-18h ADT 1 & 2	En ligne FR 10-12 ans 120€
En ligne FR 12+ ans 180€		En ligne FR 8-10 ans 120€	

FR : Français EN : English

ATELIERS EN PERSONNE (SI POSSIBLE) LES WEEKENDS – IN PERSON (IF POSSIBLE) WORKSHOPS ON WEEKENDS

Samedi		Dimanche	
			9h30-10h30 ADT 1 & 2 En personne FR 8-10 ans 120€
	11h15-12h15 ADT3 En personne FR 10-12 ans 120€		11h-12h Discover Tech In person/online EN 12-14 y.o. €120
13h-15h ÉlectroFab En personne/en ligne FR 12+ ans 220€ - 10 séances			
	13h30-15h FLL jr – la relève En personne FR 9-11 ans 160€ - 10 séances + compétition		13h-15h FLL sr – les vétérans En personne/en ligne FR 12-16 ans 210€ - 10 séances + compétition
			15h30-17h JavaScript tous azimuts En personne/en ligne FR 12+ ans 180€ - 10 séances



Une session hybride

Comme nous ne savons toujours pas sur quel pied danser, cette nouvelle session sera une fois de plus... hybride ! Les ateliers en semaine seront d'office en ligne, tandis que ceux des weekends seront soit en personne, soit en ligne, selon les conditions sanitaires et les préférences des participants

Ateliers en personne

Nos ateliers en personne ont lieu à **BeCentral**, un vaste espace consacré au numérique situé au-dessus de la Gare Centrale. L'entrée se fait par le **12 Cantersteen, 1000 Bruxelles**.

Pour éviter le risque de propagation de la COVID, nous avons mis en place les mesures suivantes :

- 8 participants max. par atelier
- le lavage des mains est encouragé avant chaque atelier
- les animateurs portent obligatoirement un masque dès qu'ils sont à moins de 2 mètres des participants
- les participants de 12 ans et plus doivent également porter un masque s'ils sont à moins de 2 mètres de quelqu'un d'autre
- les salles et l'équipement sont désinfectés (au mieux – vous vous doutez bien que nous nous pourrions pas désinfecter chacune des dizaine de milliers de briques LEGO...) et aérés entre chaque groupe
- les participants malades (COVID ou autre) sont priés de rester chez eux
- si un participant, animateur ou quelqu'un de l'entourage proche de ces derniers est testé COVID positif, le reste du groupe est immédiatement averti et les ateliers sont suspendus. Les ateliers ne peuvent reprendre que si les animateurs sont testés COVID négatif. Par ailleurs, les participants peuvent reprendre les ateliers si :
 - ils sont testés COVID négatif ou ;
 - il s'est écoulé 14 jours depuis le dernier contact avec la personne COVID positive ou ;

- 7 jours après l'apparition des symptômes, à condition d'être sans fièvre les 3 derniers jours et avec une amélioration considérable des symptômes.

Jusqu'à présent, nous n'avons suspendu préventivement un atelier qu'une seule fois et à notre connaissance, personne n'a été infecté ! Merci à tous pour vos efforts et votre collaboration !

Ateliers en ligne

Sans tout à fait égaler la convivialité des ateliers en personne, les ateliers en ligne sont bien adaptés pour apprendre le codage et créer des liens au-delà des frontières de Bruxelles.

Nous partageons avec chaque participant des fiches d'activités qui contiennent des défis de codage. Les participants complètent les fiches à leur rythme. Nos animateurs sont là pour les guider et répondre à leurs questions.

Nous utilisons la plateforme Zoom pour les vidéoconférences. La plateforme est gratuite pour les participants.

Un ordinateur et une bonne connexion internet sont nécessaires pour participer aux ateliers en ligne. Une webcam et un casque/micro sont recommandés.



Dates

La session comptera **10 séances** pour chaque niveau. Les ateliers auront lieu du **18 janvier** au **2 avril 2021**.

Il n'y aura pas d'ateliers du 15 au 21 février inclus (vacances de Carnaval).

Niveaux

Les indications d'âge et de niveau sont des recommandations. Si votre enfant n'a pas l'âge/le niveau recommandé, contactez-nous (info@techieslab.org). Nous évaluerons ensemble quel groupe est le plus adapté.

La tech n'est pas une affaire de chromosome ! Tout le monde peut l'apprécier, peu importe son sexe, ses origines et son plat préféré !

Paiement

Nous utilisons la plateforme Eventbrite pour gérer les paiements. Cela vous permet de régler le prix des ateliers via **Bancontact** ou **carte de crédit**.

Si le prix des ateliers est un obstacle à la participation de vos enfants, contactez-nous ! Nous trouverons une solution.

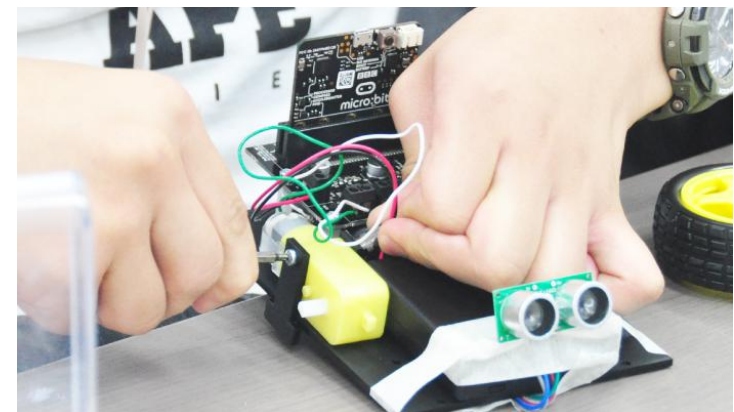
Remboursement

Si nous devons annuler un atelier en personne en raison de la situation sanitaire, le solde des séances vous sera remboursé.

Si votre enfant ou quelqu'un de son entourage proche est testé COVID positif, vous pouvez au choix :

- demander le remboursement du solde des séances
- passer aux ateliers en ligne

Si votre enfant doit effectuer une quatorzaine de prévention car vous avez voyagé dans une zone rouge, nous n'offrons pas de remboursement, mais vous pouvez néanmoins passer aux ateliers en ligne.



Description des ateliers

À la découverte des techs – Niveaux 1 & 2 (ADT 1 & 2)

Age : 8-10 ans

Prix : 120 €

Pré-requis : aucun

Ateliers pour découvrir bases de la programmation séquentielle avec Scratch, une plateforme de programmation ludique et visuelle utilisée aux quatre coins de la planète. Les participants créeront de petites animations qu'ils pourront partager !

Lors des ateliers en personne, nous mettons aussi en pratique les concepts de base de la programmation avec l'adorable robot Cubetto et les robots Wunderkind, très versatiles.



Inscription aux ateliers en ligne – les jeudis à 17h

Inscription aux ateliers en personne – les dimanches à 9h30

À la découverte des techs - Niveau 3 (ADT 3)

Age : 10-12 ans

Prix : 120 €

Pré-requis : *À la découverte des techs – Niveau 2* ou de bonnes connaissances Scratch

Après les boucles et les conditions du niveau 2, voici venu le temps de s'attaquer à des éléments plus complexes : repères sur un plan orthonormé (eh oui, la géométrie sert aux programmeurs!), variables et clones.

Ces concepts nous permettront de créer un jeu plus complexe, du type « Snake » ou « Dyno ». Les points seront comptés, alors sortez votre grand jeu !

Pendant les ateliers en personne, nous toucherons à la robotique plus avancée grâce aux Legos Mindstorms.



Inscription aux ateliers en ligne – les vendredis à 16h30

Inscription aux ateliers en personne – les dimanches à 11h15

À la découverte des techs - Niveau 4 (ADT 4)

Age : 11-13 ans

Prix : 150 €

Pré-requis : À la découverte des techs – Niveau 3 et une bonne dose d'autonomie

Pour les maîtres de Scratch, voici un atelier dont vous serez l'héroïne/le héros ! Pendant toute la session, vous développerez au choix un ou deux « gros » jeux sur Scratch ou encore votre première page web (en HTML et CSS, comme les pros)... qui intégrera vos succès Scratch, bien entendu !

Vous aurez carte blanche pour créer votre projet. Il n'y aura des fiches d'activité que pour vous guider dans la création du site web. Bien entendu, nous serons là pour répondre à vos questions, vous faire des suggestions, et promouvoir vos projets !



Inscription aux ateliers en ligne - les mardis à 16h30

Discover Tech

Age : 10-13 y.o.

Price : € 120

Weekly workshops to learn coding using the hugely popular platform Scratch. The experienced participants will be encouraged to code their own website using the HTML, CSS & JavaScript languages.

Registration to in person workshops – Sundays at 11am

JavaScript tous azimuts

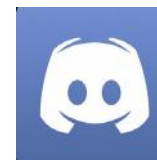
Age : 12 ans et plus

Prix : 180 €

Pré-requis : aucun, mais des connaissances de base en programmation (peu importe le langage) ainsi qu'une bonne maîtrise de l'ordinateur et du clavier sont les bienvenues

Pour apprendre de façon ludique les bases de JavaScript, LE langage du web et en demande partout, rien de mieux que la librairie **p5.js**. Celle-ci nous permettra de coder de chouettes animations visuelles.

Nouveauté : à la demande de plusieurs participants, nous ajoutons un module pour créer un bot sur la plateforme Discord avec la librairie **Discord.js**. Encore une autre chouette façon d'utiliser JavaScript !



Inscription aux ateliers les lundis à 17h

Inscription aux ateliers les dimanches à 15h30

First Lego League Junior – La relève

COMPLET

Age : 9-11 ans

Prix : 160 € - le prix comprend les 10 séances de préparation, l'accompagnement lors de la compétition (une journée complète) et le T-shirt d'équipe

Pré-requis : aucun, mais une motivation de dingue est fortement recommandée



Pour les fans de robotique et de gros défis !

La First Lego League (FLL) est un défi qui propose à des équipes de jeunes participants de résoudre des problèmes rencontrés dans un domaine scientifique donné en utilisant une démarche professionnelle : recherche, échange, dessin, construction et test.

Notre équipe devra réfléchir à la thématique imposée en travaillant sur un dossier de recherche. En même temps, nous construirons et programmerons un robot constitué de briques Lego « intelligentes » (dotées de capteurs et automatismes) qui sera capable de mener à bien une série d'épreuves dans un temps (très!) limité.

La thématique de cette édition est « *Replay* » ou « ReJOUE » en français. On explorera le monde du sport et de l'activité physique. La vidéo d'introduction est ici: <https://youtu.be/GvchelwOjjo>

La compétition aura lieu à Ciney (en Belgique) vers le début du mois d'avril (date à confirmer par les organisateurs).

First Lego League Senior – Les vétérans

COMPLET

Age : 12-16 ans

Prix : 210 € - le prix comprend les 10 séances de préparation, l'accompagnement lors de la compétition (une journée complète) et le T-shirt d'équipe

Pré-requis : Quelques notions de robotique ou de programmation sont les bienvenues. Dans tous les cas, une motivation de dingue !



Nouveauté cette année : nous dessinerons nous-même le logo de l'équipe et nous l'imprimerons sur des T-shirts à porter le jour de la compétition.



Age : 12+ ans

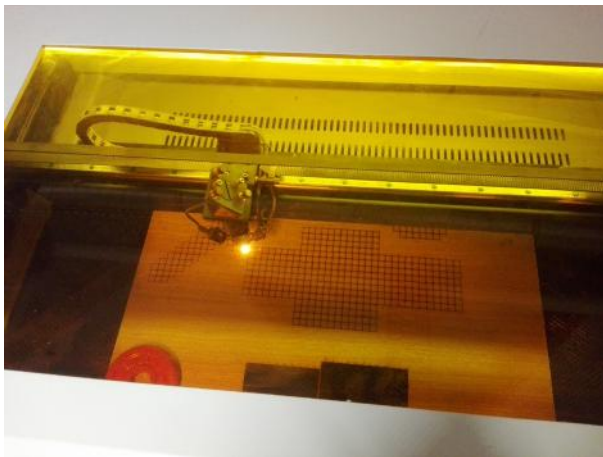
Prix : 220 € - le prix comprend le “petit” matériel électronique et les prototypes découpés/imprimés que les participants pourront ramener chez eux. Les participants pourront décider de racheter les pièces électroniques plus chères (puces wifi, Arduino, etc). Au moins 4 des 10 séances se dérouleront dans un fablab (endroit où se trouvent les machines).

Pré-requis : aucun

Pour les créatifs qui ont des étincelles dans la tête !

Voici un module pour celles et ceux qui veulent explorer le monde de l'électronique en combinaison avec les outils *makers* : impression 3D, découpeuse laser et découpeuse vynile (pour créer des autocollants).

Nous verrons les bases de l'électronique (circuits, soudure, composants de base), les bases du design 2D pour utiliser les découpeuses et les bases du design 3D pour utiliser l'imprimante 3D. L'aspect créatif et artistique sera aussi mis de l'avant !



▲ Découpe au laser des silhouettes Minecraft faites par un de nos participants