BOSS名：巨狼

1. BOSS模型描述：狼，碰撞体宽3个格子，长8个格子
2. BOSS攻击动画描述：
3. 左抓：0.35s前摇，前摇动作伸出爪子，0.15s判定时间，无后摇。
4. 右抓：同上
5. 前咬：无前摇，判定时间0.2s，后摇0.3s
6. 砸尾：尾巴突然砸下，动作时间0.2s，无前摇无后摇
7. 铁山靠：蓄势之后向玩家所在侧靠去，前摇1s，前摇动作站着不动，判定时间0.2s，无后摇。
8. 怪物数值
   1. ATK：左抓15，右抓15，前咬20，砸尾30，铁山靠40
   2. HP：500
   3. 攻击范围：左抓左前方2个格子宽度，2个格子长度，右抓右前方2个格子宽度，2个格子长度，前咬前方1个格子宽度，2个格子长度，砸尾后方1个格子宽度，2个格子长度，铁山靠玩家所在侧2个格子宽度，8个格子长度。
   4. 韧性：100（韧性归0时，1s大硬直）
   5. 削韧：左抓，右抓，前摇50，砸尾，铁山靠100.