```
┌─────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::IRender  │
│           Object            │
├─────────────────────────────┤
├─────────────────────────────┤
│ + ~IRenderObject()          │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::Render   │
│       ObjectBase< TYPE >    │
├─────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand            │
│ # _bIsInitialized           │
│ - _bIsVisble                │
│ - _bLightOn                 │
│ - _bAlphaBlendOn            │
├─────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()        │
│ + ~RenderObjectBase()       │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
│ + rotateTranslate()         │
│ + checkGLErrors()           │
│ # draw_impl()               │
│ # drawBitmapText()          │
│ # random()                  │
│ # toggleLightning()         │
│ # toggleAlphaBlending()     │
└─────────────────────────────┘
```

< ComputeShaderTest >

```
┌─────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::Render   │
│ ObjectBase< ComputeShaderTest > │
├─────────────────────────────┤
│ # _zeilenabstand            │
│ # _bIsInitialized           │
│ - _bIsVisble                │
│ - _bLightOn                 │
│ - _bAlphaBlendOn            │
├─────────────────────────────┤
│ + RenderObjectBase()        │
│ + ~RenderObjectBase()       │
│ + getIsVisible()            │
│ + setIsVisible()            │
│ + getIsInitialized()        │
│ + update()                  │
│ + draw()                    │
│ + key()                     │
│ + specialkey()              │
│ + mouse()                   │
│ + timer()                   │
│ + rotateTranslate()         │
│ + checkGLErrors()           │
│ # draw_impl()               │
│ # drawBitmapText()          │
│ # random()                  │
│ # toggleLightning()         │
│ # toggleAlphaBlending()     │
└─────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│  SoundfieldViewer::Compute  │
│        ShaderTest           │
├─────────────────────────────┤
│ # SIZE                      │
├─────────────────────────────┤
│ + ComputeShaderTest()       │
│ + ~ComputeShaderTest()      │
│ # draw_impl()               │
└─────────────────────────────┘
```