

Gruppenaufgaben

1. Variablen und Datentypen:

- Erstelle eine Variable `name` und weise ihr deinen Namen als Zeichenkette zu.
- Erstelle eine Variable `alter` und weise ihr dein Alter als Zahl zu.

2. Bedingungen:

- Überprüfe, ob `alter` größer oder gleich 18 ist.
- Gib auf der Konsole "Volljährig" aus, wenn die Bedingung erfüllt ist, ansonsten "Minderjährig".

3. Schleifen:

- Schreibe eine Schleife, die die Zahlen von 1 bis 5 auf der Konsole ausgibt.

4. Arrays:

- Erstelle ein leeres Array `namen`.
- Füge deinen Namen und die Namen von drei deiner Freunde zum Array hinzu.
- Gib das Array auf der Konsole aus.

5. Funktionen:

- Schreibe eine Funktion `berechneQuadrat`, die das Quadrat einer übergebenen Zahl berechnet.
- Rufe die Funktion mit einer beliebigen Zahl auf und gib das Ergebnis auf der Konsole aus.

6. Objekte:

- Erstelle ein Objekt `person` mit den Eigenschaften `name`, `alter` und `stadt`.
- Gib den Wert der Eigenschaft `name` auf der Konsole aus.

7. DOM-Manipulation:

- Wähle ein HTML-Element mit der ID "myElement" aus.
- Ändere den Text des Elements auf "Hallo, Welt!".