怪物名：蝙蝠

1. 怪物模型描述：蝙蝠，碰撞体占一个格子
2. 怪物攻击动画描述：
3. 啃咬，攻击时间0.1s，无前摇，无后摇。
4. 冲刺，能把冲刺道路上的敌人挤开，攻击时间0.4s，前摇0.3s，判定0.1s，无后摇

3. 怪物数值

1. ATK：啃咬10伤害，冲刺15伤害
2. HP：50
3. 攻击范围：啃咬正前方1个格子范围，冲刺正前方1个格子宽度，4个格子长度。
4. 韧性：40
5. 削韧：15