

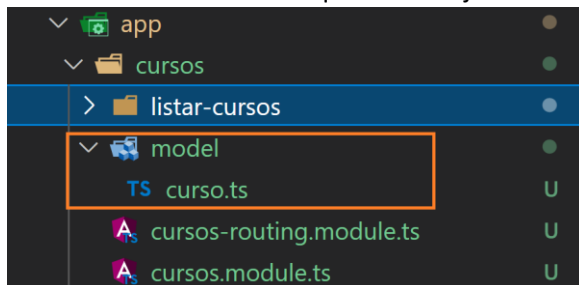


Tipagem

O **TypeScript** adiciona o poder de usar **orientação a Objetos** no angular, isso facilita muito a manipulação do serviço consumido. Usar um objeto nada mais é que declarar uma **classe** que contém **atributos com tipos**(*string, number, array etc..*):

```
export interface Curso {  
  _id: string;  
  nome: string;  
  categoria: string;  
}
```

Objetos geralmente ficam em uma pasta de **“model/modelo”**, esses objetos podem ser declarados como **Interface** ou **Classe**, a **classe** é usada quando precisamos ter **funções dentro do objeto**, já **Interface** é mais indicada quando o objeto é somente um modelo.



Da pra criar **Classes** e **Interfaces** pela linha de comando com **“ng g interface/class nome”** e também dentro de um diretório específico passando o caminho ou pode criar na mão.