

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#define MAX_NOME 11
```

```
void gioca() {
```

```
    int punteggio = 0;
```

```
    printf("\nBenvenuto nel gioco delle domande!\n");
```

```
    // Domanda 1
```

```
    printf("\n1. Qual è la capitale del Giappone?\n");
```

```
    printf("A) Tokyo\nB) Parigi\nC) Berlino\nScelta: ");
```

```
    char risposta1;
```

```
    scanf(" %c", &risposta1);
```

```
    if (risposta1 == 'A' || risposta1 == 'a') {
```

```
        punteggio++;
```

```
    }
```

```
    // Domanda 2
```

```
    printf("\n2. Quando è Natale?\n");
```

```
    printf("A) 16\nB) 25\nC) 17\nScelta: ");
```

```
    char risposta2;
```

```
    scanf(" %c", &risposta2);
```

```
    if (risposta2 == 'C' || risposta2 == 'c') {
```

```
        punteggio++;
    }

    // Domanda 3
    printf("\n3. Quanto fa 2x2?\n");
    printf("A) 8\nB) 6\nC) 4\nScelta: ");
    char risposta3;
    scanf(" %c", &risposta3);
    if (risposta3 == 'A' || risposta3 == 'a') {
        punteggio++;
    }

    printf("\nIl tuo punteggio finale è: %d\n", punteggio);
}

int main() {
    printf("Benvenuto al gioco delle domande!\n");
    char scelta;
    printf("Scegli un'opzione:\n");
    printf("A) Inizia una nuova partita\nB) Esci dal gioco\nScelta: ");
    scanf(" %c", &scelta);

    if (scelta == 'A' || scelta == 'a') {
        char nome[MAX_NOME];
```

```
printf("\nInserisci il tuo nome (massimo 10 caratteri): ");
scanf("%10s", nome); // Limita l'input a 10 caratteri

    // Verifica la lunghezza del nome
if (strlen(nome) > 10) {
    printf("\nErrore: Il nome inserito è troppo lungo. Massimo 10 caratteri consentiti.\n");

    // Pulizia del buffer di input
    while (getchar() != '\n');

    // Richiedi nuovamente la scelta
    printf("Scegli un'opzione:\n");
    printf("A) Inizia una nuova partita\nB) Esci dal gioco\nScelta: ");
    scanf(" %c", &scelta);
}

printf("\nCiao, %s! Inizia la tua partita!\n", nome);

gioca();

    } else if (scelta == 'B' || scelta == 'b') {
        printf("\nArrivederci! Grazie per aver giocato.\n");
    } else {
        printf("\nScelta non valida. Il programma termina.\n");
    }

return 0;
}
```