角色名称：枪使

1. 角色模型描述：暂无，碰撞体占一个格子
2. 角色攻击动画描述：
3. 使用的武器是枪（近战武器），攻击动作为左横扫接右横扫接刺击，三下攻击作为一个循环，三下攻击时间都为0.1s，前摇0.07s，判定0.03s，无后摇，三下结束之后有0.2s的硬直。
4. 击杀敌人后有3秒时间攻击会变成突刺，突刺前摇0.2s，判定0.1s，后摇0.1s。
5. 角色数值：
6. ATK:第一下10伤害，第二下20，第三下30，突刺伤害30
7. HP：100
8. 攻击范围：第一下，第二下前方3个格子宽度，1个格子长度，第三下正前方1个格子宽度，1个格子长度，突刺正前方1个格子宽度，4个格子长度，停在前方第4个格子
9. 韧性：100
10. 削韧：普通攻击为20，突刺为50。
11. MP：100

4.角色背景：暂无