

ข้อ 1

จงเขียนโปรแกรม AVL Tree โดยประกอบไปด้วยฟังก์ชันดังต่อไปนี้

- ฟังก์ชันการเพิ่มและลบข้อมูลเข้าไปใน AVL Tree
- ฟังก์ชันการแสดงผลข้อมูลใน AVL Tree ในรูปแบบ Pre-order Traversal

โดยมีคำสั่งดังต่อไปนี้

คำสั่ง	คำอธิบาย
a 10	นำ 10 เข้าสู่ AVL Tree
d 20	นำ 20 ออกจาก AVL Tree
p	แสดงผลข้อมูลใน AVL Tree แบบ Pre-order Traversal
x	หยุดการทำงาน

ตัวอย่างการใช้งานโปรแกรม

Input	Output
a 10	10 20
a 20	20 10 30
p	20 10 30 40
a 30	20 10 40 30 50
p	40 20 10 30 50 60
a 40	40 20 10 30 60 50 70
p	50 20 10 30 60 70
a 50	60 20 10 30 70
p	20 10 70 30
a 60	
p	
a 70	
p	
d 40	
p	
d 50	
p	
d 60	

p	
x	