功能设计书

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 说明 | 修改人 | 时间 |
| 1.0 | 编写功能设计书初稿 | 于涛，刘谋军 | 2013.10.24 |
|  |  |  |  |

目录

[1 概要 3](#_Toc370387463)

[1.1 功能简述 3](#_Toc370387464)

[1.2 平台版本 3](#_Toc370387465)

[2 功能结构 3](#_Toc370387466)

[3 功能设计 3](#_Toc370387467)

[3.1 模块关系图 3](#_Toc370387468)

[3.2 模块说明 3](#_Toc370387469)

[3.3 初始化 4](#_Toc370387470)

[3.3.1 流程 4](#_Toc370387471)

[3.3.2 异常处理 4](#_Toc370387472)

[3.4 状态改变 4](#_Toc370387473)

[3.4.1 流程 5](#_Toc370387474)

[3.5 增删操作 5](#_Toc370387475)

[3.5.1 流程图 6](#_Toc370387476)

[4 非功能性设计 7](#_Toc370387477)

[5 接口 7](#_Toc370387478)

[5.1 内部软件接口 7](#_Toc370387479)

[6 模块实现 8](#_Toc370387480)

[6.1 数据设计 8](#_Toc370387481)

[6.1.1 快捷方式对应的数据结构: **SideShortcutInfo** 8](#_Toc370387482)

[6.1.2 数据结构/类 8](#_Toc370387483)

[7 整体业务规则 9](#_Toc370387484)

[8 公用数据设计 9](#_Toc370387485)

[9 文件设计 9](#_Toc370387486)

[10 开发环境 9](#_Toc370387487)

[11 采购/复用分析 10](#_Toc370387488)

[12 遗留问题 10](#_Toc370387489)

[13 其它 10](#_Toc370387490)

# 概要

## 功能简述

用户在操作手机的时候，有时想在其他应用中查看信息，需要能够方便的转换到其他应用中，有了这个侧边快捷栏，就可以在不退出当前应用的前提下，切换到其他引用。

## 平台版本

软件版本：Android 4.2.2

MTK基线：ALPS.JB5.MP.V1.6\_TINNO82\_WET\_JB5\_GPL

# 功能结构

功能的位置

此功能依附于Launcher，处于以下几点考虑：

1. 生命周期。只要launcher存在，该功能就会存在
2. 从视觉上看，该功能就是依附于launcher的
3. 最重要的一条是：考虑到拖拽功能，要从launcher访问应用程序的信息。依附于launcher，可以方便的访问已有的信息。

# 功能设计

## 模块关系图

初始化

状态变化

增删操作

## 模块说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 模块 | 说明 |
| 1 | 初始化 | 完成该功能的初始化工作：产生，显示，加载应用的快捷方式。 |
| 2 | 状态变化 | 处理侧边栏的显示和关闭操作 |
| 3 | 增删操作 | 处理快捷方式的增加和删除 |
| 4 |  |  |

## 初始化

完成该功能的初始化工作：产生，显示，加载应用的快捷方式。

### 流程



### 异常处理

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 步骤 | 异常情况 | 异常处理方法 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 状态改变

处理侧边栏的显示和关闭操作

### 流程



## 增删操作

处理快捷方式的增加和删除

### 流程图



添加操作流程图



删除操作流程图

# 非功能性设计

（在这里对本功能的非功能性设计进行说明。例如，性能、存储容量，并发量等。）

# 接口

## 内部软件接口

（本章描述系统中重要的内部软件接口的概要特征。

这些内部软件接口是从哪里得来的？结合客户需求，把 功能设计 中的每个场景顺序看一遍，尤其注意系统内部模块/子系统之间的交互活动，您就能列出一张重要的内部软件接口的列表。）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编  号 | 名称 | 输入 | 输出 | 返回 | 描述 | 备注 |
| 001 |  |  |  |  |  |  |
| 002 |  |  |  |  |  |  |
| 003 |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

# 模块实现

## 数据设计

### 快捷方式对应的数据结构: **SideShortcutInfo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 元素名称 | 数据类型 | 说明 |
| 1 | id | Int | 标示 |
| 2 | title | CharSequence | 快捷方式的title |
| 3 | index | int | 快捷方式在列表中的索引 |
| 4 | Intent | Intent | 快捷方式对应的Intent，用于应用的启动 |
| 5 | componentName | ComponentName | 用于保存快捷方式对应的包名、类名等信息 |
| 6 | iconBitmap | Bitmap | 快捷方式对应的icon |
| 7 | flag | int | 标志是系统的应用还是第三方的应用。 |
| 8 | isMoveable | boolean | 是否可以移除 |

### 数据结构/类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 序号 | 数据结构/类声明 | 说明 |
| 1 | SideShortcutProvider | 提供数据库操作 |
| 2 | SideShortcutInfo | 快捷方式的数据结构 |
| 3 | SideShortcutBroadcast | 用于接收开关的消息 |
| 4 | SideShortcutManager | 用来管理侧边栏 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 整体业务规则

（在此说明本功能相关的通用的业务规则。如果这些规则已经独立成册，可在这里直接参引。）

# 公用数据设计

（在这里说明与本功能相关的公用数据设计。如果这些公用数据设计已经独立成册，可在这里直接参引。）

# 文件设计

（本节描述本功能相关的配置文件、数据文件等的设计。）

# 开发环境

（在下面描述本系统的开发语言、开发工具等。下面是一个例子。）

本系统主体使用XXX开发工具。

（在下面描述开发所需要的硬件的名称、规格、数量、版本等信息。例如，计算机、打印机、接口设备、测试仪器以及各种软件运行所需的硬件设备等。）

（在下面描述开发所需要的软件的名称、数量、版本等信息。例如，操作系统、数据库、编译器、预处理器、测试工具等。）

（通常的做法是：在下面画一张开发环境的硬件拓扑图，）

（然后在下面逐项说明。下面是一个例子。）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 硬件名称 | 规格 | 数量 | 配备软件 | 备注 |
| 服务器 | Sun XXX | 2 | Solaris8  Oracle9i  JDK1.4 |  |
| 前台客户机 | 奔4 PC，512MB内存，硬盘剩余空间20GB | 10 | …… |  |
| 后台客户机 | 奔4 PC，512MB内存，硬盘剩余空间20GB | 2 |  |  |
| 打印机 | HP LaserJet 1200 | 1 |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 采购/复用分析

（本功能用到了本功能以外的哪些模块？如何得到？如果需要引用组件库中已开发好的组件，请在这里说明；如果需要通过采购获得或引用开源代码，也请在这里说明。）

# 遗留问题

（本节描述留待后续解决的问题（如果有的话）。）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号 | 问题描述 | 解决建议 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 其它