* 1. **界面功能流程**

首先要明确具体需要实现的功能，工具目前支持界面进入后自动执行脚本预先加载状态数据的功能配置，以及点击执行按钮后触发的任务事件；

1. 进入界面自动触发执行：功能脚本需要实现‘ENTER’参数接口，并输出结果（标准输出）；
2. 点击‘执行’按钮后，会对界面中的控件进行一一校验和获取输入值，并做相应的转换后，传递给服务器脚本并执行，获取输出信息和回显。
   1. **定义新图标（Images区）：**
   2. **定义界面入口（Tree区）：**

在对应同一类型操作的SubTree子树节点中添加一个以下界面实例：

{  
 "Text": "这是一个新的界面",  
 "Image": "TV\_NEWPAGE",  
 "Page": {  
 "Widgets": "ANewTextPageWidgets",  
 "Shell": "new\_page\_test.sh",  
 "Attrs": ["ToolBarMember", "OperateButtons", "ResultWindow"]  
 },  
 "SubTree": []  
}

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **说明** |
| Text | 字符串 | 目录导航栏显示的界面文字，如果本界面添加到了快捷工具栏中，在对应的图标上也会提示该文字信息。 |
| Image | 字符串 | 对应Images区中的图标索引，该值需全局唯一，且图标不能复用；因为在快捷工具栏中是以图标来区分界面，且以图标索引来获取界面信息。 |
| Page | 对象；  其中：  Widget：字符串  Shell：字符串  Attrs：数组 | 定义该新增界面的内部属性：  Widgets：对应\_\_ThisIsPageWidgets\_\_区中的key，用于匹配定义的详细界面。  Shell：对应.\\cmds\\shell中的服务器功能脚本名。  Attrs：界面属性；目前包含：  ToolBarMember：将本界面添加到快捷工具栏中，可快速点击跳转到界面。  OperateButtons：设置界面类型为选择执行型；需要显示IP、进度条以及执行按钮等。  ResultWindow：设置界面为独立窗体显示执行结果型；需要一个独立窗体回显任务执行的结果打印信息。 |
| SubTree | 数组 | 子界面设置区域，如果有子界面时，Page字段需要设置为“NA”，因为父界面节点默认无界面显示。 |