

内容概述

Electron 是什么？具体应用

Electron 组成架构

Electron 核心模块及 API

基于 Electron 开发桌面应用

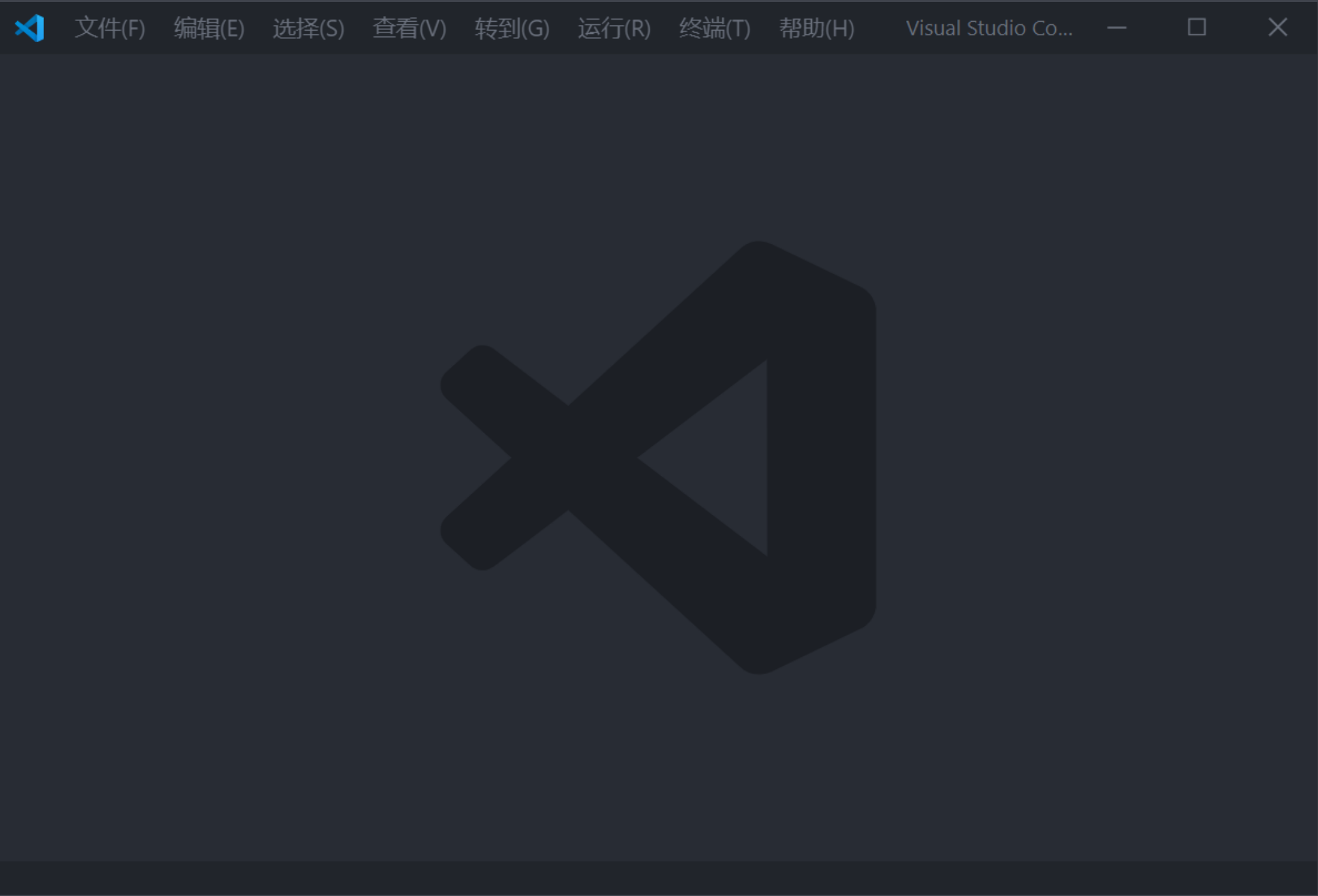
Electron 技术架构

Electron

Chromium

Node.js

Native apis



网易云音乐

< >

搜索音乐, 视频, 歌词, 电台

Q

未登录

推荐

发现音乐

私人FM

LOOK直播

视频

朋友

我的音乐

本地音乐

下载管理

创建的歌单

我喜欢的音乐

个性推荐

歌单

主播电台

排行榜

歌手

最新音乐

对立面

与世界和手相处

张紫宁

电视剧 王城 插曲·对立面

独家

独家

推荐歌单

更多>

星期一

25

每日歌曲推荐

156万

生活有所期待, 才会疲惫中生出愉快

74万

成年人的崩溃藏在“仅自己可见”里

1935万

耳朵福利: 百首好听宝藏热歌精选

335万

冬季限定 | 听温柔的歌再来点暖冬的阳光

14万

37万

1553万

114万

378万

00:00

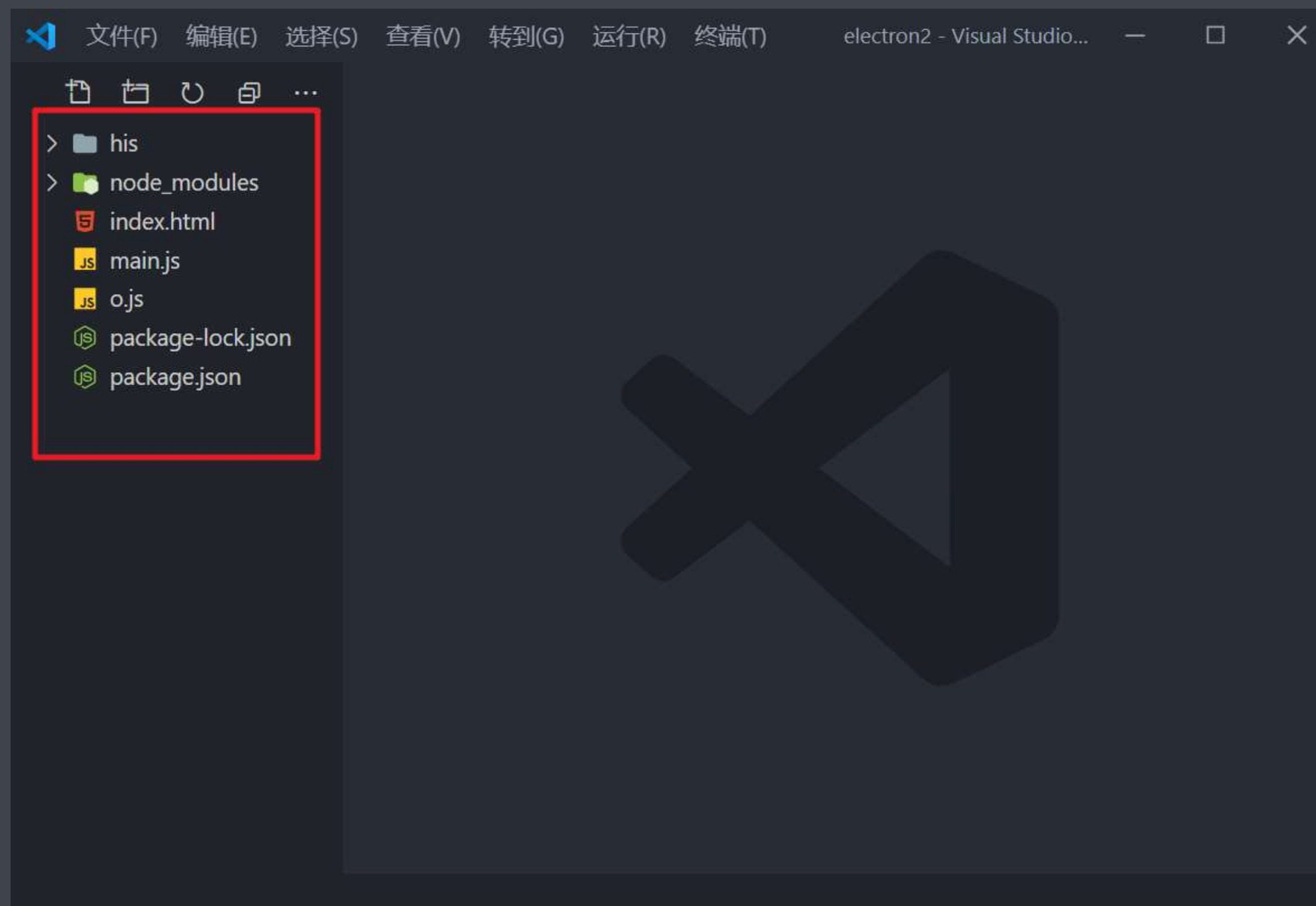
00:00

标准

NEW

词

L / A / G / O / U

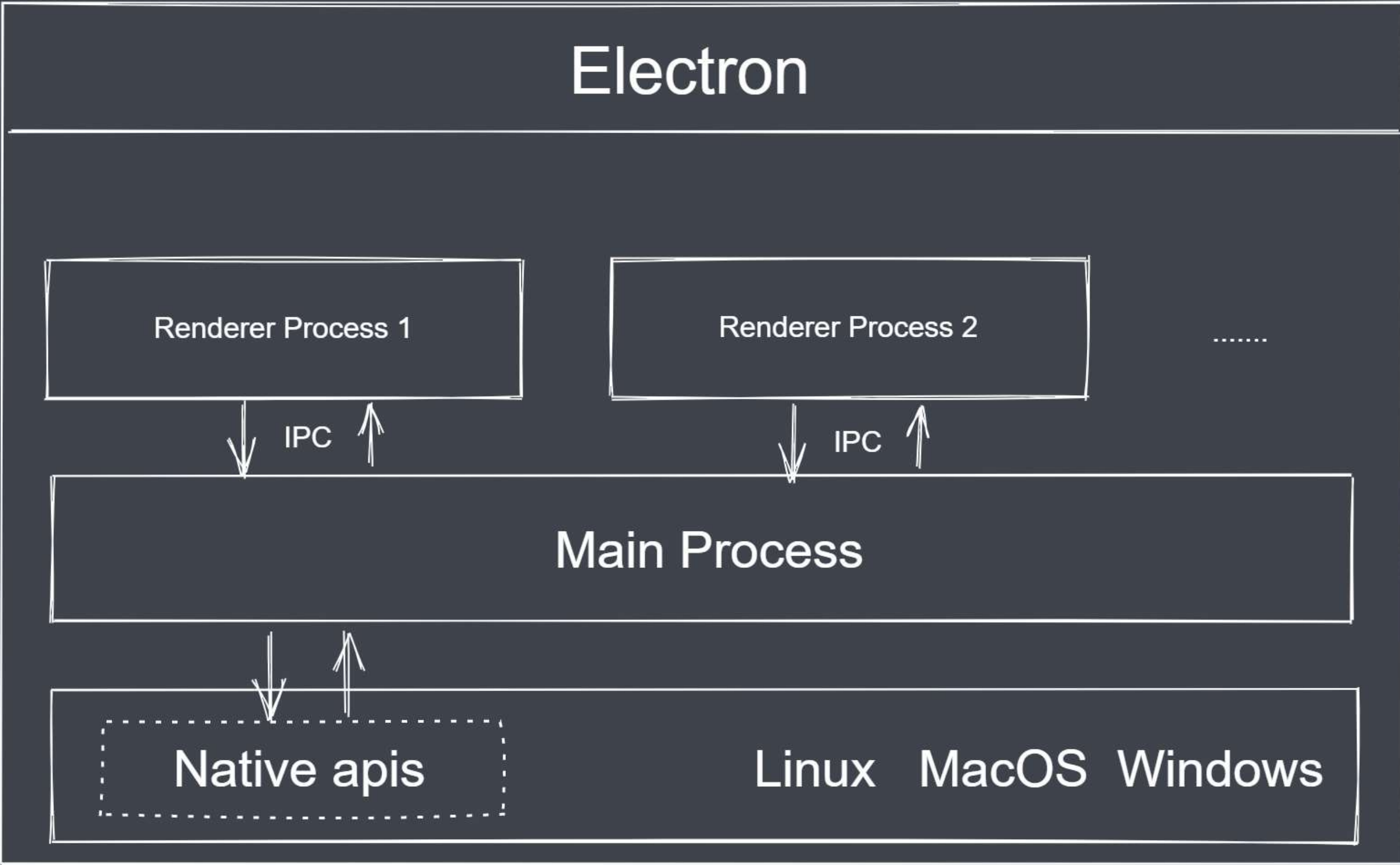


Electron 集成了 chromium 与 Node.js

技术架构

- Chromium : 支持最新特性的浏览器
- Node.js : javascript 运行时 , 可实现文件读写等
- Native APIs: 提供统一的原生界面能力

Electron 工作流程



启动 APP

启动 APP

主进程创建window

启动 APP

主进程创建window

Win加载界面

启动 APP

主进程创建window

Win加载界面

点击新增歌曲

主进程

- 可以看做是 package.json 中 main 属性对应的文件
- 一个应用只会有一个主进程
- 只有主进程可以进行 GUI 的 API 操作

渲染进程

- Windows 中展示的界面通过渲染进程表现
- 一个应用可以有多个渲染进程

Electron 环境搭建

Electron 生命周期

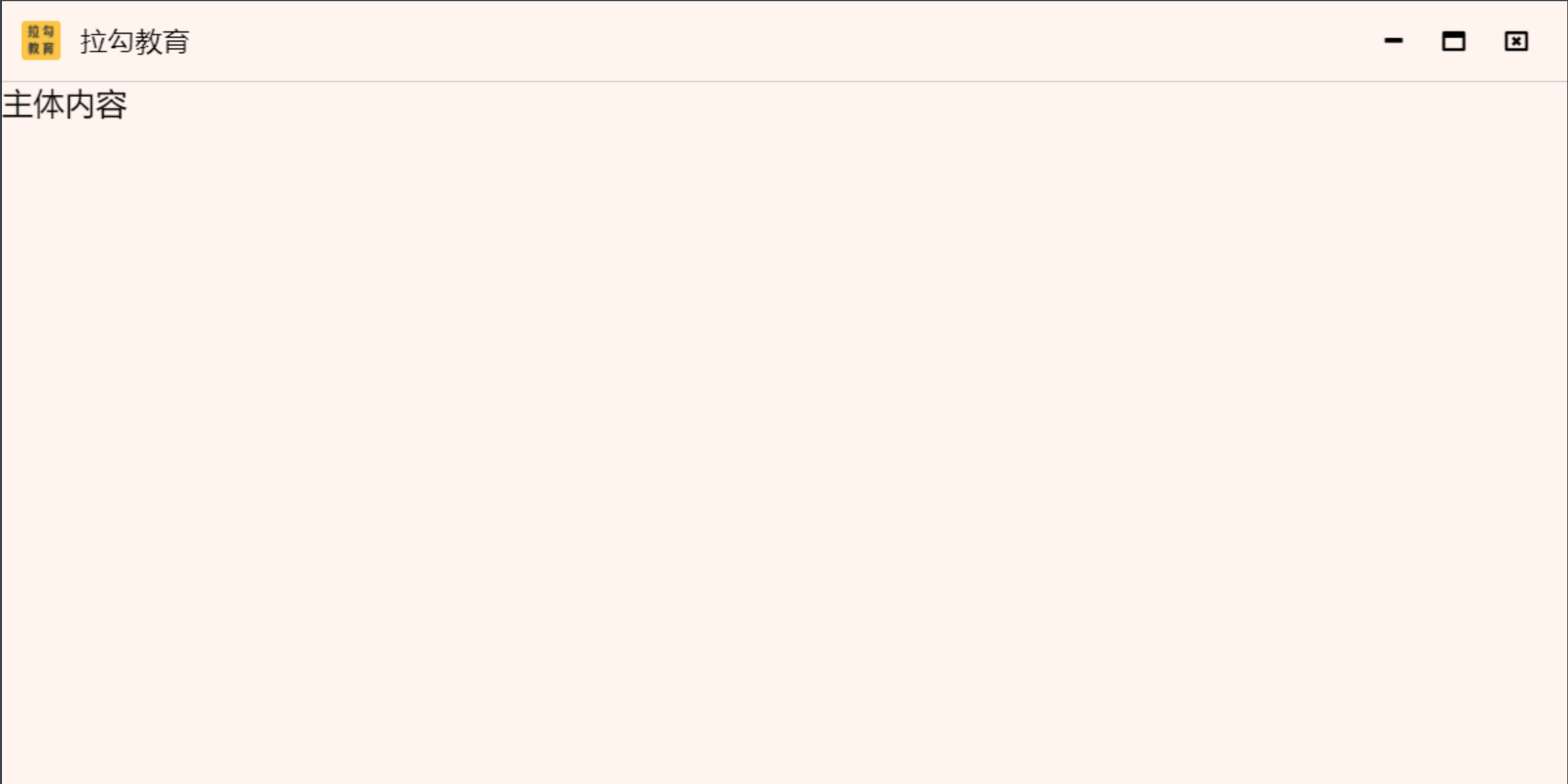
生命周期事件

- ready: app 初始化完成
- dom-ready: 一个窗口中的文本加载完成
- did-finish-load: 导航完成时触发
- window-all-closed: 所有窗口都被关闭时触发
- before-quit: 在关闭窗口之前触发
- will-quit: 在窗口关闭并且应用退出时触发
- quit: 当所有窗口被关闭时触发
- closed: 当窗口关闭时触发，此时应删除窗口引用

窗口尺寸

窗口标题

自定义窗口实现



阻止窗口关闭

父子及模态窗口

自定义菜单

菜单角色及类型

动态创建菜单

右键菜单

主进程与渲染进程通信

渲染进程间通信

基于主进程的进程通信

Dialog 模块

shell 与 iframe

消息通知

全局快捷键

剪切板操作