



Comandos:

- **ng serve:** Roda o projeto
- **ng g m xxx --routing:** cria um **módulo** e também o arquivo de rotas (“*sub rotas*”) para o **módulo**(xxx = nome do módulo)
- **ng g c yyy/xxx:** Cria um **componente** direto em um **módulo** (yyy = diretório do módulo, xxx = nome do componente)



Módulos

De forma simples, módulos são “pastas” que contém componentes e modelos de maneira organizada (por código), por exemplo, um **Módulo de usuário** teria **componentes** relacionados a **usuário** (*um componente de Login, Cadastro, Atualização*), **modelos** e **serviços** relacionados à usuário.



Rotas

Existe o **módulo de rota principal** do projeto e as **rotas dos módulos**. O arquivo **principal de rota do projeto** vai “chamar” os módulos de acordo com o caminho passado, e os módulos podem chamar seus **componentes** de acordo com os caminhos das **suas** “sub rotas”.



Services

Camadas de **serviço** contém a **lógica do que vai ser renderizado nos componentes**, muitas das vezes contém métodos de consumo de uma API, retornando os dados que precisam ser renderizados.



Consumir API com métodos HTTP

O **Angular** dispõe de um objeto do tipo **HttpClient** que contém os métodos mais comuns de HTTP, além do **HttpClient para executar requisições** o Angular “envelopa” o resultado delas em um objeto do tipo **Observable**. De forma clara, **para trabalhar com requisições e respostas HTTP** usamos o **HttpClient** e o **Observable**.



Diretivas

O **Angular** possui uma série de diretivas que **ajudam na integração do conteúdo com o HTML**, todas as diretivas do Angular possuem o prefixo “ng”.