

Praxis

Simple Lambda Examples:

1. Logge dich in der AWS Console (Techstarter Sandbox) ein
2. Navigiere zum Lambda Service
3. Erstelle eine neue Function und nenne sie `MyLambdaFunction` :
 - Runtime: Nodejs 18.x
 - Architecture: x86_64
 - Permissions: Create a new role with basic Lambda Permissions
4. Füge folgenden Code hinzu und drücke auf `Deploy` :

```
export const handler = async (event) => {  
  console.log(event);  
};
```

5. Erstelle ein neues Test Szenario:
 - Klicke auf `Test`
 - Füge einen Namen hinzu: `MyLambdaTest`
 - Klicke auf `Save`
6. Klicke auf `Test` und schaue dir die Logs in Cloudwatch an
 - Klicke auf den `Monitor` Reiter und dann auf `View in Cloudwatch Logs`
 - Wähle den Log Stream aus
 - Stelle sicher, dass das Test Event richtig gelogged wurde

```
2023-10-08T17:25:52.446Z 40f74b6e-794d-4e5c-b3e5-18fa23852295 INFO { key1: 'value1', key2: 'value2', key3: 'v
```

7. Finde die Lambda Execution Role heraus und speichere sie

Basic S3 Setup

1. Navigiere zum S3 Service
2. Erstelle einen neuen Bucket (hier werden die Bilder hochgeladen und unsere Lambda function getriggert):
 - Wähle einen Namen aus (zum Beispiel: `my-lambda-bucket-8245109834`)
 - Region: gleiche Region wie die Lambda Function (eu-central-1)
 - Object Ownership: ACLs disabled
 - Block all public access
 - Versioning: disabled
 - Encryption: SSE-S3
3. Erstelle eine neue Policy
 - Erstelle eine neue Policy mit dem Namen `LambdaS3SourceAccessPolicy`

- Entweder durch Visual Editor oder JSON
- Füge die ARN deines S3 Buckets hinzu
- WICHTIG: nicht das `/*` am Ende der Bucket ARN vergessen!

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "VisualEditor0",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": "DEINE_BUCKET_ARN/*"
    }
  ]
}
```

4. Füge die Policy der Lambda Execution Role hinzu

- Navigiere zur Rolle und klicke auf Attach Role

S3 Notifications

1. Navigiere zu deinem Bucket und klicke auf `Properties`
2. Unter dem Punkt `Event Notifications`, klicke auf `Create Event Notification`:
 - Name: `ThumbnailCreationNotification`
 - Prefix: Frei lassen
 - Suffix: `.jpg`
 - Event Types: `s3:ObjectCreated:Put`, `s3:ObjectCreated:Post`
 - Destination: Wähle deine Lambda Function aus
3. Lade eine jpg Datei in dem Bucket hoch und stelle sicher, dass die Lambda Funktion ausgeführt wurde

Lambda Logik

1. Ändere den Lambda Code ab um zu testen, dass die S3 Daten richtig übergeben werden:

```
export const handler = async (event) => {
  const records = event.Records;
  console.log(records);
  for (let i = 0; i < records.length; i++) {
    const record = records[i];

    console.log(record)

    const s3 = record.s3;
    console.log(s3);

    const bucketArn = s3.bucket.arn;

    console.log(bucketArn);

    const objectKey = s3.object.key;

    console.log(objectKey);
  }
};
```

2. Teste den Upload einer JPG Datei erneut und schaue in die CloudWatch Logs:
3. Ändere die Lambda Funktion erneut ab um zu testen ob Lambda auf den S3 Bucket zugreifen kann:

```

import { S3Client, GetObjectCommand, PutObjectCommand } from '@aws-sdk/client-s3';

import { Readable } from 'stream';

// create S3 client
const s3 = new S3Client({region: 'eu-central-1'});

export const handler = async (event) => {
  const records = event.Records;
  console.log(records);
  for (let i = 0; i < records.length; i++) {
    const record = records[i];

    console.log(record)

    const s3obj = record.s3;
    console.log(s3obj);

    const bucketName = s3obj.bucket.name;

    console.log(bucketName);

    const objectKey = s3obj.object.key;

    console.log(objectKey);

    // Get the image from the source bucket. GetObjectCommand returns a stream.
    try {
      const params = {
        Bucket: bucketName,
        Key: objectKey
      };
      var response = await s3.send(new GetObjectCommand(params));
      console.log(response);
      var stream = response.Body;

      // Convert stream to buffer to pass to sharp resize function.
      if (stream instanceof Readable) {
        var content_buffer = Buffer.concat(await stream.toArray());
      } else {
        throw new Error('Unknown object stream type');
      }

    } catch (error) {
      console.log(error);
      return;
    }
  }
};

```

Sharp Library als Lambda Layer

1. Lese dir folgendes Repo durch [Link](#)
2. Lade die Layer Zip Datei herunter

```
wget https://github.com/Umkus/lambda-layer-sharp/releases/download/0.32.1/sharp-layer.zip
```

3. Uploade die Zip Datei als neuen Lambda Layer:

- Stelle sicher, dass deine aws cli konfiguriert ist `aws s3 ls`
- Füge den Layer hinzu

```

aws lambda publish-layer-version \
  --layer-name sharp \
  --description "Sharp layer" \

```

```
--license-info "Apache License 2.0" \
--zip-file fileb://sharp-layer.zip \
--compatible-runtimes nodejs14.x nodejs16.x nodejs18.x \
--compatible-architectures x86_64 arm64 \
--profile techstarter # !!!Diese Zeile nur hinzufügen, wenn du dein aws profile auch als techstarter hinz
```

4. Im output des Commands wird dir die ARN des Layers angezeigt, kopiere diese!

5. Zurück im AWS UI, klicke auf **Layer** unter dem Namen der Lambda Function

- **Add Layer**
- **Specify an ARN**
- Füge die ARN ein und am Ende **:1**

Thumbnail Bucket

1. Erstelle einen weiteren S3 Bucket:

- Wähle einen Namen aus (zum Beispiel: `my-lambda-thumbnail-bucket-8245109834`)
- Region: gleiche Region wie die Lambda Function (eu-central-1)
- Object Ownership: ACLs disabled
- Block all public access
- Versioning: disabled
- Encryption: SSE-S3

2. Erstelle eine Policy und füge sie der Lambda Execution Role hinzu:

- WICHTIG: nicht das `/*` am Ende der Bucket ARN vergessen!

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "VisualEditor0",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "s3:PutObject",
      "Resource": "DEINE_THUMBNAIL_BUCKET_ARN/*"
    }
  ]
}
```

Finaler Code

```
import { S3Client, GetObjectCommand, PutObjectCommand } from '@aws-sdk/client-s3';

import { Readable } from 'stream';

import sharp from 'sharp';

const THUMBNAIL_BUCKET = "DEIN_THUMBNAIL_BUCKET_NAME";
const WIDTH = 200;

// create S3 client
const s3 = new S3Client({region: 'eu-central-1'});

export const handler = async (event) => {
  const records = event.Records;
  console.log(records);
  for (let i = 0; i < records.length; i++) {
    const record = records[i];

    console.log(record)
```

```

const s3obj = record.s3;
console.log(s3obj);

const bucketName = s3obj.bucket.name;

console.log(bucketName);

const objectKey = s3obj.object.key;

console.log(objectKey);

// Get the image from the source bucket. GetObjectCommand returns a stream.
try {
  const params = {
    Bucket: bucketName,
    Key: objectKey
  };
  var response = await s3.send(new GetObjectCommand(params));
  console.log(response);
  var stream = response.Body;

  // Convert stream to buffer to pass to sharp resize function.
  if (stream instanceof Readable) {
    var content_buffer = Buffer.concat(await stream.toArray());
  } else {
    throw new Error('Unknown object stream type');
  }

} catch (error) {
  console.log(error);
  return;
}

// Use the sharp module to resize the image and save in a buffer.
try {
  var output_buffer = await sharp(content_buffer).resize(WIDTH).toBuffer();

} catch (error) {
  console.log(error);
  return;
}

// Upload the thumbnail image to the destination bucket
try {
  const destparams = {
    Bucket: THUMBNAIL_BUCKET,
    Key: objectKey,
    Body: output_buffer,
    ContentType: "image"
  };

  const putResult = await s3.send(new PutObjectCommand(destparams));

} catch (error) {
  console.log(error);
  return;
}

console.log('Successfully resized ', objectKey);
}

};

```