

# Taylor Segura Vindas

Desarrollador de Software y Videojuegos  
[tecosevi@gmail.com](mailto:tecosevi@gmail.com) | [Portafolio](#)

## Perfil Profesional

Desarrollador de videojuegos con 6 años de experiencia profesional en Unity, Unreal Engine y Godot. Especializado en programación de gameplay, desarrollo de sistemas core y herramientas para títulos en consola y PC. Experiencia en C++ y C#, con amplia experiencia en co-desarrollo, optimización de rendimiento y portabilidad de mecánicas entre plataformas. Apasionado por crear sistemas escalables y pulidos que potencien la experiencia del jugador y faciliten el trabajo de equipos multidisciplinarios.

## Experiencia Profesional

Desarrollador de Videojuegos | Fair Play Labs (2019 – Actualidad)

- **SpeedRunners 2: King of Speed**
  - Desarrollo del sistema de físicas, mecánicas de combate y máquina de estados personalizada.
  - Creación de herramientas de integración para personajes, animaciones y VFX.
  - Adaptación y modernización de las mecánicas originales del primer juego.
- **Nickelodeon All-Star Brawl 2**
  - Implementación de sistemas de combate y físicas, con arquitectura reutilizable de máquina de estados.
  - Desarrollo de pipelines de integración para personajes, animaciones, VFX y SFX.
  - Optimización de rendimiento y estabilidad para múltiples consolas.
- **Nickelodeon All-Star Brawl:**
  - Programación e integración de personajes jugables e ítems interactivos.
  - Diseño de herramientas de integración de assets.
- **GI Joe Operation Blackout**
  - Implementación de mecánicas de juego y sistemas de jefes finales.
  - Diseño y scripting de niveles de vehículos, garantizando una experiencia de juego fluida.

## Formación Académica

Universidad Cenfotec

- Bachillerato en Desarrollo de Software – En curso
- Técnico en Desarrollo de Software – 2021

## Habilidades Técnicas

- **Lenguajes de Programación:** C++, C#, JavaScript
- **Motores de Juego:** Unity, Unreal Engine, Godot
- **Herramientas:** Git, Perforce, Visual Studio, Blender, Krita, Jira
- **Especialidades:** Programación de gameplay, optimización de rendimiento, desarrollo de herramientas y pipelines, desarrollo multiplataforma, co-desarrollo

## Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Competencia profesional