```
┌─────────────────────────────────┐
│   SoundfieldViewer::IRender     │
│            Object               │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~IRenderObject()              │
│ + update()                      │
│ + draw()                        │
│ + getIsVisible()                │
│ + setIsVisible()                │
│ + getIsInitialized()            │
│ + key()                         │
│ + specialkey()                  │
│ + mouse()                       │
│ + timer()                       │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│   SoundfieldViewer::Render      │
│       ObjectBase< TYPE >        │
├─────────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand                │
│ # _bIsInitialized               │
│ - _bIsVisble                    │
│ - _bLightOn                     │
│ - _bAlphaBlendOn                │
├─────────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()            │
│ + ~RenderObjectBase()           │
│ + getIsVisible()                │
│ + setIsVisible()                │
│ + getIsInitialized()            │
│ + update()                      │
│ + draw()                        │
│ + key()                         │
│ + specialkey()                  │
│ + mouse()                       │
│ + timer()                       │
│ + rotateTranslate()             │
│ + checkGLErrors()               │
│ # draw_impl()                   │
│ # drawBitmapText()              │
│ # random()                      │
│ # toggleLightning()             │
│ # toggleAlphaBlending()         │
└─────────────────────────────────┘
```

< InfoOverlay >

```
┌─────────────────────────────────┐
│   SoundfieldViewer::Render      │
│   ObjectBase< InfoOverlay >     │
├─────────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand                │
│ # _bIsInitialized               │
│ - _bIsVisble                    │
│ - _bLightOn                     │
│ - _bAlphaBlendOn                │
├─────────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()            │
│ + ~RenderObjectBase()           │
│ + getIsVisible()                │
│ + setIsVisible()                │
│ + getIsInitialized()            │
│ + update()                      │
│ + draw()                        │
│ + key()                         │
│ + specialkey()                  │
│ + mouse()                       │
│ + timer()                       │
│ + rotateTranslate()             │
│ + checkGLErrors()               │
│ # draw_impl()                   │
│ # drawBitmapText()              │
│ # random()                      │
│ # toggleLightning()             │
│ # toggleAlphaBlending()         │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::InfoOverlay  │
├─────────────────────────────────┤
│ - _oWaveField                   │
├─────────────────────────────────┤
│ + InfoOverlay()                 │
│ + ~InfoOverlay()                │
│ + key()                         │
│ # draw_impl()                   │
└─────────────────────────────────┘
```