```
┌─────────────────────────────┐
│   SoundfieldViewer::IRender │
│            Object           │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│ + ~IRenderObject()          │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│   SoundfieldViewer::Render  │
│      ObjectBase< TYPE >     │
├─────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand            │
│ # _bIsInitialized           │
│ - _bIsVisble                │
│ - _bLightOn                 │
│ - _bAlphaBlendOn            │
├─────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()        │
│ + ~RenderObjectBase()       │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
│ + rotateTranslate()         │
│ + checkGLErrors()           │
│ # draw_impl()               │
│ # drawBitmapText()          │
│ # random()                  │
│ # toggleLightning()         │
│ # toggleAlphaBlending()     │
└─────────────────────────────┘
```

< ColormapView >

```
┌─────────────────────────────┐
│   SoundfieldViewer::Render  │
│  ObjectBase< ColormapView > │
├─────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand            │
│ # _bIsInitialized           │
│ - _bIsVisble                │
│ - _bLightOn                 │
│ - _bAlphaBlendOn            │
├─────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()        │
│ + ~RenderObjectBase()       │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
│ + rotateTranslate()         │
│ + checkGLErrors()           │
│ # draw_impl()               │
│ # drawBitmapText()          │
│ # random()                  │
│ # toggleLightning()         │
│ # toggleAlphaBlending()     │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│ SoundfieldViewer::ColormapView │
├─────────────────────────────┤
│ - texID                     │
│ - _tWidth                   │
│ - _tHeight                  │
├─────────────────────────────┤
│ + ColormapView()            │
│ + ~ColormapView()           │
│ + key()                     │
│ # draw_impl()               │
│ - addQuadslice2()           │
└─────────────────────────────┘
```