```
┌─────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::IRender  │
│           Object            │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│ + ~IRenderObject()          │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
└─────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::Render   │
│    ObjectBase< TYPE >       │
├─────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand            │
│ # _bIsInitialized           │
│ - _bIsVisble                │
│ - _bLightOn                 │
│ - _bAlphaBlendOn            │
├─────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()        │
│ + ~RenderObjectBase()       │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
│ + rotateTranslate()         │
│ + checkGLErrors()           │
│ # draw_impl()               │
│ # drawBitmapText()          │
│ # random()                  │
│ # toggleLightning()         │
│ # toggleAlphaBlending()     │
└─────────────────────────────┘

< FieldViewerBase >

┌─────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::Render   │
│ ObjectBase< FieldViewerBase > │
├─────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand            │
│ # _bIsInitialized           │
│ - _bIsVisble                │
│ - _bLightOn                 │
│ - _bAlphaBlendOn            │
├─────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()        │
│ + ~RenderObjectBase()       │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
│ + rotateTranslate()         │
│ + checkGLErrors()           │
│ # draw_impl()               │
│ # drawBitmapText()          │
│ # random()                  │
│ # toggleLightning()         │
│ # toggleAlphaBlending()     │
└─────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────┐
│ SoundfieldViewer::InfoProvider │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│ + InfoProvider()            │
│ + ~InfoProvider()           │
│ + getInfo()                 │
└─────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────┐
│ SoundfieldViewer::FieldViewerBase │
├─────────────────────────────┤
│ # _info                     │
│ # _textures                 │
│ # z                         │
│ # texname                   │
│ # _fragmentShader           │
│ # _vertexShader             │
│ # currenttexture            │
│ # alphablendfunction        │
│ # alphablendmode            │
│ # alphatest                 │
│ and 10 more...              │
│ # ntextures                 │
│ - _oldnSlizes               │
├─────────────────────────────┤
│ + FieldViewerBase()         │
│ + ~FieldViewerBase()        │
│ + key()                     │
│ + timer()                   │
│ + getInfo()                 │
│ + setIsVisible()            │
│ # draw_impl()               │
│ # newTexture()              │
│ # initProperties()          │
│ # addQuadslice()            │
│ # switchAlpha()             │
│ # blend()                   │
│ # toggleUseRayTracer()      │
│ # drawBorder()              │
│ # initSSBO()                │
│ # fillSSBO()                │
└─────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────┐
│ SoundfieldViewer::Shader    │
│   SoundfieldViewerGreen     │
├─────────────────────────────┤
│ - _left                     │
│ - _up                       │
│ - _back                     │
│ - _computeShader            │
│ - _radiusScale              │
│ - _bufferpointer            │
│ - _bufferspeed              │
│ - _sampleRate               │
│ - _speedOfSound             │
│ - _nonlinearSlicePower      │
│ - _cmdManager               │
├─────────────────────────────┤
│ + ShaderSoundfieldViewerGreen() │
│ + ~ShaderSoundfieldViewerGreen() │
│ + update()                  │
│ + key()                     │
│ + mouse()                   │
│ + specialkey()              │
│ + timer()                   │
│ # draw_impl()               │
│ # initProperties()          │
│ - loadColorMap()            │
│ - loadSourcesFromCSV()      │
└─────────────────────────────┘
```