

iOS App 開發基礎班

View Controller生命週期、多頁面App

蔡智強 Denny Tsai

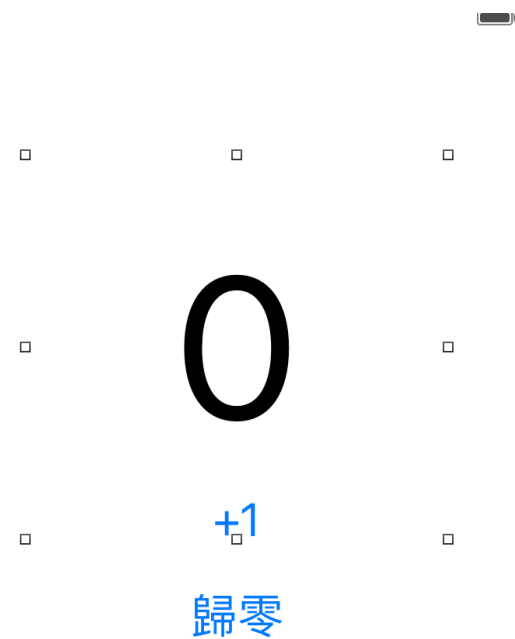
denny@hpd.io

<https://iosdev.hpd.io>



View Controller

- 控制一個完整或部分畫面
- 介面元件和資料的橋樑



UILabel: View

```
var count = 0
```

Data

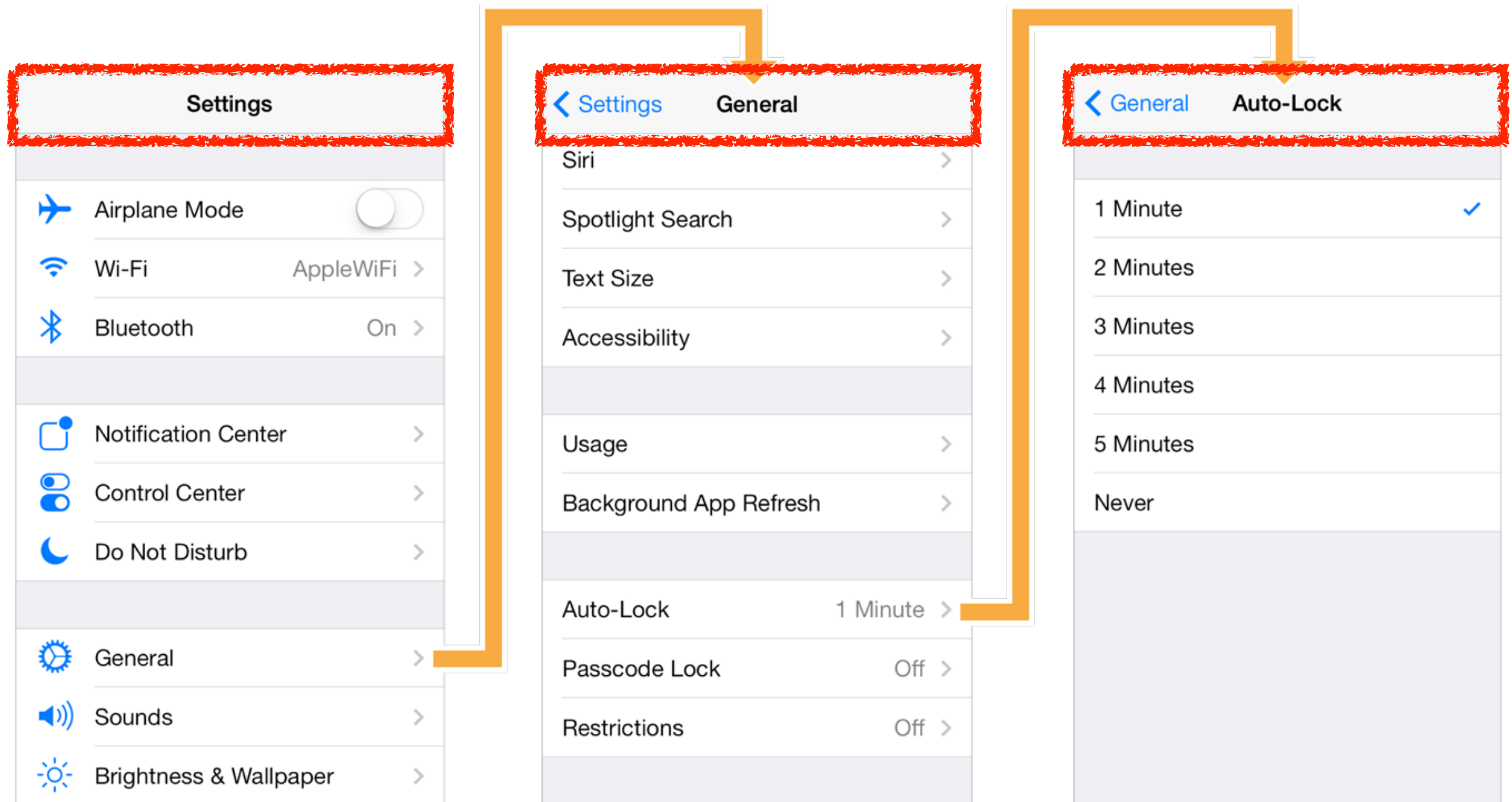
```
countLabel1.text = "\(count)"
```

ViewController

View Controller 生命週期

- viewDidLoad: view載入記憶體
- viewWillAppear: view即將顯示在畫面上
- viewDidAppear: view顯示在畫面上
- viewWillDisappear: view即將消失在畫面上
- viewDidDisappear: view消失在畫面上
- viewDidUnload: view從記憶體中卸除

UINavigationController

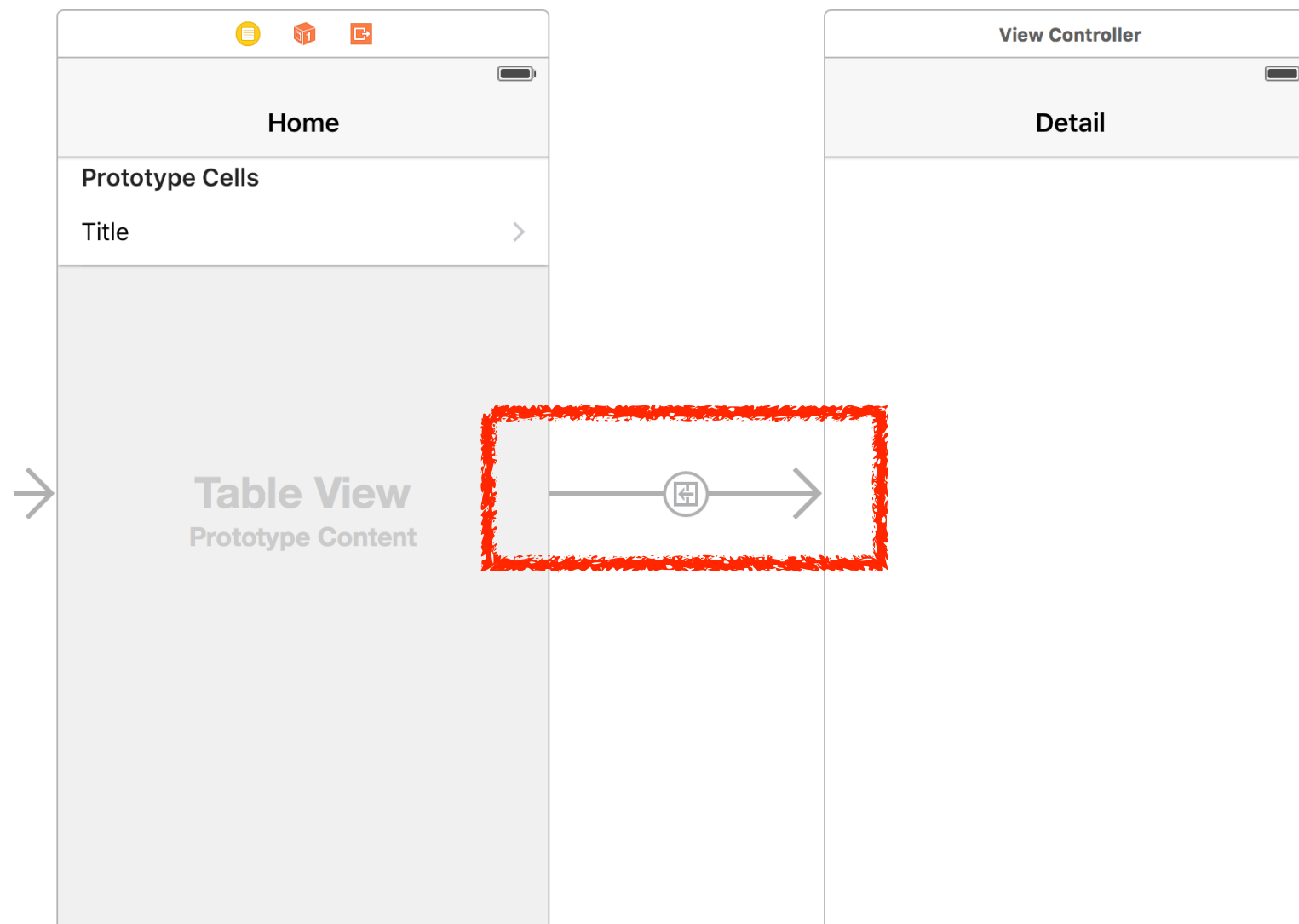


UINavigationController

- 一個可以翻頁的框架
- 由很多個ViewController疊起來 (view controller stack)
- 新的頁面出現在最上層，按上一頁會移掉最上層的頁面
- Push: 新增一層頁面
- Pop: 移除一層頁面

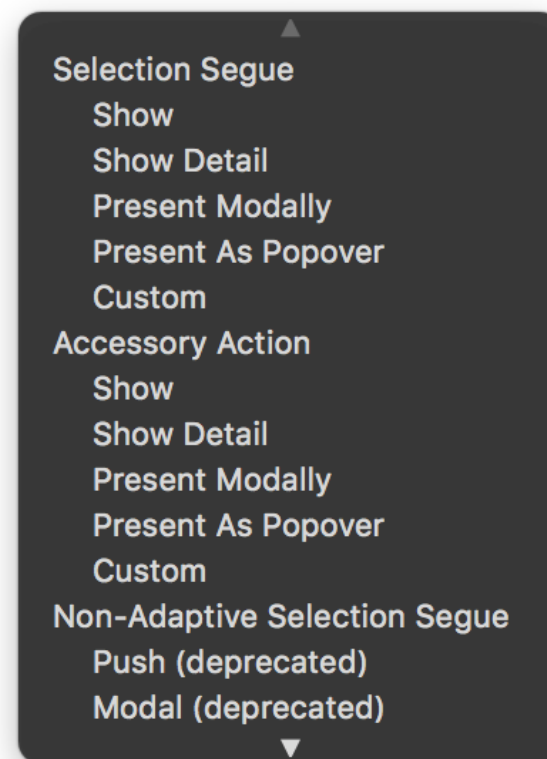
過場 (Storyboard Segue)

- 在storyboard做出view跟view之間的轉換



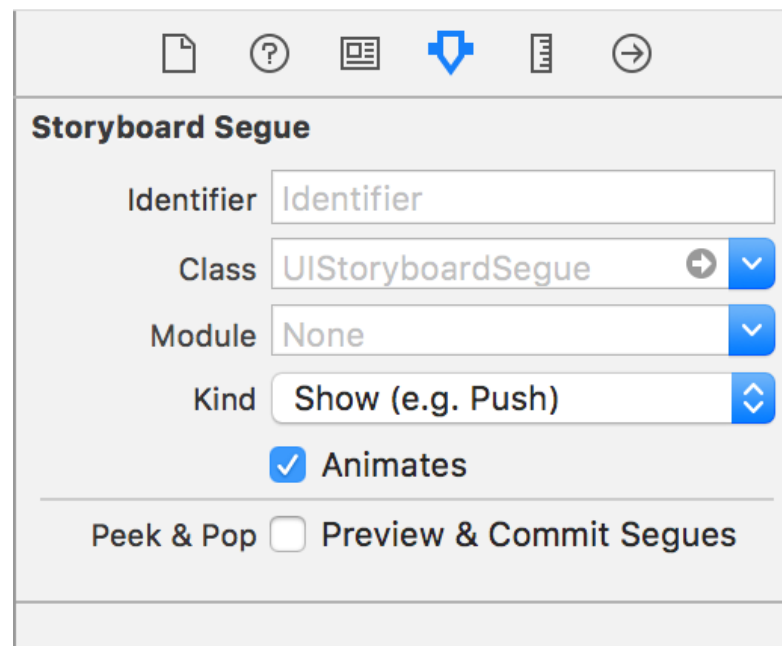
過場 (Storyboard Segue)

- Segue也有分很多不同的種類，主要是按照下一個頁面的出現方式來區分



使用過場傳送資料

- 使用 `prepare(for:sender:)` 來再轉場之前做處理
- 要把segue加上identifier才能夠知道現在執行的是哪一個segue



使用過場傳送資料

- segue.destination: 過場之後會轉到的新頁面，通常需要轉變型別成下一個頁面的類別後使用
- sender: 觸發轉場的物件，通常也需要做型別轉換

```
override fun prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {  
    if let identifier = segue.identifier {  
        if identifier == "showDetail" {  
            if let cell = sender as? MyTableViewCell,  
                detailVC = segue.destination as? DetailViewController {  
                detailVC.titleString = cell.titleLabel.text  
            }  
        }  
    }  
}
```