



<a href="#">ARM X86 区别</a>	(6803)
<a href="#">linux下最好用的中文输入</a>	(6713)
<a href="#">关于H264,X264,DivX,Xv</a>	(6024)
<a href="#">数字电视 机顶盒原理</a>	(5654)
<a href="#">p4(command line) and ɹ</a>	(4428)

评论排行	
<a href="#">ARM X86 区别</a>	(13)
<a href="#">YUV、SPDIF、S-Video</a>	(1)
<a href="#">磁头 扇区 柱面 磁盘</a>	(1)
<a href="#">ubuntu下ppa安装源和pe</a>	(1)
<a href="#">p4(command line) and ɹ</a>	(1)
<a href="#">如何打patch p0 p1区别</a>	(1)
<a href="#">mplayer ffmpeg libavcoc</a>	(1)
<a href="#">mkv 是种封装 类似药品片</a>	(0)
<a href="#">数字电视 机顶盒原理</a>	(0)
<a href="#">什么是堆、栈? fr net</a>	(0)

推荐文章	
* 郭神带你真理解沉浸式模式	
* 优秀代码的格式准则	
* Hadoop的数据仓库实践——OLAP与数据可视化（二）	
* Android 视图篇——恼人的分割线留白解决之道	
* 移动端开发者眼中的前端开发流程变迁与前后端分离	

最新评论	
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">chemaldini</a> : 非常不错，通俗易懂。
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">geminiukd</a> : 讲解通俗易懂,真的比看很多百度知道文章强!!!!
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">springXu</a> : 好文。这类比的真形象。
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">cristinalou</a> : nice
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">abnomal</a> : 写的非常好。谢谢楼主。
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">仰视K2</a> : 通俗易懂，感谢分享！
<a href="#">磁头 扇区 柱面 磁盘</a>	<a href="#">wanyongtai</a> : 太给力了，说得通俗易懂
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">pistachiochio</a> : 牛人总是可以用简单的例子来解释复杂的问题
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">chennuolix</a> : 是我还没理解还是博主写错了，为什么有几处都写矛盾了呢？
<a href="#">ARM X86 区别</a>	<a href="#">luo_miao</a> : 讲得很好，谢谢！

```
patching file media/spca5xx/sp5xxfw2.dat
patching file media/spca5xx/sp5xxfw2.h
patching file media/spca5xx/spca5xx.h
patching file media/spca5xx/spcaCompat.h
patching file media/spca5xx/spca_core.c
patching file media/spca5xx/spcadecoder.c
patching file media/spca5xx/spcadecoder.h
patching file media/spca5xx/spcausb.h
patching file media/spca5xx/tas5130c.h
patching file media/spca5xx/zc3xx.h
[root@localhost usb]#
```

#####  
下面来自无名博客: [vcdog.cublog.cn](#) 的具体内容:  
今天上QQ的时候发现eva不能用了，后来又看到了解决方法，所以想打个补丁，不过不会:-)。后来查了查明白了，写了个总结，分享一下，也不知道以前有没有这方面的东西，希望我这个不是多余的。

### 创建补丁文件：

代码:

```
diff -Naur 旧的目录 新的目录 > patch文件
或者
diff -Naur 旧的文件 新的文件 > patch文件
```

### 对于目录层数的一些限制

在创建patch的时候文件夹的层数应当是一样的，比如

代码:

```
--- old/modules/pcitableMon Sep 27 11:03:56 1999
+++ new/modules/pcitableTue Dec 19 20:05:41 2000
```

这样是可以的。

而

代码:

```
--- old/try1/other/modules/pcitableMon Sep 27 11:03:56 1999
+++ new/modules/pcitableTue Dec 19 20:05:41 2000
```

这样做可能会有一些问题。

### 如何使用patch

对于一个patch文件，有两种常用使用方法：

1.

代码:

```
cat new-patch | patch -p0
```

2.

代码:

```
patch -p0 < new-patch
```

### patch命令里面的层数(-p0?-p1?)

参数-p来指定从第几层开始比较。比如有一个patch文件的补丁头是这样的：

代码:

```
--- old/modules/pcitableMon Sep 27 11:03:56 1999
+++ new/modules/pcitableTue Dec 19 20:05:41 2000
```

如果使用参数-p0，就表示从当前目录，找一个叫作new的目录，在它下面找一个叫modules的目录，再在它下面找一个叫pcitableMon的目录。

如果使用参数-p1,就表示忽略第一层，从当前目录找一个叫modules的目录，在它下面找一个叫modules的目录。这样会忽略掉补丁头提到的new目录。

依此类推。

patch文件的结构

补丁头  
补丁头是分别由---/+++开头的两行，用来表示要打补丁的文件。  
一个补丁文件中的多个补丁  
一个补丁文件中可能包含以---/+++开头的很多节，每一节用来打一个补丁。所以在一个补丁文件中可以包含好多个补丁。  
块  
块是补丁中要修改的地方。它通常由一部分不用修改的东西开始和结束。他们只是用来表示要修改的位置。他们通常以@@开始，结束于另一个块的开始或者一个新的补丁头。  
块的缩进  
块会缩进一列，而这一列是用来表示这一行是要增加还是要删除的。  
块的第一列  
+号表示这一行是要加上的。  
-号表示这一行是要删除的。  
没有加号也没有减号表示这里只是引用的而不需要修改。

一个patch的例子

代码:

```
diff -u old/modules/pcitable new/modules/pcitable
--- old/modules/pcitableMon Sep 27 11:03:56 1999
+++ new/modules/pcitableTue Dec 19 20:05:41 2000
@@ -1,4 +1,6 @@
    0x0e110xae10"cpqarray""Compaq|Smart-2/P RAID Controller"
+0x10000x0010"cpqarray""Compaq|Integrated Array Controller"
+0x10110x0046"cpqarray""Compaq|Smart-2/P RAID Controller"
    0x0e110xae32"tlan""Compaq|Netelligent 10/100"
    0x0e110xae34"tlan""Compaq|Netelligent 10"
    0x0e110xae35"tlan""Compaq|Integrated NetFlex-3/P"
@@ -21,6 +23,7 @@
    0x10000x000f"ncr53c8xx""Symbios|53c875"
    0x10000x0012"ncr53c8xx""Symbios|53c895a"
    0x10000x008f"ncr53c8xx""Symbios|53c875J"
+0x10000x000a"sym53c8xx""Symbios|53c1510"
    0x10000x0701"yellowfin""Symbios|83C885 gigabit ethernet"
    0x10000x0702"yellowfin""Symbios|Yellowfin G-NIC gigabit ethernet"
    0x10110x0001"tulip""DEC|DECchip 21050"
--- old/usr/share/kudzu/pcitableSun Sep 26 17:11:23 1999
+++ new/usr/share/kudzu/pcitableTue Dec 19 20:05:41 2000
@@ -15,6 +15,8 @@
    0x0e110x3034"unknown""Compaq|QVision 1280/p"
    0x0e110x4000"unknown""Compaq|4000 [Triflex]"
    0x0e110xa0f3"ignore""Compaq|Triflex PCI to ISA Bridge"
+0x10000x0010"cpqarray""Compaq|Integrated Array Controller"
+0x10110x0046"cpqarray""Compaq|Smart-2/P RAID Controller"
    0x0e110xae10"cpqarray""Compaq|Smart-2/P RAID Controller"
    0x0e110xae29"unknown""Compaq|MIS-L"
```

分析  
这个例子是由命令  
代码:

代码:

```
diff -u old/modules/pcitable new/modules/pcitable
```

创建的。不过最好是用命令diff -Naur来代替diff -u。  
它修改了两个文件，new/modules/pcitable和new/usr/share/kudzu/pcitable。  
第一个补丁头包含两个块，分别增加了两行和一行。

顶

0

踩

0

上一篇 [sourceinsight 技巧](#)  
下一篇 [丢失grub的安装和修复 mbr 以及制作U盘安装grub](#)

我的同类文章

linux 操作技巧（24）

• intel hd3000 本在64位ub...	2012-12-01	阅读 1308	• pkg-config 使用心得 找不到...	2012-10-12	阅读 3542
• Ubuntu启动问题以及Grub R..	2012-08-31	阅读 327	• vmware-view-client for ubu...	2012-08-31	阅读 2008
• apt-get 使用 FR NET	2012-08-28	阅读 346	• p4(command line) and p4v...	2012-08-27	阅读 4428
• linux 8小时时差 bios hwclo...	2012-07-20	阅读 9416	• u1204 163 sourcelist	2012-06-19	阅读 2760
• find xargs	2012-06-18	阅读 1333	• gcc- -O 优化选项	2012-04-26	阅读 8088
• linux下最好用的中文输入法...	2012-04-24	阅读 6713			

更多文章

猜你在找

Oracle RMAN高级备份恢复	android 9patch 讲的很不错相当全面转
使用CSDN MarkDown编辑器写博客	android 9patch
Oracle高级项目教学	nine-patch 转载制作方式
CSS3实战 - 扁平化博客开发	android 9patch 讲的很不错相当全面转
Exchange PS 常用命令	android 9patch使用

访问被拒绝---您没有访问此网站的权限，具体请咨询流程与信息管

查看评论

1楼 依然听风 2014-03-17 18:21发表



多谢楼主分享

发表评论

用户名: qq\_35887010

评论内容:

提交

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack
VPN	Spark	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP
jQuery	BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS	Fedora
XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra
CloudStack	FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	
	Compuware	大数据	aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pur
	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap				