

# הטכניון - מכון טכנולוגי לישראל הפקולטה למדעי המחשב

חורף תשס"ו 2006, מרץ פרופסור עודד שמואלי מר סעאב מנסור גברת לינה זריבץ'

מערכות מסדי נתונים - 236363

בחן 1 - מועד ב' - **פתרו**ן

הזמן: 105 דקות (1:45 שעות) במבחן זה 8 עמודים

 שם פרטי:
 שם משפחה:
 מס' סטודנט:
 פקולטה:

מתוך	נקודות	שאלה
20	ERD	שאלה 1
24	RA+DRC	שאלה 2
24	תלויות פונקציונאליות	שאלה 3
32	שפות שאילתא	שאלה 4
100		סה"כ

#### :הערות

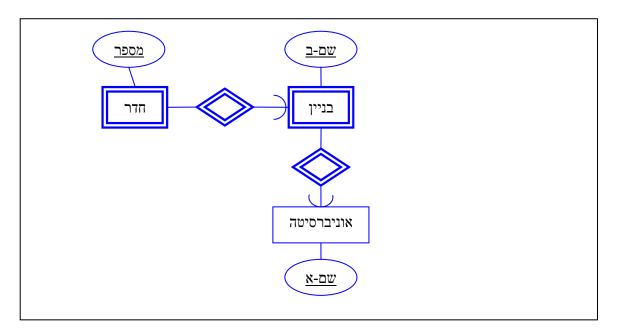
- 1. יש לענות על כל השאלות בטופס הבחינה.
- 2. חומר עזר מותר: רק דברים שעשויים מנייר.
- 3. אין להחזיק מכשיר אלקטרוני כלשהו לרבות מחשב כיס.
  - 4. קראו היטב את ההוראות שבתחילת כל שאלה.
  - 5. מומלץ שתתכננו היטב את זמנכם, לא תינתנה הארכות.
- 6. ערעורים יש להגיש תוך שבועיים ממועד פרסום התוצאות.
  - .7 לא יתקבלו ערעורים בנוסח "בדיקה מחמירה מדי".

## בהצלחה

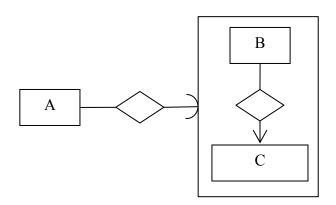
## שאלה ERD – 1 (20) נקודות

א. (12 נקודות) צייר דיאגראמת ERD שמתאימה לסיטואציה הבאה. יש לצייר את המפתחות המחוברים לכל ישות.

טיפוסי הישויות הינם אוניברסיטאות, בניינים, חדרים. שמות האוניברסיטאות הינם ייחודיים. לא ייתכנו שני בניינים עם אותו שם באותה אוניברסיטה, ולא ייתכנו שני חדרים עם אותו מספר באותו בניין. לעומת זאת, ייתכנו שני חדרים עם אותו מספר בבניינים שנים, וייתכנו שני בניינים עם אותו שם באוניברסיטאות שונות.



### ב. (8 נקודות) נתונה דיאגראמת ה-ERD הבאה:



## ונתונות שלוש הסיטואציות הבאות:

- 1. טיפוסי ישויות קבוצות, שחקנים ומאמנים. כל מאמן יכול לאמן קבוצה אחת לכל היותר. וכל שחקן שייך לקבוצה אחת בדיוק.
- 2. טיפוסי ישויות גברים, נשים וילדים. כל גבר יכול להיות נשוי לאישה אחת לכל היותר. ולכל ילד יש זוג הורים נשוי אחד בדיוק.
  - 3. סטודנטים, מדריכים ומעבדות. לכל סטודנט יש מדריך אחד לכל היותר. כל סטודנט יכול להשתתף במעבדה אחת וזאת תחת הדרכתו של המדריך שלו.

מהי הסיטואציה <u>המתאימה ביותר</u> לדיאגרמת ה-ERD הנ"ל, כך שדיאגראמת ה-ERD תכפה את הדרישות שהוזכרו **בלבד**. איזה טיפוסי ישויות מייצגים C,B,A עבור הסיטואציה שנבחרה. מלא את הטבלה הבאה:

С	В	Α	סיטואציה
נשים	גברים	ילדים	2

נמק **בקצרה** מדוע שתי הסיטואציות האחרות נפסלות, והשלישית מתקבלת.
בסיטואציה 1 מאמן היה מתאים ל-B, וקבוצה ל-C, ואז השחקן הוא A אך באופן זה אנו
מוסיפים את הדרישה ששחקן שייך לקבוצה עם מאמן.
בסיטואציה 3 סטודנט היה מתאים ל-B, ומדריך ל-C, אך אז המעבדה תתאים ל-A
והמשמעות של החץ המעוגל תהיה שלכל מעבדה יש סטודנט/מדריך ולא שלכל
סטודנט/מדריך יש מעבדה אחת.
סיטואציה 2 אוכפת את הדרישות בלבד ולכן היא הכי מתאימה.

# (נקודות 24) RA+DRC – 2 שאלה

נתונה רלציה <u>סופית</u> (Likes(P1, P2) המוגדרת מעל תחום המחרוזות. אם הרשומה (Yael, אין זה אומר כי Eyal) את Eyal) את Likes. אין זה אומר כי Eyal מחבב את Yael. Eyal מחבב את Yael.

בשאלה זו נבדוק קיום של תכונות ברלציה Likes. בסעיפים הבאים נציין מהי התכונה ובאיזו שפה יש לאמתה.

. (8 נקודות) <b>RA</b> – התכונה: עבור כל אדם person המופיע ברלציה Likes, בעמודה כלשהי, מתקיים כי גם הרשומה (person, person) נמצאת ב-Likes. אם התכונה מתקיימת, עליכם להחזיר <b>קבוצה ריקה של רשומות</b> , אחרת יש להחזיר קבוצה <b>לא ריקה</b> .	.1
$(\pi_{P1} Likes \cup \rho_{P2 \rightarrow P1} \pi_{P2} Likes) \setminus (\pi_{P1} (\sigma_{P1=P2} Likes))$	
. (8 נקודות) <b>RA</b> – התכונה: עבור כל 2 זוגות של רשומות מהצורה (person1, person2), (person2, person3) המופיעות ברלציה Likes מתקיים כי גם הרשומה (person1, person3) נמצאת ב-Likes. אם התכונה מתקיימת, עליכם להחזיר <b>קבוצה ריקה של רשומות</b> , אחרת יש להחזיר קבוצה <b>לא ריקה</b> .	.2
$\pi_{\text{P1,P3}}(\text{Likes} \bowtie \rho_{\text{P1}\rightarrow\text{P2,P2}\rightarrow\text{P3}} \text{Likes}) \setminus \rho_{\text{P2}\rightarrow\text{P3}} \text{Likes}$	
. (9 נקודות) <b>DRC</b> – התכונה: קיימת רשומה (person1, person2) ברלציה Likes (person3 מחבב את person3 מחבב את person3 מחבב את person3 וגם person2 מחבב את person3. אם התכונה מתקיימת, עליכם להחזיר <b>קבוצה</b> ריקה של רשומות, אחרת יש להחזיר קבוצה לא ריקה.	.3
¬∃p1,p2 (Likes(p1, p2) ∧ ¬∃ p3 (Likes(p1,p3)∧Likes(p2,p3))	

## שאלה 3 – תלויות פונקציונאליות (24 נקודות)

- א. (14 נקודות) נתונה סכמה F .R,F הנה קבוצה של תלויות פונקציונאליות ו-R={A,B,C,D}. הנח שבצידי ימין של התלויות ב-F מופיע תמיד אטריביוט בודד. שני אטריביוטים A ו-B ב-R יקראו <u>דומים</u> אם מתקיימים התנאים הבאים:
  - .F<sup>+</sup> אינן ב- A→B ו- A→B התלויות a
- בצד ימין ישנה תלות בעלת צד שמאל זהה בה A לכל תלות ב-F. לכל תלות בצד שמאל בצד ימין. מופיע B בצד ימין.
- בצד ימין ישנה תלות בעלת צד שמאל זהה בה B. לכל תלות ב-F. מופיע C מופיע A בצד ימין.
- .d מופיע בצד שמאל בתלות. A מופיע בצד שמאל בתלות. A לכל תלות ב-F, אם
- .e אם B מופיע בצד שמאל בתלות. B מופיע בצד שמאל בתלות.

<u>טענה:</u> בהינתן ש-A ו-B צמתים דומים, בכל כיסוי מינימאלי G אם קיימת B ו-A אם קיימת A מופיע בצד ימין אזי ישנה ב-G תלות בעלת צד שמאל זהה בה תלות ב-B בצד ימין. מופיע B בצד ימין.

הוכח את הטענה או הראה דוגמא נגדית.

Consider F={  $C \rightarrow A$ ,  $C \rightarrow B$ ,  $C \rightarrow D$ ,  $D \rightarrow C$ ,  $D \rightarrow A$ ,  $D \rightarrow B$  }. The following is a minimal cover of F: { $C \rightarrow A$ ,  $D \rightarrow B$ ,  $C \rightarrow D$ ,  $D \rightarrow C$  }, note that it violates condition (b).

- F={ B→N, CD→E, EB→A, KL→M, MN→T, TL→K } ב. (10 נקודות) תהא + (10 נקודות) תהא קבוצה של תלויות פונקציונאליות.
  - אך לא את F אות המספק את Nיות המספק את F אך לא את Nיות המספק את S. העלות A התלות KLB→A. אם מצב מסד כזה אינו קיים, נמק מדוע.

Α	В	С	D	Е	K	L	M	N	Т
5	0	a1	a2	a3	0	0	0	0	0
6	0	a4	a5	a6	0	0	0	0	0

# אך לא את F אות המספק אל Nיות המספק את אב מסד שבו מספר מינימאלי של Nיות המספק את אות מצב מסד מזה אינו קיים, **נמק** מדוע. KLB $\rightarrow$ T

Α	В	С	D	E	K	L	M	N	Т

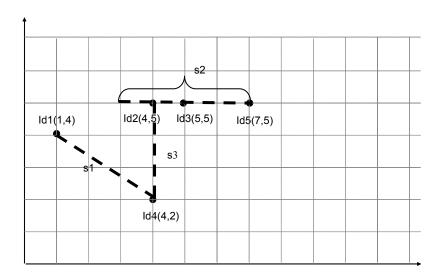
לא ייתכן מצב כזה כיוון ש-F מספקת את התלות KLB→T (MN→T ,B→N ,KL→M) לא ייתכן מצב כזה כיוון ש

## שאלה 4 – שפות שאילתא (32 נקודות)

שאלה זאת מתייחסת למסד נתונים שמייצג מפה. במסד מוגדרות הרלציות הבאות:

- במפה במפה במפה Location(Id, X, Y) רלציה המתארת מס' מזהה ייחודי לאתרים, ומיקומם במפה (כלומר, קואורדינאטות X ו-Y מטיפוס float). כשנתייחס ל- "אתר Id" נתכוון לאתר ש- Id הנו המזהה שלו.
- י Street(SName,X1,Y1,X2,Y2) רלציה המתארת רחובות בעלי שם SName ייחודי וקצוות בקואורדינאטות (X2,Y2) ו-(X1,Y1). כשנתייחס ל- "רחוב SName" נתכוון לרחוב ש- SName הנו השם שלו. נניח כי הרחובות הינם קווים ישרים. שים לב ש- (X1,Y1) ו-(X2,Y2) אינם בהכרח הקואורדינאטות של אתרים (ב-(Location).
  - ld רלציה המתארת באופן עיקבי עם LocInStr(Id,SName) LocInStr נמצא על הרחוב SName. מובטח שהקואורדינאטות של האתר Id יימצאו על הקו שמגדיר SName.
    - רלציה שמכילה את המרחק "האווירי" בין כל שני Distance(Id1, Id2, Dist)
       אתרים (לא בהכרח שונים) Id1 ו-Id2.

#### <u>:דוגמא</u>



Location =  $\{(Id1,1,4),(Id2,4,5),(Id3,5,5),(Id4,4,2),Id5,7,5)\}$ Street =  $\{(s1,1,4,4,2),(s2,3,5,7,5),(s3,4,5,4,2)\}$ LocInStr =  $\{(Id1,s1),(Id2,s2),(Id2,s3),(Id3,s2),(Id4,s3),(Id4,s1),(Id5,s2)\}$ 

א. (17 נקודות) ld1,ld2 הם *זוג אתרים מחברים* של שני רחובות <u>שונים</u> אשר שמם Id1,ld2 הם *זוג אתרים מחברים* של SName1,SName2 ו-ld2 נמצא על SName1,SName2 מתקיים אחד <u>מהתנאים הבאים:</u> ld1,ld2 (1) נמצאים על רחוב משותף SName2, ומתקיים אחד SName2, או (ld1=ld2 (2), או SName1,SName2.

שני רחובות ייקראו *מחוברים* אם קיים *זוג אתרים (לאו דווקא שונים) מחברים* ביניהם.

**המרחק** בין שני רחובות *מחוברים* הוא המרחק האווירי המינימאלי שבין איזה שהם שני אתרים המהווים יחד *זוג אתרים מחברים* של הרחובות הללו.

כתוב שאילתא ב-**SQL** שמחזירה עבור כל זוג רחובות **מחוברים** את המרחק ביניהם.

למשל, התוצאה המתקבלת עבור הדוגמא הנ"ל תהיה: {(\$1,\$2,3),(\$2,\$1,3),(\$1,\$3,0),(\$3,\$1,0),(\$3,\$2,0),(\$2,\$3,0)}
SELECT L1.SName,L2.SName, MIN(Dist)
FROM LocInStr L1, LocInStr L2, Distance D
WHERE L1.SName<>L2.SName
AND (D.Id1=L1.Id AND D.Id2=L2.Id)
AND EXISTS (SELECT SName FROM Street
WHERE (Id1,SName) IN (SELECT * FROM LocInStr)
AND (Id2,SName) IN (SELECT * FROM LocInStr) )
GROUP BY L1.SName, L2.SName
ב. (15 נקודות) אתר ld ייקרא "אתר קצה" של רחוב SName אם ld נמצא על הרחוב SName ו-Id הוא אתר שאין קרוב ממנו אווירית, מבין האתרים על SName, ל <b>אחד</b> מקצוות הרחוב SName. מקצוות הרחוב SName. כתוב שאילתא ב- <b>DRC</b> המחזירה את כל הרשומות (Id,SName) כך ש- Id הוא אתר קצה של הרחוב SName. שימו לב שאין פעולות אריתמטיות ב-DRC אך ניתן לבצע השוואות.
{ <id,sname>: LocInStr(Id,SName) ∧</id,sname>
∀ Id2,Id3,X,Y,X2,Y2,X3,Y3 ( LocInStr(Id2,SName) ∧
$LocInStr(Id3,SName) \land Location(Id,X,Y) \land Location(Id2,X2,Y2)$
(X3≤X ∨ X≤X2)
∧ Y2≤Y3 → (Y3≤Y ∨ Y≤Y2)
$\wedge \ Y3 < Y2 \rightarrow (Y2 \leq Y \wedge Y \leq Y3) \ ) \ )$

רך שנייה:
{ <id1,sname>: LocInStr(Id1,SName) ∧ ∃ Id2,d12 (LocInStr(Id2,SName)</id1,sname>
∧ Distance(Id1,Id2,d12) ∧ ∀ Id3,Id4,d34 (LocInStr(Id3,SName)
∧ LocInStr(Id4,SName) ∧ Distance(Id3,Id4,d34)
→ d12≥d34 ) )