\*\* - события не являющиеся диалогами или действиями, чаще всего описание чего либо

][ - Акт

— - диалог или фраза

Для проверки работы некоторых механик можно добавить в первый акт механику квестов.

Когда первый НПС предлагает сразиться, должен выдаваться квест «Победить Регинхарда»

Текст распологающийся в () не должен выводиться игроку, это пояснение разработчику

Название игры – Angel’s tears, однако если кто то придумает лучше пишите в группу.