# 项目实战说明书

## 实战项目

PC: <http://www.daoway.cn/>

移动: <http://m.lifevc.com/h5>

## 分组, 分项目  
  
  1. 3---6人一组, 每组一个**组长**   
  2. 一些组做PC端, 一些组做移动端, 每个端选出一个**项目经理**

## 组员如何工作

1. 编码实现功能需求
2. **Git版本控制**
3. **遇到问题, 首先自己分析查找解决问题的办法, 1-2个小时还没头绪再与组员或组长交流**
4. **记录**遇到过的问题以及解决的办法
5. 记录一些新的技术点, 第三方库以及好用的工具

## 组长如何工作  
  
  1. 完成自己的编码测试工作  
  2. **帮助组员解决问题**  
  3. 实在不会的问题，可以和项目经理讨论。

4. 每晚最后收集并整理所有组员的记录, 并分享给同组所有组员  
  5. 每天早上9左右**站立会**  
    
## 项目经理如何工作  
  
1. 完成自己的编码测试工作

1. **辅助解决组长提交的问题**
2. 收集整理组长提交的记录, 并分享给所有组员  
     
   #**小组内互相留电话，组长与项目经理互留电话**  
   1.便于养成不断积攒人脉的习惯  
   2.便于组内项目出现问题及时沟通  
   3.便于同学们以后联系  
     
     
    ## 为什么要实战项目？他的意义是什么？ ##   
     
    1.提前真枪实战演练，提高在企业中的开发效率，避免在企业中做项目的时候无从下手？  
    2.巩固之前所有知识，学会灵活运用知识点  
    3.提高排错能力  
    4.提高找资料能力  
    5.提高看代码的能力  
    6.掌握现学现用的能力  
    7.掌握实战技能，便于很快的融入企业团队  
     
     
   ## 一个项目从头开始做从哪里入手？ ##  
     
    1.了解要做的需求和效果  
    2.收集类似功能相关资料（网络收集或者）  
    3.整合代码，并且修复bug.
3. 写代码的时候一定要用svn或者git把代码管理起来  
     
     
   #做项目过程中要注意什么  
     
   1.要主动承担开发任务  
   2.在遇到困难是主动解决，解决后并且记录--面试的时候可以说  
   3.在企业中评判一个人是否符合公司人才要求的标准：  
     a,给的模块很短时间内开发完成---开发时间要快  
     b,愿意帮助别人，让整个项目顺利得以完成  
     c,遇到技术难题不是逃避，二是主动担当研究任务  
     
     
   #开发过程中遇到不会的问题怎么办  
   1.当遇到问题先百度  
   2.和组长讨论交流  
   3.组长带上成员和项目经理交流讨论  
   4.项目经理发动整个项目组研究这个问题  
     
     
     
   ##项目实战过程中的纪律  
     
   组里成员有下列情况出现的，组内所有成员值日。  
     
   1. 不能迟到，不能早退(**向全班做检讨**)  
   作息时间：**早上 8:25~12:00 下午：14:00~17:00  晚上18:00~22:20**
4. 不能看**无关视频和新闻**，可以看老师视频或网络技术视频。  
     
   3. 不能使用**QQ和微信**在教室跟组员之外的人聊天.  
     
   4. 每天组长早上 9:00参与**站立会**，未参与的。  
     
   5. **有事或生病**需要请假，不请假的。

6. 出教室需超出**20分钟**者，需要请假，否则组内所有人值日。

**## PC项目页面: (jQuery + 前端模板)**

**首页**

**服务商列表**

**注册/登陆**

**服务项列表**

**服务详情**

**## 移动项目页面: (vue)**

**首页**

**全部产品页**

**注册/登陆**

**列表页**

**## 时间分配**

**1, 2, 3天: 画静态页面 + 评比**

**4, 5, 6, 7天: mock数据, 交互 + 评比**

   
 