

```
import math
```

```
def calcola_perimetro_quadrato(lato):
```

```
    return 4 * lato
```

```
def calcola_perimetro_cerchio(raggio):
```

```
    return 2 * math.pi * raggio
```

```
def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
```

```
    return 2 * (base + altezza)
```

```
while True:
```

```
    print("\nCalcolatore di perimetri di figure geometriche:")
```

```
    print("1. Quadrato")
```

```
    print("2. Cerchio")
```

```
    print("3. Rettangolo")
```

```
    print("4. Esci")
```

```
    scelta = input("Scegli un'opzione (1-4): ")
```

```
    if scelta == '1':
```

```
        lato = float(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
```

```
        perimetro = calcola_perimetro_quadrato(lato)
```

```
        print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro}")
```

elif scelta == '2':

raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))

perimetro = calcola_perimetro_cerchio(raggio)

print(f"La circonferenza del cerchio è: {perimetro}")

elif scelta == '3':

base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))

altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))

perimetro = calcola_perimetro_rettangolo(base, altezza)

print(f"Il perimetro del rettangolo è: {perimetro}")

elif scelta == '4':

print("Arrivederci! Grazie per aver usato il calcolatore.")

break

else:

print("Opzione non valida. Riprova.")

```
Calcolatore di perimetri di figure geometriche:
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
4. Esci
Scegli un'opzione (1-4): 3
Inserisci la base del rettangolo: 5
Inserisci l'altezza del rettangolo: 4
Il perimetro del rettangolo è: 18.0

Calcolatore di perimetri di figure geometriche:
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
4. Esci
Scegli un'opzione (1-4): 2
Inserisci il raggio del cerchio: 7
La circonferenza del cerchio è: 43.982297150257104

Calcolatore di perimetri di figure geometriche:
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
4. Esci
Scegli un'opzione (1-4): 1
Inserisci il lato del quadrato: 5
Il perimetro del quadrato è: 20.0

Calcolatore di perimetri di figure geometriche:
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
4. Esci
Scegli un'opzione (1-4): 4
Arrivederci! Grazie per aver usato il calcolatore.

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```