角色名：盾骑士

1. 角色模型：暂无
2. 角色攻击动画描述：
3. 普通攻击有两段，第一下盾击前方，第二下用剑竖劈，攻击时间都为0.1s，前摇0.05s，判定0.05s，无后摇，两段后硬直0.2s
4. 按住普通攻击超过0.5s时进入防御状态，可使前方所有攻击造成伤害减少百分之50并进入霸体状态。
5. 在即将受到攻击时使用第一段攻击可触发盾反，成功盾反可使范围内敌人眩晕0.5s，判定时间0.1s。

3. 角色数值：

1. ATK：第一下攻击10，第二下攻击15

2. HP：150

3.攻击范围：普通攻击两下都为前方1个格子宽度，1个格子长度，盾反眩晕范围前方1个格子宽度，1个格子长度。

4.韧性：200

5.削韧：第一下30，第二下50。

6.MP：100

4. 角色剧情：暂无