* A.1
  + **State of affairs** är det nuvarande statet i förhållande till alla andra agenter runt omkring.
  + **Desires** är vad en agent vill göra av sin egen vilja precis som människans desire att önska sig till något. Detta kan exempelvis vara så simpelt som att agenten önskar att bli klar med dess designerade uppgifter då denna är programerad till detta.

Alternativa mål.

* + **Intentions** är agentens ursprunliga avsikt vilket är varför agenten gör något. En agent kan ha en önskan att utföra en uppgift och då är dess intention med vad agentn gör att slutföra sin uppgift och uppnå sitt desire då genom att utföra saker på sådant sett att dess mål uppnås. Intentions är som avsikten bakom varför man gör något och dess anledning.
  + **Commitment** bestämmer hur en agent i stora drag kommer att agera. I språket AGENT0 programeras agenter med initiala belifs, initial commitments och comittment rules, commitment reglerna innehåller en message condition, mental condition och en action. Dessa olika karaktäristikerna matchas tillsamans med ursprungliga belifsen och den mentala conditionen för att avgöra vad agenten skall comitta till och alltså prioritera utförande av.
  + **Belifs** är vad en agent tror om sig själv, andra och sin omgivning. Människor har fördommar medans agenter har antagande om omgivningen. Belifs tolkar omgivningen och skapar en bild av omgivningen som används för att ta sina nästa beslut med mera.
  + **Deliberation** är hur en agent resonerar om vilka actions den skall ta baserat på dess mål och hur man skall gå tillväga baserat på beliefs intentions och desires.
  + Ur mitt liv kan man ta plugg som ett exempel. Det state of affairs jag vill uppnå är att jag skall ha en stadig utbildning och bred grund att bygga på för framtiden. Mina desires är att ta mig igenom utbildningen och få min examen. Min aintentions är att skapa en bra grund för arbetslivet. Min comittment är att jag prioriterar plugg över mycket annat som idag med denna uppgift sitter jag och jobbar med den trots att jag är enligt schema ledig. Mina beliefs är att utbildningen kommer underlätta jobbletande för mig och att det kommer öppna många dörrar i arbetslivet. Deliberations är sammanställningen av allt jag precis nämnt och hur jag kommer kombinera dessa olika saker för att på bästa och smidigaste sätt nå mitt mål, jag har inte direkt något som krockar utav dessa punkter vilket gör att det blir gnaska rakt på sak i mitt fall men för agenter som sammarbetar ed varandra kan där ske konflikter vilket ger andra resultat. Det man kan tänka sig krockar i mitt fall är isåfall sociala aspekter då mina sociala desires krockar med plugg desires.
* A.2
  + Diagram

    Description automatically generated
  + Figuren visar hur alla olika begrepp kombinderas in i planner och blir en plan/recipie på hur man skall uppnå sin task. Min task i detta fallet är examen. Means-end algoritmen som AI använder går ut på att man tolkar sitt mål och sitt enviroment och analyserar olika actions man kan utföra. Resultatet av denna operationen blir som en guide på hur man skall nå sitt mån och tillfredsställa sin task. I mitt fall blir detta att jag analyserar vad mina mål med utbildningen är, examen.

Mean-ends reasoning hade sett ut på ett ungefär:

* + - * Mitt mål: examen
      * Mitt enviroment / beliefs: Mängden föreläsningar samt inlämningar och tentor jag har en given vecka
      * Mina actions: Plugga tenta, skriva inlämning, gå på föreläsning eller vila/ha fritid
      * Min plan blir att om jag har kommande inlämningar pluggar jag ex antal timmar till dessa samt kommande tentor, om jag är klar med mina uppgifter eller har pluggat länge i sträck tar jag en paus och gör något annat och sedan pluggar igen nästa dag tills att alla uppgifter och tentor är klara samt examen uppnås.
* B Questions regarding other material
  + A picture containing text, handwriting, font, letter

    Description automatically generated
  + Målet är att nå en specifik vattennivå Z=0, Z=1 eller Z=2
  + Planen blir våra rules i bilden ovan och består av if-satser

If goal = ”z = 0” and state = “z = 0” then u = 0

--||-- and state = "z = 1” --||--

--||-- and state = "z = 2” --||--

If goal = ”z = 2” and (state = “z = 0”) or (state = “z = 1”) then u = 1

--||-- and state = "z = 2” then u = 0

If goal = ”z = 1” and state = “z = 0” then u = 1

--||-- and state = "z = 1” then u = 0

--||-- and state = "z = 2” --||--

* + Actions som agenten kan utföra är

u = 0 utflöde 🡪 inflöde

u = 1 inflöde 🡪 inflöde

* C Questions regarding the implementation in the project

Arbetsvillkor

Kämpa för demokrati

Skilja sig med fair rättssystem

fackförening

* + C1
    - Frukost kan vara ett av de första målen för en citizen och intentionerna bakom är att få en bra start p åmorgonen. Målen kan variera på morgon dag och kväll så detta var ett morgon mål och när detta är avslutat kan målet ändras til att ta sig genom arbetsdagen och bli klar med sina tasks på jobb vilket sedan leder till att man tar hand om barnen och kanske hämtar de från skola eller liknande. Dessa målen förblir relativt samma under de olika förhållandena vi blev presenterade.
  + C2
    - I en demokrati kan intentions vara att hålla sig sysselsatt och se till att man har mat på bordet och kan erbjuda ett bra liv för familjen. Även en människas intentions förblir rätt samma under olika demokratiska och diktaturistiska förhållanden då man strävar efter och gör mycket samma saker under dagarna, de flesta vuxna har ett jobb för att försörja sig själva och eventuell familj oavsett om denna ger betalt i form av pengar eller annan form.
  + C3
    - Däremor beliefs är något som kan ändra ganska drastiskt. Diktaturer och demokratier ger olika möjligheter för fritiden då man kanske inte får jobba med vad man vill eller tycka och tänka vad man vill, staten kan därmed påberka citizens beliefs båda direkt i en diktatur samt indirekt i en demokrati då samhället påverkar en väldigt mycket. Men beliesfs i en diktatur är ofta mer strikta då man ej får tycka och tänka som man vill vilket man får i en demokrati därmed kan man tro som man vill i en demokrati och utrycka detta medans i en diktatur är det mer staten som formar medborjarnas olika beiefs till något strikt och gemensamt för alla ofta i form av manipulation för att man ej skall ifrågasätta styret i landet.
  + C4
    - Actions är något man väljer att göra, i detta fallet, att göra frukost och att köra till jobbet och de vanliga vardagsaktiviteterna blir någon form av actions i detta fallet och kombinationen av människans dagsvanor blir någon form av plan för hur man skall nå målet med dagen vilket i mångas fall är ta sig igenom arbetsdagen, va med familjen samt att ta det lite lugnt på kvällen. Actions som skiljes åt är yttrandefriheten då du i en demokrati kan prata om vad du vill och därav utföra en action till detta samt att gå och rösta är en form av action som enbart går att göra i en demokrati.