

巴巴巴巴巴掌



首页



关于



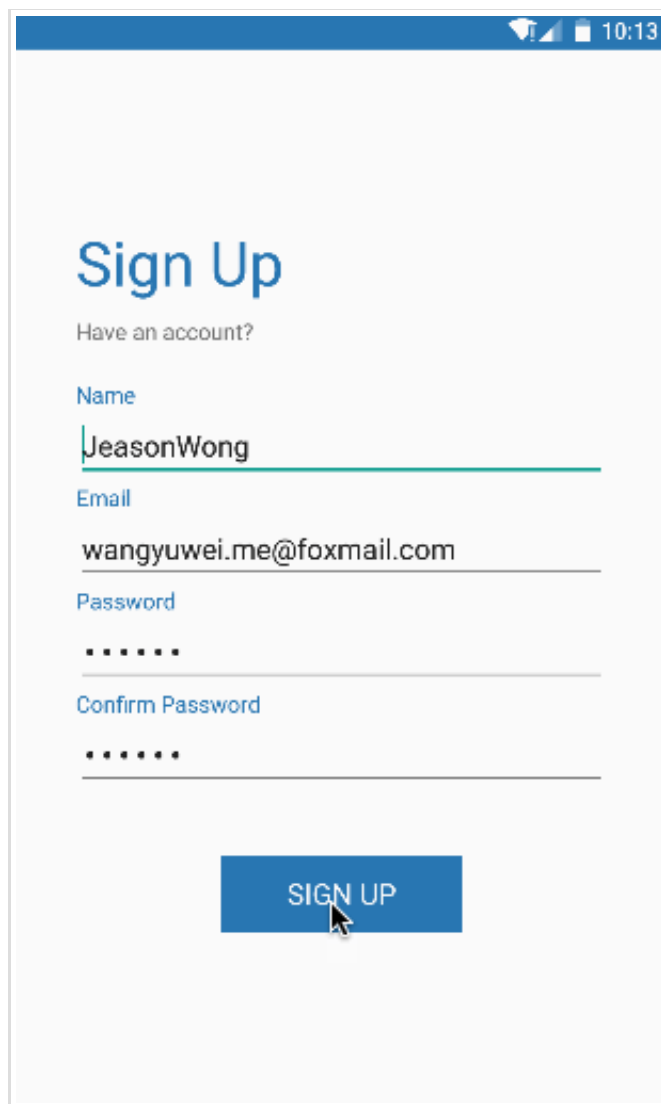
归档

手摸手教你用Scene实现炫酷的注册登录动画

发表于 2016-08-20 | [3条评论](#)

项目地址：<https://github.com/JeasonWong/SignUpTransition>

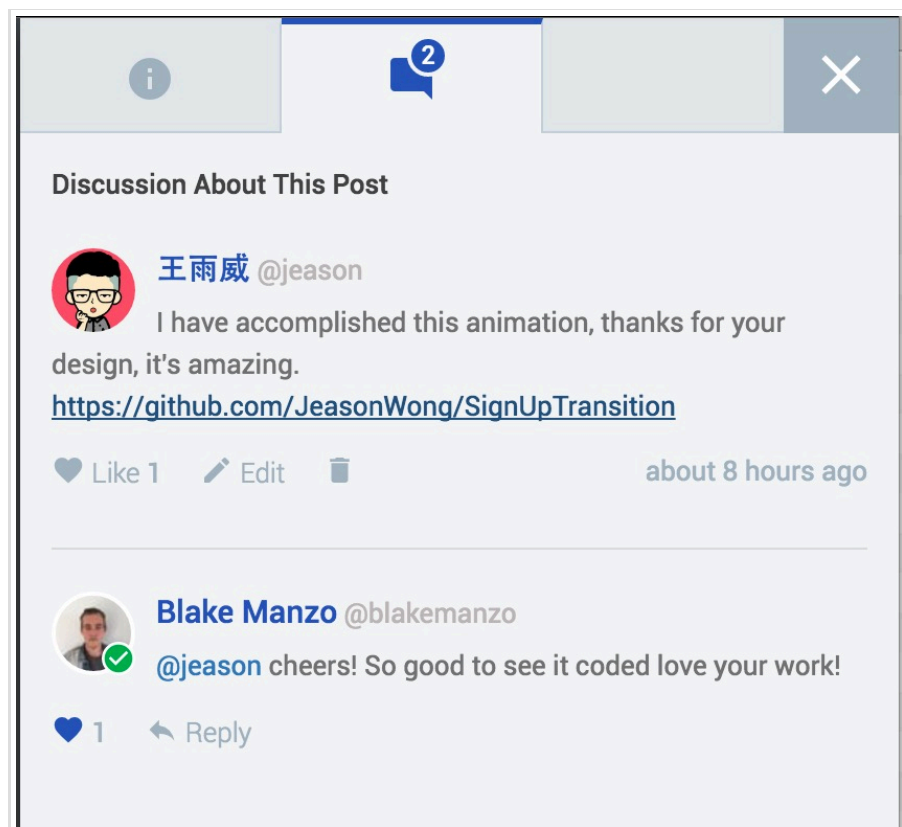
老规矩，先上效果。



先说下实现细节

- 『SIGN UP』字符的位移
- 圆圈扩散动画
- 注册->登录的动画
- 背景上升顶部图标渐变

此处插一下嘴~ 动画效果我是在materialup上看到的，实现后在设计师的效果后留言说我实现了他的效果，然后他也回应了下，我相信这样的结果也会是设计师和程序员感到最欣慰的结果。



整个过度动画只要实现这些就好了，然后再说下我使用到的技术

- 字符唯一、背景上升使用Scene
- 登录动画使用属性动画
- 圆圈扩散使用的ViewAnimationUtils

登录动画就是一个简单的Loading效果，在这篇文章中不是重点，我不会赘述，如果想学习，可以看我之前写的两篇手摸手来学习做Loading动画。

- [手摸手教你写炫酷控件](#)
- [手摸手教你写Slack的Loading动画](#)

好的，手摸手开始了。

创建三个Scene，对应着：

- 注册静态页面

```
1  ...
2
3  <RelativeLayout
4      android:id="@+id/rlt_bg"
5      android:layout_width="150dp"
6      android:layout_height="@dimen/bar_height"
7      android:layout_gravity="center_horizontal"
8      android:layout_marginTop="40dp"
9      android:background="@color/colorBg">
10
11     <me.wangyuwei.signuptransition.LoginLoadingView
12         android:id="@+id/login_view"
13         android:layout_width="match_parent"
14         android:layout_height="match_parent"
15         android:layout_centerInParent="true" />
16
17
18 </RelativeLayout>
```

◦ 登录页面

```
1  <RelativeLayout
2      android:id="@+id/rlt_bg"
3      android:layout_width="match_parent"
4      android:layout_height="match_parent"
5      android:background="@color/colorBg">
6
7     <me.wangyuwei.signuptransition.LoginLoadingView
8         android:id="@+id/login_view"
9         android:layout_width="150dp"
10        android:layout_height="@dimen/bar_height"
11        android:layout_centerInParent="true" />
12
13 </RelativeLayout>
```

◦ 主页面

```
1  <RelativeLayout
2      android:id="@+id/rlt_bg"
3      android:layout_width="match_parent"
4      android:layout_height="@dimen/bar_height"
```

```
5         android:background="@color/colorBg">
6
7         ...
8
9     </RelativeLayout>
```

三个Scene中RelativeLayout的id取为一样，这样在之后操作Transition时才会有效果，这里很容易理解。

在MainActivity中有一个用来展示各个Scene的ViewGroup，我这里用的FramLayout。

```
1 <FrameLayout
2     android:id="@+id/frt_content"
3     android:layout_width="match_parent"
4     android:layout_height="match_parent" />
```

那么在xml中该干的事我们都干完了，再回顾一下，分别是创建Scenes，创建展示Scene的ViewGroup。

显然接下来就是逻辑控制各个Scene的转换了。

MainActivity中初始化三个Scene：

```
1     ...
2     private Scene mSceneSignUp;
3     private Scene mSceneLogging;
4     private Scene mSceneMain;
5     ...
6     @Override
7     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
8         super.onCreate(savedInstanceState);
9         setContentView(R.layout.activity_main);
10
11         mFrtContent = (FrameLayout) findViewById(R.id.frt_content);
12
13         mSceneSignUp = Scene.getSceneForLayout(mFrtContent, R.layout.scene_sign_up, thi
14         mSceneSignUp.setEnterAction(new Runnable() {
15             @Override
16             public void run() {
17                 final LoginLoadingView loginView = (LoginLoadingView) mFrtContent.find\
18                 //计算LiginView的宽高
```

```

19         ViewTreeObserver vto = loginView.getViewTreeObserver();
20         vto.addOnGlobalLayoutListener(new ViewTreeObserver.OnGlobalLayoutListener
21             @Override
22             public void onGlobalLayout() {
23                 setSize(loginView.getMeasuredWidth(), loginView.getMeasuredHeight());
24             }
25         });
26         //绑定点击事件
27         loginView.setOnClickListener(MainActivity.this);
28     }
29 });
30
31
32 mSceneLogging = Scene.getSceneForLayout(mFrtContent, R.layout.scene_logging, this);
33 mSceneLogging.setEnterAction(new Runnable() {
34     @Override
35     public void run() {
36         final LoginLoadingView loginView = (LoginLoadingView) mFrtContent.findViewById(R.id.login_loading_view);
37         //省略控制LoginView的状态代码
38         ...
39         loginView.postDelayed(new Runnable() {
40             @Override
41             public void run() {
42                 TransitionManager.go(mSceneMain, new ChangeBounds().setDuration(6000));
43             }
44         }, 6000);
45     }
46 });
47
48 mSceneMain = Scene.getSceneForLayout(mFrtContent, R.layout.scene_main, this);
49 mSceneMain.setEnterAction(new Runnable() {
50     @Override
51     public void run() {
52         final ImageView imgMenu = (ImageView) mFrtContent.findViewById(R.id.img_menu);
53         final ImageView imgUser = (ImageView) mFrtContent.findViewById(R.id.img_user);
54         //属性动画完成顶部图标的渐变
55         ValueAnimator animator = ValueAnimator.ofInt(0, 255);
56         animator.setDuration(mDuration);
57         animator.setInterpolator(new LinearInterpolator());
58         animator.addUpdateListener(new ValueAnimator.AnimatorUpdateListener() {
59             @Override
60             public void onAnimationUpdate(ValueAnimator animation) {
61                 int alpha = (int) animation.getAnimatedValue();
62                 imgMenu.setImageAlpha(alpha);
63                 imgUser.setImageAlpha(alpha);
64             }
65         });
66     }
67 });

```

```
65         });
66         animator.start();
67
68         //展示RecyclerView
69         final RecyclerView recyclerView = (RecyclerView) mFrtContent.findViewById(R.id.recyclerView);
70         CommonAdapter adapter = new CommonAdapter(MainActivity.this);
71         recyclerView.setLayoutManager(new GridLayoutManager(MainActivity.this, 2));
72         recyclerView.setAdapter(adapter);
73     }
74 });
75
76 //进入Activity后默认展示场景mSceneSignUp
77 TransitionManager.go(mSceneSignUp);
78 }
```

重点

- 使用Scene.getSceneForLayout创建Scene
- 使用TransitionManager.go()来控制Scene之间的转换
- 过渡Transition直接使用的ChangeBounds
- 使用Scene.setEnterAction()来做一些进入Scene时的操作
- 属性动画哪里都有需求 ==

以上就是Scene过渡的关键。

关于Scene的补充学习，可以看下Google放出来的官方demo，他还实现了一个自定义的Transition [↑ android-CustomTransition](#)。

打造一个这样炫酷的效果其实并不难，我也是现学现用，只要把已知知识点进行组合，一定能发挥大能量。

如果有更好的思路，欢迎交流，开源本身就是大家互相喷喷，互相进步嘛，对各种动画感兴趣的朋友欢迎加群479729938进行交流，期待各种好看，好玩，实用的动画~



群名称: App动画交流厂
群 号: 479729938

◀ 手摸手教你写Slack的Loading动画

分享到: 微博 QQ空间 腾讯微博 微信

3 条评论



srtianxia Windows 10 Chrome 52.0.2743.116

沙发

16小时前 回复 顶 转发



srtianxia Windows 10 Chrome 52.0.2743.116

换主题了 哈哈哈哈哈

16小时前 回复 顶 转发



神来一巴掌 巴掌 (作者) Mac OS 10.10.5 Chrome 52.0.2743.116



被安利的

2小时前 回复 顶 转发

社交帐号登录: 微信 微博 QQ 人人 更多»



说点什么吧...

发布

王雨威正在使用多说

© 2016 ♥ 巴掌

由 [Hexo](#) 强力驱动 | 主题 - [NexT.Muse](#)