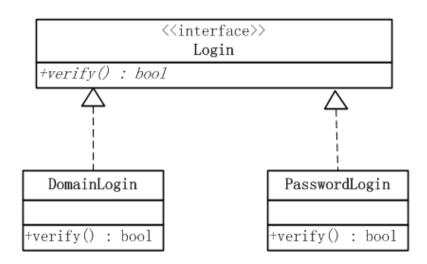
java my life

《JAVA与模式》之简单工厂模式

在阎宏博士的《JAVA与模式》一书中开头是这样描述简单工厂模式的:简单工厂模式是类的创建模式,又叫做静态工厂方法(Static Factory Method)模式。简单工厂模式是由一个工厂对象决定创建出哪一种产品类的实例。

那么简单工厂模式是在什么场景下使用呢,下面就以本人的理解举例说明:

就拿登录功能来说,假如应用系统需要支持多种登录方式如:口令认证、域认证(口令认证通常是去数据库中验证用户,而域认证则是需要到微软的域中验证用户)。那么自然的做法就是建立一个各种登录方式都适用的接口,如下图所示:



```
public interface Login {
    //登录验证
    public boolean verify(String name , String password);
}
```

```
public class DomainLogin implements Login {
    @Override
    public boolean verify(String name, String password) {
        // TODO Auto-generated method stub
        /**
```

导航

博客园

首页

新随笔

联系

订阅 XML

管理

统计

随笔 - 28

文章 - 0

评论 - 301

引用 - 0

公告

昵称: java_my_life

园龄: 5年11个月

粉丝: 1159

关注: 0

+加关注

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

我的标签

设计模式(1)

随笔档案(28)

2012年8月 (3)

2012年6月 (6)

2012年5月 (8)

2012年4月 (7) 2012年3月 (4)

积分与排名

```
public class PasswordLogin implements Login {

@Override

public boolean verify(String name, String password) {

// TODO Auto-generated method stub

/**

* 业务逻辑

*/

return true;

}
```

我们还需要一个工厂类LoginManager,根据调用者不同的要求,创建出不同的登录 对象并返回。而如果碰到不合法的要求,会返回一个Runtime异常。

```
public class LoginManager {
    public static Login factory(String type) {
        if(type.equals("password")) {
            return new PasswordLogin();
        }else if(type.equals("passcode")) {
            return new DomainLogin();
        }else{
            /**
            * 这里抛出一个自定义异常会更恰当
            */
            throw new RuntimeException("没有找到登录类型");
```

积分 - 95130 排名 - 2312

最新评论

1. Re:《JAVA与模式》之ì 器模式

博主讲的很透彻,看之前这 适配器模式一知半解,看 后就很明白了,谢谢博主。

--、soul。 久

2. Re:《JAVA与模式》之上 方法模式

很不错,正在学习中

--rea

3. Re:《JAVA与模式》之》模式

I0类图那块感觉不是非常〕 博主看看这个图如何?

讲解鞭辟入里,非常感谢 --北门煎饼东门

4. Re:《JAVA与模式》之

最近在看设计模式,讲道理非常棒!有个小小的疑问,static 放在 volatile之是 是之前呢?

--Fighting4F

5. Re:《JAVA与模式》之分 模式

调调的

模式

--持之以恒,贵春

阅读排行榜

- 1. 《JAVA与模式》之观察 式(59730)
- 2. 《JAVA与模式》之适配式(54278)
- 3. 《JAVA与模式》之责任 式(43752)
- 4. 《JAVA与模式》之装饰 (40814)
- 5. 《JAVA与模式》之模板 模式(38171)

评论排行榜

- 1. JAVA虚拟机体系结构(1
- 2. 《JAVA与模式》之抽象 模式(18)
- 3. 《JAVA与模式》之适配 式(15)
- 4. 《JAVA与模式》之装饰 (14)
- 5. 《JAVA与模式》之策略 (13)

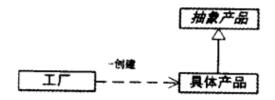
推荐排行榜

```
}
}
```

测试类:

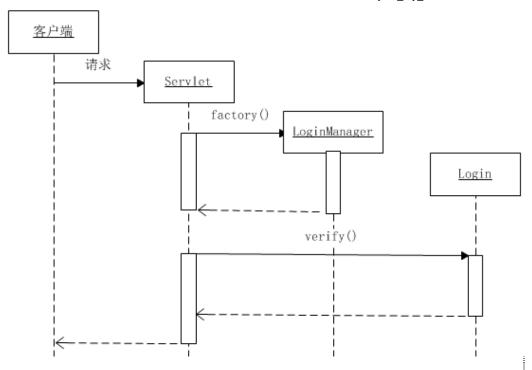
```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
       // TODO Auto-generated method stub
       String loginType = "password";
       String name = "name";
       String password = "password";
       Login login = LoginManager.factory(loginType);
       boolean bool = login.verify(name, password);
        if (bool) {
           /**
            * 业务逻辑
            */
       } else {
           /**
            * 业务逻辑
            */
```

简单工厂模式的结构如下图:



我们可以设想一下真实的场景,如果把上面的Test当做一个servlet的话,当客户端发起登录请求——>请求交给服务端的Servlet——>Servlet根据客户端传递的loginType调用工厂类LoginManager的factory()方法——>factory()方法根据参数loginType创建相应的登录验证类(DomainLogin或PasswordLogin)并返回——>登录验证类调用方法verify()验证用户名密码是否正确

- 《JAVA与模式》之装饰 (28)
- 2. JAVA虚拟机体系结构(2
- 《JAVA与模式》之策略
 (22)
- 4. 《JAVA与模式》之适配式(20)
- 5. 《JAVA与模式》之观察 式(19)



假如不使用简单工厂模式则验证登录Servlet代码如下(假设Test为一个Servlet, 变量loginType、name、password表示从客户端传递过来的参数):

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
       // TODO Auto-generated method stub
       String loginType = "password";
       String name = "name";
       String password = "password";
       //处理口令认证
       if(loginType.equals("password")){
           PasswordLogin passwordLogin = new PasswordLogin();
           boolean bool = passwordLogin.verify(name, password);
           if (bool) {
               /**
                * 业务逻辑
           } else {
               /**
                * 业务逻辑
       }
       //处理域认证
       else if(loginType.equals("passcode")){
```

上面的代码会不会很蛋疼啊。。。呵呵

《JAVA与模式》一书中使用java.text.DataFormat类作为简单工厂模式的典型例子叙述。

简单工厂模式的优点

模式的核心是工厂类。这个类含有必要的逻辑判断,可以决定在什么时候创建哪一个登录验证类的实例,而调用者则可以免除直接创建对象的责任。简单工厂模式通过这种做法实现了对责任的分割,当系统引入新的登录方式的时候无需修改调用者。

简单工厂模式的缺点

这个工厂类集中了所以的创建逻辑,当有复杂的多层次等级结构时,所有的业务逻辑都在这个工厂类中实现。什么时候它不能工作了,整个系统都会受到影响。

标签:设计模式

