

Felhasználói dokumentáció

1.Telepítés:

A játék .zip fájlja tartalmaz egy .exe fájlt, ennek indításával már indítható is a játék Windows operációs rendszer alatt. A platformfüggetlenség érdekében a .zip fájl tartalmazza a játékból készített .jar fájlt is. Ezekkel a telepítés kapcsán egyéb teendő nincsen.

2.Használat:

A játékot az egér, illetve a billentyűzet segítségével lehet használni. A PacMan irányításához a nyilak szolgálnak. A játékmenetből a menübe lépni az Esc gombbal lehet.

3.Mentés:

A játék minden Esc lenyomásra ment. A mentett állások visszatölthetők a LOAD GAME fül alatt. FONTOS: ha minden mentéshely foglalt, a legrégebbi mentést írja felül a játék, illetve ha a vége a játéknak, és létezik a játékos által megadott néven mentés, az törlődik a mentett állások közül. A játék kezdésekor tetszőleges nevet meg lehet adni, kivéve az „empty”-t, illetve ügyeljünk arra, hogy ne adjunk meg kétszer ugyanolyan nevet, mert ezt a játék nem fogja tudni értelmezni a mentés során.

4.Mappa:

A játék a *savegame* mappát használja az állások, illetve a ranglista mentésére. Ebben a *gamestate* fájl a játékállásokat, a *leaderboard* fájl a ranglistát tartalmazza. Ezek törlése esetén a mentett állások/ranglista elveszik. A játék első indulásakor létrehozza ezt a mappát, a benne lévő fájlokat pedig a futás során hozza létre. A *picture_context* mappát semmi esetre se töröljük ki a játék futtatási könyvtárából, mert akkor nem fogja tudni a képeket inicializálni, és elindulni sem fog.