

WIECZORYNKA EGZAMINACYJNA INF.03

Przymysław Jedlikowski

Adam Karczewski

TEB Edukacja we Wrocławiu

PRZEMEK JEDLIKOWSKI

- Pół człowiek, pół Excel
- Zastępca dyrektora Liceum Ogólnokształcącego TEB Edukacja we Wrocławiu
- Egzaminator z zakresu INF.02, INF.03, INF.04, INF.07, INF.08
- Autor zadań egzaminacyjnych (INF.03)
- Członek zespołu krajowego (INF.04)
- Człowiek orkiestra 🎻



ADAM KARCZEWSKI

- Nauczyciel TEB Edukacja we Wrocławiu
- Wykładowca Uniwersytetu
Dolnośląskiego DSW we Wrocławiu
- TEBu Belfer
- Egzaminator z zakresu INF.02, INF.03,
INF.04
- Autor zadań egzaminacyjnych (INF.03)
- Członek zespołu krajowego (INF.04)
- Specjalista AI i uczenia maszynowego

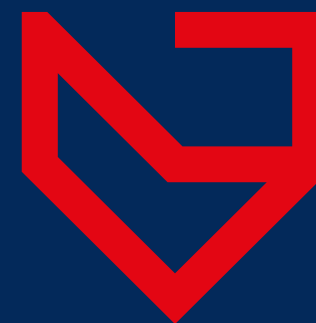


JEDNOSTKI EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

- INF.03.1. Bezpieczeństwo i higiena pracy
- INF.03.2. Podstawy informatyki
- INF.03.3. Projektowanie stron internetowych
- INF.03.4. Projektowanie i administrowanie bazami danych
- INF.03.5. Programowanie aplikacji internetowych
- INF.03.6. Język obcy zawodowy
- INF.03.7. Kompetencje personalne i społeczne
- INF.03.8. Organizacja pracy małych zespołów

EGZAMIN ZAWODOWY

Czyli co jest sprawdzane



CZĘŚĆ PISEMNA

- 60 minut, 40 pytań
- Próg zaliczenia 50%
- Pytania stosunkowo łatwe
- Pytania i multimedia i CMS
- Mogą być pytania multimedialne
- Pytania z BHP, podstaw informatyki itd...

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

- 150 minut
- Zwykle do wykonania
 - SQL
 - HTML + CSS
 - PHP lub JS
- Pełen zakres możliwości
 - tworzenie własnej grafiki,
 - obróbka grafiki rastrowej lub wektorowej,
 - pobieranie danych ze strony internetowej i zapisywanie ich do bazy danych,
 - wykorzystanie systemów CMS (Joomla! i WordPress)

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

- wykorzystanie w aplikacjach ciasteczek i mechanizmu sesji,
- wykorzystanie w aplikacjach skryptów odwołujących się do modelu DOM i modyfikujących / dodających / usuwających elementy strony,
- wykorzystanie funkcji agregujących w zapytaniach do bazy danych,
- wykorzystanie w zapytaniach do bazy danych relacji między tabelami,
- zarządzanie użytkownikami bazy danych,
- tworzenie stron z wykorzystaniem języka HTML 5
- zastosowanie w stylu CSS pseudoklas, pseudoelementów, stylów potomków, braci,
- definiowanie stylu CSS dla klasy,
- wykorzystanie reguły @media w celu tworzenia stron responsywnych,
- obsługa tablic globalnych w języku PHP,
- obsługa danych np.: dat, napisów,
- wykorzystanie bibliotek wbudowanych w językach skryptowych,
- wykorzystanie mechanizmów walidacji formularzy w skryptach lub na stronie z wykorzystaniem możliwości języka HTML5.

NA CZYM BĘDZIEMY PRACOWAĆ?

- Visual Studio Code
- XAMPP

MEM NA KONIEC

