Raport – projekt 3 TP Tomasz Kupski, 203579 Stanisław Oryl, 203702

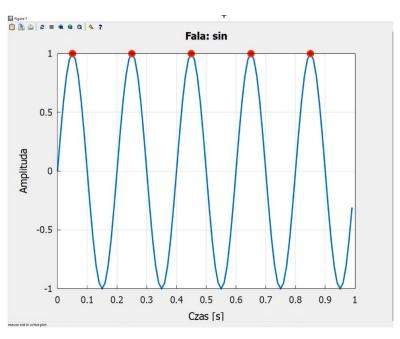
Wszystkie generowane funkcje miały parametry: częstotliwośc 5Hz ilość próbek 100 czas początkowy 0s czas końcowy 1s

void generate and plot matplot(...)

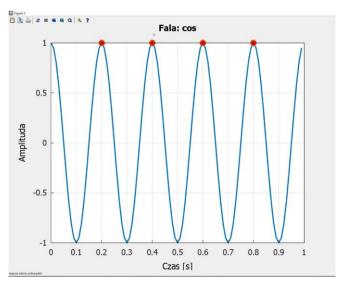
Główna funkcja sterująca, integrująca generowanie sygnału, jego analizę (DFT/IDFT), filtrację lub tylko wizualizację. Na podstawie parametrów wejściowych decyduje, jakie operacje przeprowadzić. Dla zwykłego sygnału rysuje wykres i zaznacza wykryte piki. W przypadku transformacji rysuje widmo (DFT), sygnał zrekonstruowany (IDFT) lub przefiltrowane dane.

std::vector<std::pair<int, double>> find\_peaks(const std::vector<double>& signal)

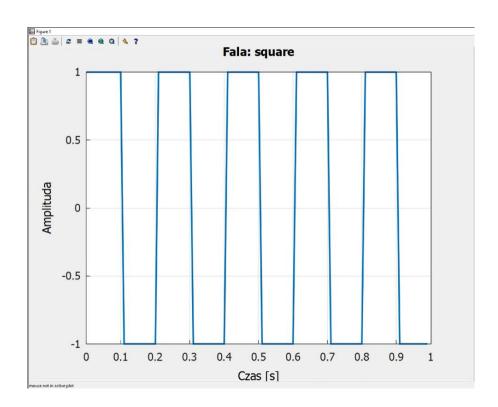
Wyszukuje lokalne maksima (piki) w jednowymiarowym sygnale. Porównuje każdą próbkę z jej sąsiadami i zwraca indeksy oraz wartości punktów, które są większe od obu sąsiednich próbek. Jest to przydatne w analizie sygnałów do identyfikacji zdarzeń, cykli lub punktów charakterystycznych.

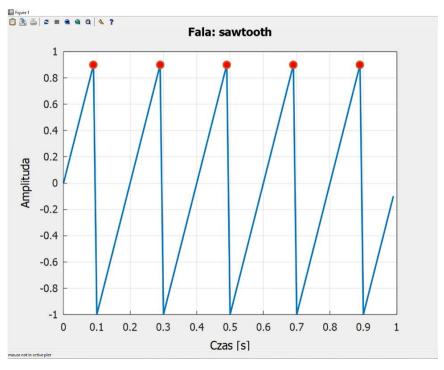


```
Wykryto 5 pik w:
czas: 0.05, wartosc: 1
czas: 0.25, wartosc: 1
czas: 0.45, wartosc: 1
czas: 0.65, wartosc: 1
czas: 0.85, wartosc: 1
```



Wykryto 4 pik w: czas: 0.2, wartosc: 1 czas: 0.4, wartosc: 1 czas: 0.6, wartosc: 1 czas: 0.8, wartosc: 1

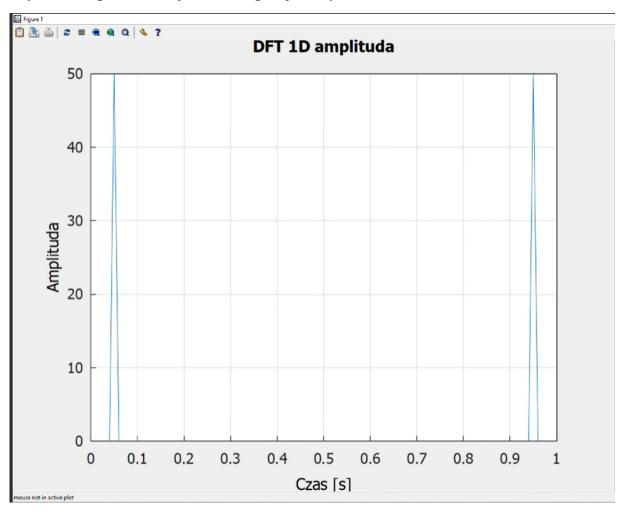




Wykryto 5 pik w:
czas: 0.09, wartosc: 0.9
czas: 0.29, wartosc: 0.9
czas: 0.49, wartosc: 0.9
czas: 0.69, wartosc: 0.9
czas: 0.89, wartosc: 0.9

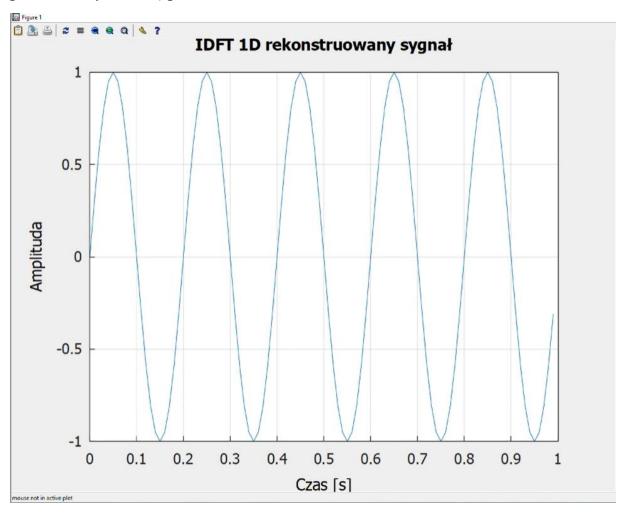
std::vector<Complex> dft(const std::vector<double>& in)

Funkcja ta realizuje dyskretną transformację Fouriera (DFT) dla jednowymiarowego sygnału rzeczywistego. Przekształca sygnał z dziedziny czasu do dziedziny częstotliwości, zwracając wektor liczb zespolonych reprezentujących amplitudy i fazy poszczególnych częstotliwości. Transformacja ta pozwala analizować widmo częstotliwościowe sygnału, co jest użyteczne np. w filtracji lub kompresji danych.



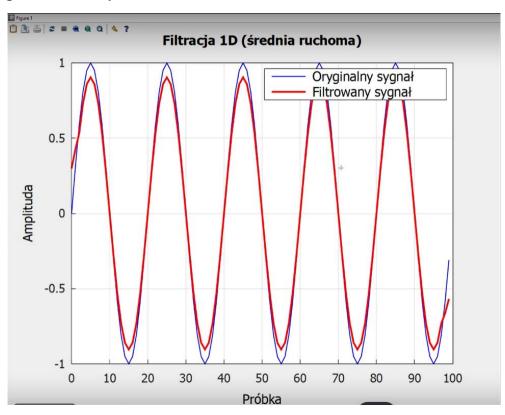
std::vector<double> idft(const std::vector<Complex>& in)

Ta funkcja oblicza odwrotną transformację Fouriera (IDFT) dla sygnału zespolonego. Służy do przekształcenia sygnału z powrotem z dziedziny częstotliwości do dziedziny czasu. Wynikowy sygnał jest rzeczywisty, zakładając, że dane wejściowe były wynikiem transformacji sygnału rzeczywistego. Algorytm wykorzystuje wzór odwrotnej DFT i dzieli wynik przez N, czyli liczbę próbek.



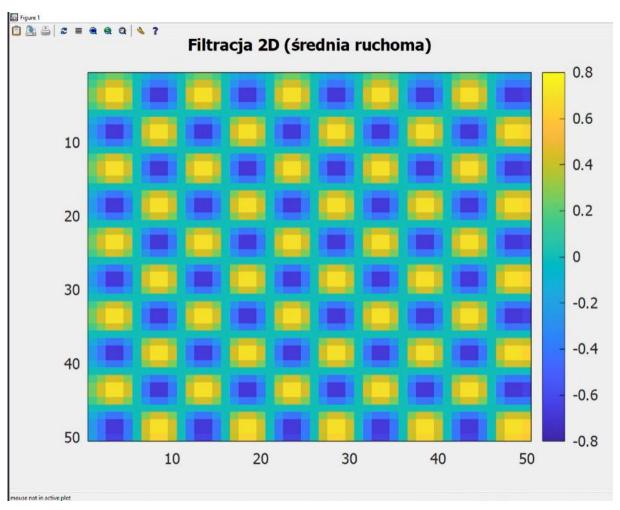
std::vector<double> filter\_1d(const std::vector<double>& signal, int window size = 5)

Funkcja realizuje prosty filtr dolnoprzepustowy w postaci średniej ruchomej (ang. moving average) dla jednowymiarowego sygnału. Dla każdej próbki sygnału obliczana jest średnia wartość w oknie o zadanym rozmiarze, co pozwala na wygładzenie danych i eliminację wysokoczęstotliwościowego szumu. Funkcja dodatkowo rysuje wykres porównujący oryginalny sygnał z przefiltrowanym.



std::vector<std::vector<double>> filter\_2d(const
std::vector<std::vector<double>>& signal, int window\_size = 3)

Funkcja wykonuje filtrację 2D za pomocą średniej ruchomej na sygnale reprezentowanym jako macierz (np. obraz lub mapa danych). Dla każdego punktu obliczana jest średnia z jego sąsiedztwa w kwadratowym oknie. Jest to analog filtracji 1D, ale rozszerzony na dwuwymiarowe dane. Na końcu funkcja rysuje obraz w postaci mapy kolorów (heatmapy), co ułatwia analizę efektu wygładzania.



Plik CMakeLists.txt zawierający załączenie bibliotek pybind11 oraz matplotplusplus do projektu.

```
CMAKELISTS.DX
cmake_minimum_required(VERSION 3.14)
project(hello_pybind)
add_subdirectory(pybind11)
add_subdirectory(matplotplusplus)
set(CMAKE_CXX_STANDARD 17)
include_directories("C:/Users/kutom/Desktop/prjk3/pybind11/include")
include_directories("C:/Users/kutom/AppData/Local/Programs/Python/Python311/include")
include_directories("C:/Users/kutom/Desktop/prjk3/matplotplusplus/source/matplot")
include_directories("C:/Users/kutom/Desktop/prjk3/pybind11/include")
pybind11_add_module(example example.cpp)

target_link_libraries(example PUBLIC matplot)
```