

Aufgabe 1: Inhalts Fragen

1. Was versteht man unter Cloud Native Programming?
2. Welchen Unterschied gibt es zwischen herkömmlicher Entwicklung und Cloud Native Programming?
3. Was sind die grundlegenden Prinzipien von Cloud Native Programming?
4. Welche Vorteile bietet die Microservice-Architektur?
5. Welche Herausforderungen sind mit der Verwendung von Microservices verbunden?
6. Kannst du Beispiele für erfolgreiche Anwendungen von Microservices nennen?
7. Was sind Monolithic Architekturen, und welche Vor- und Nachteile haben sie?
8. Wie unterstützen Microservices Skalierbarkeit und Flexibilität?
9. Welche Rolle spielen Container in Cloud Native Programming?
10. Was sind Docker und Kubernetes, und wie passen sie in die Containerisierung?
11. Welche praktischen Anwendungen haben Container in der Softwareentwicklung?
12. Was versteht man unter Continuous Integration (CI) und Continuous Deployment (CD)?
13. Wie funktioniert die CI/CD-Pipeline?
14. Welche Best Practices sind wichtig für CI/CD?
15. Welche Tests sind in der CI/CD-Pipeline wichtig?
16. Welche Bereitstellungsprozesse können in der CD eingesetzt werden?
17. Welche Tools können für CI/CD verwendet werden?