

과제 01) 여러 액티비티 띄우기 (Multiple Activities)



• 과제 내용

- (1) 일반적인 앱에서 사용하는 액티비티들을 만들고 그 액티비티 간에 전환하는 코드를 만들어 본다.
- (2) 앱을 시작하면 로그인 화면(메인 액티비티)이 뜨고, 이 화면에는 두 개의 입력상자가 있어 아이디와 비밀번호를 입력받을 수 있고 하나의 버튼이 있어 이 버튼을 누르면 메뉴 액티비티로 넘어가도록 한다. 메뉴 화면으로 넘어오면 로그인한 사람의 정보를 사용해 "OOO님 환영합니다."라는 글자가 메뉴 화면의 위쪽에 보이도록 한다.
- (3) 메뉴 화면에는 하나의 텍스트뷰와 세 개의 메뉴용 버튼 그리고 돌아가기 버튼을 추가한다. 아래쪽에는 가장 최근에 선택했던 화면에 대한 정보가 표시된다.
- (4) 메뉴 화면의 버튼을 누르면 각각의 화면으로 이동하고 각각의 화면 이름을 CustomerActivity, ProductActivity, RevenueActivity 로 만든 후 각각 돌아가기 버튼을 추가한다. 돌아가기 버튼을 누르면 이전 화면으로 응답을 전달한다.

• 도움말

- (1) 액티비티를 새로 만들어 띄운 후 그 결과값을 받기 위해서는 아래 메소드를 사용한다.
`startActivityForResult()`
ex) `startActivityForResult(intent, 1001);`
- (2) 또다른 액티비티를 없애고 메인 액티비티로 돌아올 때 결과값을 전달하기 위해서는 아래 메소드를 사용한다.
`setResult()`
`finish()`
ex) `setResult(200, resultIntent);`
- (3) 메인 액티비티에서 또다른 액티비티의 결과값을 처리하기 위해서는 아래 메소드를 사용한다.
`onActivityResult()`
ex)

```
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {  
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);  
    ...  
}
```

