技能名：旋风

技能效果：在角色周围9格形成旋风，使所有在旋风内的人被击退到旋风外。

技能进化效果：旋风附带50伤害

技能使用次数：2次

技能消耗MP：30

进化所需熟练度：100

每次提升熟练度：10