

Aufgabe 1: JS im Browser

1. Erstelle einen neuen Projekt Ordner mit folgender Struktur:
 - my-project/
 - index.html
 - script.js
 - script2.js
2. In der `index.html` Datei, füge den Inhalt für eine grundlegende HTML Seite ein (html-, head- und body-Tags) und erstelle einen Script Tag **im body**
 - Der Inhalt des Script Tags, soll folgenden Inhalt in der Console ausgeben, sobald die Seite aufgerufen wird: "Hallo Welt"
3. Füge nun 2 Script Tags im Head ein, die die beiden scripts (script.js und script2.js) einbinden.
 - Stelle sicher, dass die Dateien auch eingebunden werden, indem du folgende Inhalte in das jeweilige Script einfügst:
 - In `script.js` -> `console.log("Hallo von script.js");`
 - In `script2.js` -> `console.log("Hallo von script2.js");`
4. Definiere eine Variable `name` mit deinem Vornamen in `script.js`
5. Gebe die gerade erstellte Variable `name` in der Console aus, allerdings **von dem Script Tag im Body der html Seite**
6. Definiere eine neue Variable **im Body Script Tag** `fullName`, die zu der Namensvariable deinen Nachnamen hinzufügt

```
const fullName = name + "Keller"
```
7. Ändere den Script Tag, der das `script2.js` einbindet so um, dass du die Variable `fullName` in der Console ausgeben kannst