# Sjabloon voorstel

Naam: Daniël Muilwijk

Klas: SOD1A

Datum: 31/05/2022

## Game

Ik ga een smash like fighting game maken. Er zullen 2 mensen in een level gegooid worden en die zullen elkaar dan moeten verslaan om punten te verzamelen. Ik neem aan van niet, want ik ga een origineel master piece maken

## Gameplay componenten

De game heeft een start pagina,

De game heeft een scoreboard,

De game heeft een pauzescherm,

De game werkt met toetsenbord.

## User Stories

Hieronder zie je een tabel om de user stories te verwerken. In het eerste kolom schrijf je de user stories op volgorde van MoSCoW. In het tweede kolom schrijf je hoeveel uur je denkt nodig te hebben om die user story te voltooien en in het laatste kolom geef je aan wanneer je denkt dat de user story af is.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User stories | Uren | Afgerond |
| Als speler wil ik kunnen pauzeren tijdens het spel zodat het spel niet door gaat als ik iets moet doen | 1.5 | 1 dag |
| Als speler wil ik tegen een andere speler kunnen vechten zodat ik mijn score kan verbeteren | 2 | 2 dagen |
| Als speler wil ik kunnen springen met w of i zodat ik mijn tegenstander kan ontwijken | 2.5 | 3 dagen |
| Als speler wil ik naar links kunnen lopen met a of j zodat ik weg kan bewegen of naar mijn tegenstander kan rennen | 1 | 3 dagen |
| Als speler wil ik naar rechts kunnen lopen met d of l zodat ik weg kan bewegen of naar mijn tegenstander kan rennen. | 1 | 3 dagen |
| Als speler wil ik kunnen aanvallen met c en n zodat ik mijn tegenstander kan verslaan. | 2.5 | 4 dagen |
| Als speler wil ik mijn score zien op een scoreboard zodat ik kan zien of ik aan het winnen ben of niet. | 4 | 5 dagen |
| Als speler wil ik meerdere rondes hebben per spel zodat ik meerdere kansen heb om te winnen of verliezen | 4 | 5 dagen |
| Als speler wil ik mijn Health points kunnen zien zodat ik kan zien of ik leef of niet | 1.5 | 6 dagen |
| Als speler wil ik dat er meerdere levels zijn zodat er meer te doen is in de game. | 6 | 6 dagen |

|  |
| --- |
| Github: |
| https://github.com/TechniekCollegeRotterdam/javascript-game-Daniel |