

## GRAPH 2

จงเขียนโปรแกรมเพื่อสร้าง Graph โดยประกอบไปด้วยฟังก์ชันดังต่อไปนี้

- เมื่อเปิดโปรแกรมให้รับจำนวน Vertex ที่ต้องการสร้าง
- ฟังก์ชันการเชื่อมต่อ Vertex ต้นทางและปลายทาง พร้อมทั้งกำหนดน้ำหนัก
- ฟังก์ชันการแสดง Transitive closure matrix

โดยมีคำสั่งดังต่อไปนี้

คำสั่ง	คำอธิบาย
5	สร้าง Vertex จำนวน 5 จุด (ทำงานครั้งแรกเมื่อเปิดโปรแกรมเท่านั้น)
e 0 2 1	เชื่อม Vertex ต้นทาง 0 กับปลายทาง 2 โดยมีค่าน้ำหนัก 1
s	หยุดการรับค่าการเชื่อมต่อ Vertex และแสดง Transitive closure matrix

ตัวอย่างการใช้งานโปรแกรม

Input	Output
6	1 1 1 1 1 1
e 0 2 1	1 1 1 1 1 1
e 2 1 1	1 1 1 1 1 1
e 2 5 1	1 1 1 1 1 1
e 2 3 1	1 1 1 1 1 1
e 3 4 1	0 0 0 0 0 0
e 1 4 1	
e 4 0 1	
s	