1. 关卡地图为18×22
2. 关卡中有两种方块，墙壁和地板，地图周围由墙壁围绕，所有tile的像素大小都是128×128。
3. 地图中

为墙壁，怪物视线无法穿透

为深渊，玩家或怪物掉落死亡，飞行怪物可穿越，非飞行怪物寻路算法绕开，怪物视线可以穿透。

为怪物，现阶段随机放置



为宝箱，除特定标记宝箱以外随机放置技能

为隐藏门，表面上是墙壁，实际上玩家可以穿越，穿越后自动消失。



为门，需要特殊宝箱放置的对应钥匙来打开。