

PROYECTO DE AULA INGENIERIA DE SOFTWARE

DESARROLLO WEB

SPRINT 3

Scrum Team

Grupo Tecno Store Colombia

Analista y Desarrollador

Ricardo Gonzalez Juvinao – ficha 51175

CC: 1083469292

Administrador de DB y Scrum Master

Yudy Mayelly Aroca – ficha 51175

CC: 1032405115

Product Owner

Juan Carlos Pérez Castillo (Docente)

Corporación Unificada Nacional CUN

Ingeniería de sistemas

Mayo 2024

Actividades

Tarea	Definition of done
Modelar archivo JavaScript para generar funcionalidades administrador.	Es posible agregar nuevos productos. Es posible listar los productos. Es posible modificar los productos. Es posible modificar las unidades de los productos. Es posible listar las ventas.
Modelar archivo JavaScript para generar funcionalidades Cliente.	Es posible listar los productos con existencias disponibles. Es posible añadir productos al carrito. Es posible confirmar la compra del carrito. Es posible saber el valor total de la compra. Al finalizar la compra se actualizan las existencias de un producto

Implementaciones del proyecto en Backend.

Repositorio en GitHub: <https://github.com/Tecno-Store-Colombia/Tecno-Store>

El proyecto se ha desarrollado en MySQL, PHP, JQuery, Bootstrap y Ajax.

Durante los procesos de implementación se aplicaron líneas de código para que fuese posible agregar nuevos productos, listar productos, hacer posible la modificación de productos, modificar las unidades de existencia de un producto y listar las ventas sobre los productos.

Por parte del administrador es posible listar los productos existentes, al igual que añadir productos al carrito de compras, realizar al igual la confirmación de la compra en el carrito de compras, al igual que saber el valor de la compra, al finalizar la compra se actualizan de parte del administrador las unidades existentes en base a los productos del catalogo de productos.