

CALCOLO AREA TRIANGOLO EQUILATERO

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3
4 int main () {
5     int a,b,c;
6     printf ("quanto misura il lato?\n");
7     scanf ("%f" , &a);
8     a= a*a;
9     printf ("l' aera è %f\n",b);
10    return 0;
11 }
```

input

```
main.c: In function 'main':
main.c:7:10: warning: format '%f' expects argument of type 'float *', but argument 2 has type 'int *' [-Wformat=]
 7 | scanf ("%f" , &a);
   |          ^~   ~
   |          |   |
   |          |   int *
   |          float *
   |          %d
main.c:9:21: warning: format '%f' expects argument of type 'double', but argument 2 has type 'int' [-Wformat=]
 9 | printf ("l' aera è %f\n",b);
   |                   ^~   ~
   |                   |   |
   |                   |   int
   |                   double
   |                   %d
quanto misura il lato?
5,5
l' aera è 0.000000

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

CALCOLO AREA TRIANGOLO EQUILATERO

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3
4 int main() {
5     // Dichiarazione delle variabili
6     double raggio, area;
7
8     // Input del raggio da parte dell'utente
9     printf("Inserisci il raggio del cerchio: ");
10    scanf("%lf", &raggio);
11
12    // Calcolo dell'area del cerchio
13    area = M_PI * pow(raggio, 2);
14
15    // Output dell'area
16    printf("L'area del cerchio con raggio %.2lf è %.2lf\n", raggio, area);
17
18    return 0;
19 }
```

input

```
Inserisci il raggio del cerchio: 12,2
L'area del cerchio con raggio 12.00 è 452.39

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

CALCOLO AREA TRIANGOLO EQUILATERO

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3
4 int main() {
5     double lato, area;
6
7     printf("Inserisci la lunghezza del lato del triangolo equilatero: ");
8     scanf("%lf", &lato);
9
10    area = (sqrt(3) / 4) * pow(lato, 2);
11
12    printf("L'area del triangolo equilatero con lato %.2lf è %.2lf\n", lato, area);
13
14    return 0;
15 }
```

input

```
Inserisci la lunghezza del lato del triangolo equilatero: 34,9
L'area del triangolo equilatero con lato 34.00 è 500.56

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```