

A **camada de serviço** é responsável pela lógica de consumo de uma API (ou qualquer outra lógica), deixando pro **componente** apenas **renderizar o que a camada de serviço tratou**.

Criar um serviço no **Angular** pode ser feito pela linha de comando com **'ng g s xxxxx'**, é comum um módulo ter seus services:



Para usar um **Service** em algum **componente** precisamos injeta-lo. Ou seja, no **construtor do componente** eu **passo a classe de Serviço**, dessa maneira eu posso **consumir as funções do serviço dentro do componente**:

```
export class ListarCursosComponent implements OnInit {
   cursos : Curso[] =[];
   colunasExibidas =['nome', 'categoria'];

   constructor(serviceCurso : CursosService) {
     this.cursos = serviceCurso.listar();
   }

   ngOnInit(): void {
   }
}
```



Consumir métodos HTTP

O Angular tem uma classe utilitária que facilita o consumo de API's, essa classe é o HttpClient. Além de ser importado na classe de serviço, também precisamos importa-lo no app.module, para que ele fique disponível de maneira global no projeto (pra usarmos em qualquer lugar):

```
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class CursosService {
  constructor(private httpClient : HttpClient) {
  }
```

```
@NgModule({
    declarations: [
        AppComponent
    ],
    imports: [
        BrowserModule,
        AppRoutingModule,
        BrowserAnimationsModule,
        MatToolbarModule,
        HttpClientModule
    ],
    providers: [],
    bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

O consumo no **Angular** acontece através do **Observable**, pensa no **Observable** como um "envelope" que contém os dados da requisição. Por exemplo, para buscar uma lista de Usuários, temos que envelopar essa lista dentro do Observable:

```
listar(): Observable (Usuario[]) {
  return this.httpClient.get (Usuario[]) (this.API)
  .pipe(
    first(),
    tap(usuarios => console.log(usuarios))
  );
}
```

Essas funções dentro de pipe são do rxJs do Angular, basicamente são ações que você pode executar antes de devolver as respostas das requisições.

Nesse caso ele ta usando first() para consumir a requisição e já encerrar ela, o tap() ta sendo usado para imprimir a resposta da requisição no console para ajudar no debug.