





game-state.
analyze-player-move()
network → handle-client()

Diese Karte aufdecken Player. flip-card()

Stack.add_to_stack()

Alte Karte auf
Ablagestapel

Antwort
geben

Diese Karte
ersetzen!

Player.remove_card()
Player.add_card()

Will er sie annehmen?

ja

nein

Welche willst
du dadurch ersetzen?

k.A.

Welche willst
du aufdecken?

k.A.

Antwort
geben

Player.flip-card()

Diese Karte
aufdecken!

Sind bei diesem
Spieler Drillinge
vorhanden?

↖ player.check_for_triplets()

ja

Spalte entfernen

↖ Player.remove_card()

nein

Alle entfernten Karten

