

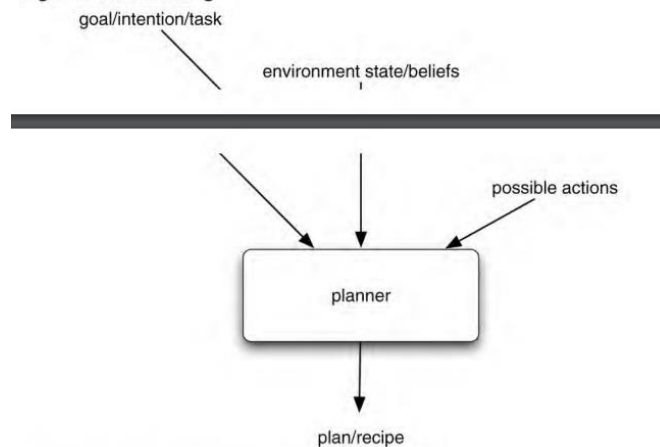
- A.1

- **State of affairs** är som det nuvarande position man är i och är väldigt brett, en situation är specifik situation för en individ eller agent medans state of affair är mycket bredare och en samling av alla situationer exempelvis företags marknad där ett företag vill köpa ett annat och kämpar mot andra för att vinna och få köpa kan man kalla state of affair då det är alla olika företags tillstånd och situationer sammanfattat så det kan i detta fall ses som hela marknaden. I bokens fall pratar de om olika state of affairs som påverkar agenter olika och leder till att de får anpassa sig utifrån andra angenter lite som företagen i mitt exempel.
Boken beskriver både som en miljö man är i som ett state i livet där man uppnått olika saker men samtidigt som ett mål man vill uppnå.
- **Desires** är vad en agent vill göra av sin egen vilja precis som människans desire att önska sig till något. Detta kan exempelvis vara så simpelt som att agenten önskar att bli klar med dess designerade uppgifter då denna är programmerad till detta.
Alternativa mål.
- **Intentions** är agentens ursprungliga avsikt vilket är varför agenten gör något. En agent kan ha en önskan att utföra en uppgift och då är dess intention med vad agentn gör att slutföra sin uppgift och uppnå sitt desire då genom att utföra saker på sådant sett att dess mål uppnås. Intentions är som avsikten bakom varför man gör något och dess anledning.
- **Commitment** bestämmer hur en agent i stora drag kommer att agera. I språket AGENT0 programeras agenter med initiala belifs, initial commitments och comittment rules, commitment reglerna innehåller en message condition, mental condition och en action. Dessa olika karaktäristikerna matchas tillsammans med ursprungliga belifsen och den mentala conditionen för att avgöra vad agenten skall comitta till och alltså prioritera utförande av.
- **Belifs** är vad en agent tror om sig själv, andra och sin omgivning. Människor har fördommar medans agenter har antagande om omgivningen. Belifs tolkar omgivningen och skapar en bild av omgivningen som används för att ta sina nästa beslut med mera.
- **Deliberation** är sammanställning av alla des parametrar för hur agenten kall ta nästa beslut inkluderande beliefs, commitments och miljön den befinner sig ibland annat. Med andra ord som boken säger är det beslutet om vilket state of affairs man vill uppnå.
- Ur mitt liv kan man ta plugg som ett exempel. Det state of affairs jag vill uppnå är att jag skall ha en stadig utbildning och bred grund att bygga på för framtiden. Mina desires är att ta mig igenom utbildningen och få min examen. Min intentions är att skapa en bra grund för arbetslivet. Min comittment är att jag prioriterar plugg över mycket annat som idag med denna uppgift sitter jag och jobbar med den trots att jag är enligt schema ledig. Mina beliefs är att utbildningen kommer underlätta jobbet för mig och att det kommer öppna många dörrar i arbetslivet.
Deliberations är sammanställningen av allt jag precis nämnt och hur jag kommer kombinera dessa olika saker för att på bästa och smidigaste sätt nå mitt mål, jag har inte direkt något som krockar utav dessa punkter vilket gör att det blir gnaska rakt på sak i mitt fall men för agenter som samarbetar ed varandra kan där ske

konflikter vilket ger andra resultat. Det man kan tänka sig krockar i mitt fall är isåfall sociala aspekter då mina sociala desires krockar med plugg desires.

- A.2

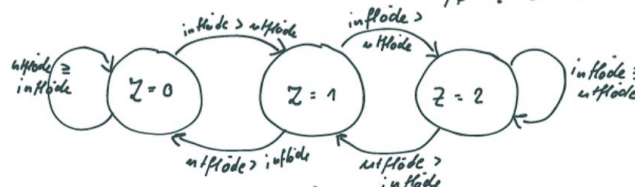
Figure 4.1: Planning.



-
- Figuren visar hur alla olika begrepp kombinderas in i planner och blir en plan/recipe på hur man skall uppnå sin task. Min task i detta fallet är examen. Means-end algoritmen som AI använder går ut på att man tolkar sitt mål och sitt enviroment och analyserar olika actions man kan utföra. Resultatet av denna operationen blir som en guide på hur man skall nå sitt mån och tillfredsställa sin task. I mitt fall blir detta att jag analyserar vad mina mål med utbildningen är, examen. Jag analyserar senad mina beiefs vilket vi kan koka ner till fritid, social tid och plugg. Jag analyserar vad som ska göras och planerar när vad ska göras och allokerar olika tid till olika aktiviteter. Mina possible actions är då hur jag skall disponera min tid på ett bra sätt för att satisfy mina comittments som är plugg och mina belifs om att fritid och vänner även är en viktig del till hur jag ska kunna nå mina mål utan att gå in i väggen och förlora vänner.

- B Questions regarding other material

Process model
(world model)



Agents action model:

$$u=0 \Rightarrow \text{outflow} > \text{inflow}$$

$$u=1 \Rightarrow \text{inflow} > \text{outflow}$$

Rules:

if $z=0$ then $u=1$

if $z=1$ and $\text{outflow} > \text{inflow}$ then $u=1$

if $z=2$ then $u=0$

-
- Önskan i detta fallet är att hålla nivån med vatten på en rimlig nivå. Målet är att hålla vattennivån mellan $z=0$ och $z=2$ alltså kring $z=1$. Actions är att öppna och stänga valven beroende på vad man perceptar och sina beliefs vilket är vilken nivå man befinner sig på. Intentionsen är att hålla nivån rimlig genom att utföra dessa

actionsarna och det blir avsikten med actionsarna då och planen är att titta på vattennivån och öppna och stänga valven så att vattnet varken överstiger eller når under sträckan.

- C Questions regarding the implementation in the project

Arbetsvillkor

Kämpa för demokrati

Skilja sig med fair rättssystem

fackförening

- C1

- Frukost kan vara ett av de första målen för en citizen och intentionerna bakom är att få en bra start på morgonen. Målen kan variera på morgon dag och kväll så detta var ett morgon mål och när detta är avslutat kan målet ändras till att ta sig genom arbetsdagen och bli klar med sina tasks på jobb vilket sedan leder till att man tar hand om barnen och kanske hämtar de från skola eller liknande. Dessa målen förblir relativt samma under de olika förhållandena vi blev presenterade.

- C2

- I en demokrati kan intentions vara att hålla sig sysselsatt och se till att man har mat på bordet och kan erbjuda ett bra liv för familjen. Även en människas intentions förblir rätt samma under olika demokratiska och diktaturistiska förhållanden då man strävar efter och gör mycket samma saker under dagarna, de flesta vuxna har ett jobb för att försörja sig själva och eventuell familj oavsett om denna ger betalt i form av pengar eller annan form.

- C3

- Däremot beliefs är något som kan ändra ganska drastiskt. Diktaturer och demokratier ger olika möjligheter för fritiden då man kanske inte får jobba med vad man vill eller tycka och tänka vad man vill, staten kan därmed påverka citizens beliefs båda direkt i en diktatur samt indirekt i en demokrati då samhället påverkar en väldigt mycket. Men beliefs i en diktatur är ofta mer strikta då man ej får tycka och tänka som man vill vilket man får i en demokrati därmed kan man tro som man vill i en demokrati och uttrycka detta medan i en diktatur är det mer staten som formar medborgarnas olika beliefs till något strikt och gemensamt för alla ofta i form av manipulation för att man ej skall ifrågasätta styret i landet.

- C4

- Actions är någon form av akterna man tar i detta fallet, att göra frukost och att köra till jobbet och de vanliga vardagsaktiviteterna blir någon form av actions i detta fallet och kombinationen av människans dagsvanor blir någon form av plan för hur man skall nå målet med dag vilket i många fall är ta sig igenom arbetsdagen, va med familjen samt att ta det lite lugnt på kvällen. Actions som skiljes åt är yttrandefriheten då du i en demokrati kan

prata om vad du vill och därav utföra en action till detta samt att gå och rösta är en form av action som enbart går att göra i en demokrati.