

Desarrollo

titanforgestudio.dev
titanforgestudios.com

Presentación del Estudio de Videojuegos

Nombre del Estudio:

Titan Forge Studios

Misión / Línea de negocio:

Crear videojuegos que combinen acción intensa, historias profundas y mundos futuristas llenos de tecnología y batallas épicas.

Especialidad:

Nos especializamos en **juegos de robots gigantes (mechas)**, pilotados por humanos, con énfasis en la narrativa, las mecánicas de combate y la exploración de mundos nuevos.

Imagen representativa:

(Ya generada por ti, incluye el logo con fondo oscuro y metálico)

Cultura y forma de trabajar:

- Nos gusta trabajar en equipo, de forma creativa y con pasión.
- Usamos herramientas modernas para el desarrollo.
- Valoramos la **diversidad de ideas** y el amor por los videojuegos.

Características distintivas:

- Diseños de mechas originales y personalizables.
- Historias de ciencia ficción diferentes a lo común.
- Enfoque visual **realista** con colores oscuros, metálicos y futuristas.
- Mundo inmersivo con gran profundidad y detalle.



Objetivo de ventas:

Queremos alcanzar más de **1 millón de copias vendidas** en nuestro primer lanzamiento y posicionarnos como **referentes en juegos de combate entre mechas**.

Presentación del Videojuego

Nombre del videojuego:

MECH WARS: Rebellion Protocol

Concepto básico:

Es un videojuego de acción y estrategia en tercera persona, donde los jugadores controlan **robots gigantes** pilotados por humanos en un conflicto interplanetario por el dominio de los mejores planetas del sistema solar.

Características y mecánicas principales:

- Pilotea tu propio **robot gigante**, con armas personalizables y habilidades especiales.
- Baja del robot y explora zonas a pie para cumplir misiones especiales.
- Elige entre varias **facciones humanas** en guerra, cada una con su historia y tecnología única.
- Lucha en planetas como Marte, Titan o Europa, con entornos dinámicos.
- Sistema de progresión, mejoras y decisiones que afectan la historia.

Plataformas y público objetivo:

- **PC, PlayStation y Xbox**
- Para jugadores desde **13 años en adelante**
- Ideal para quienes aman los robots, la ciencia ficción, y la acción táctica.

Interfaz y controles:

- Controles intuitivos y accesibles.

- Pantalla dividida entre combate en mecha y exploración en tierra.
 - Menús futuristas, oscuros y con detalles metálicos.
-

Historia del videojuego (versión original y única)

Año 2197. La humanidad ha comenzado a colonizar el sistema solar. Las grandes potencias de la Tierra han formado **megafacciones** que compiten por controlar los planetas más habitables.

Lo que comenzó como una carrera espacial, se transformó en una **guerra brutal por la supremacía**.

El poder ya no está en los gobiernos... está en quienes controlen los **planetas y sus recursos**.

Tú formas parte de **ExoNova**, una facción rebelde de científicos y soldados exiliados, que lucha contra los imperios para liberar los nuevos mundos de su control.

Cada batalla que ganas decide el **futuro de la humanidad**... pero también pone a prueba tus valores, tu lealtad y tus límites como piloto.

Estudio visual (ya representado en tus imágenes generadas):

- Estilo **realista** con detalles metálicos, iluminación futurista y tonos oscuros.
 - Robots con texturas desgastadas, cables expuestos y armas grandes.
 - Escenarios en planetas como Marte, con bases militares, desiertos rojos, ruinas de colonias.
-

¿Por qué los jugadores disfrutaron de este videojuego?

- Por la **combinación de acción intensa con decisiones narrativas**.
- Por el diseño de robots épico y personalizable.
- Por sentir que cada batalla influye en el destino de la historia.
- Por su **atmósfera visual única** y realista.

Juegos y géneros similares:

- *Titanfall, Zone of the Enders, Armored Core VI, MechWarrior*
 - Géneros: Acción táctica, ciencia ficción, shooter con historia.
-