# Techniki Programowania – projekt 3

Błażej Kiwacz 203407

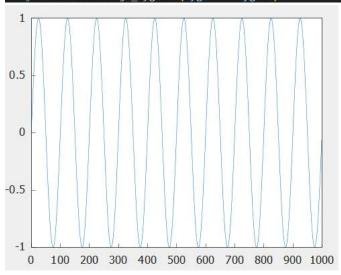
Filip Treder 203524

1) Generacja i wizualizacja zadanych sygnałów.

Jako oś x przyjęta jest dana próbka a jako oś y przyjęta jest amplituda sygnału.

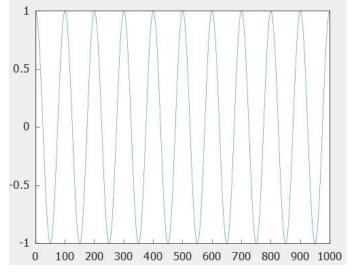
- Sygnał sinusoidalny.

sygnal = Projekt3.generuj\_sin(czestotliwosc=10, czestotliwosc\_probek=1000, czas\_trwania=1.0)
Projekt3.wizualizacja\_sygnalu(sygnal = sygnal)



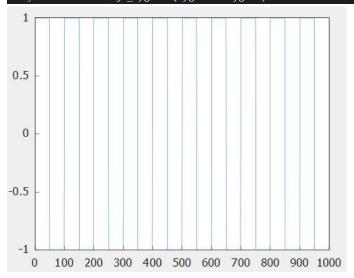
- Sygnał cosinusoidalny.

sygnal = Projekt3.generuj\_cos(czestotliwosc=10, czestotliwosc\_probek=1000, czas\_trwania=1.0)
Projekt3.wizualizacja\_sygnalu(sygnal = sygnal)



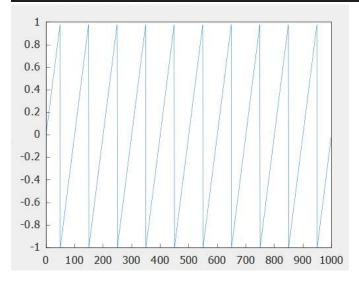
#### - Sygnał prostokątny.

sygnal = Projekt3.generuj\_prostokat(czestotliwosc=10, czestotliwosc\_probek=1000, czas\_trwania=1.0)
Projekt3.wizualizacja\_sygnalu(sygnal = sygnal)



#### - Sygnał piłokształtny.

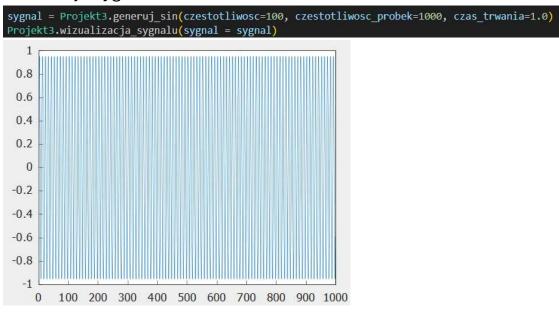
sygnal = Projekt3.generuj\_pila(czestotliwosc=10, czestotliwosc\_probek=1000, czas\_trwania=1.0)
Projekt3.wizualizacja\_sygnalu(sygnal = sygnal)



## 2) DFT i transformata odwrotna.

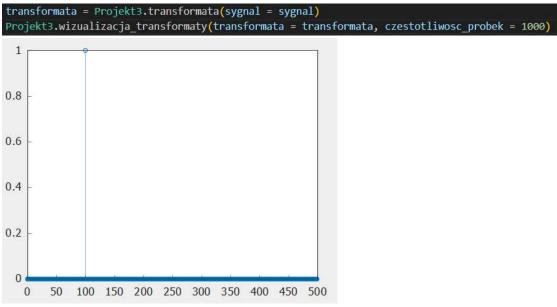
Najpierw generujemy sygnał który będziemy używać do DFT.

- Generacja sygnału.



Następnie tworzymy z niego transformatę (Jako oś x przyjęliśmy częstotliwość a jako oś y przyjmujemy amplitudę transformaty).

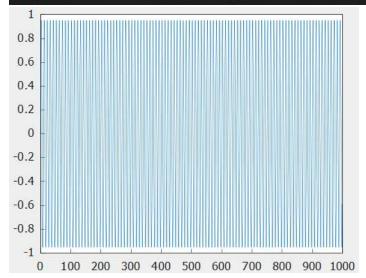
- Generacja Transformaty.



Dla sprawdzenia wygenerujmy transformatę odwrotną żeby sprawdzić czy wyjdzie sygnał który został wygenerowany na początku.

- Transformata Odwrotna.

otransformata = Projekt3.odwrotna\_transformata(transformata = transformata)
Projekt3.wizualizacja\_sygnalu(sygnal = otransformata)



Jak widać wyszedł ten sam sygnał czyli transformata działa poprawnie.

### 3) Filtracja 1D

Zastosujmy Filtrację 1D dla przykładowego sygnału i dla przykładowego filtra.

- Przykładowy Filtr i Sygnał.

```
sygnal4 = [1, 2, 3]
filtr = [1, 0, -1]
```

Wynik powstały w procesie filtracji.

```
wynik = Projekt3.filtracja_1D(sygnal4, filtr)
print(wynik)
[1.0, 2.0, 2.0, -2.0, -3.0]
```