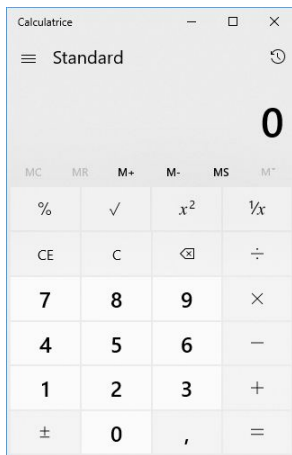


# Programmation C

## TP 5 - Les Conditions

# I - Objectifs

Nous allons créer une petite **calculatrice**. Ce programme vas donc demander à l'utilisateur de saisir **deux nombres entier** ainsi qu'un **opérateur**. Puis, il affichera le résultat de l'opération constitué de ces 3 saisies.



Indiquez l'operation mathematique que je doit resoudre (sans espace)  
-sous la forme [nombre1 opérateur nombre2] par exemple (2+3)  
-operateurs possibles [+ , - , \* , /]

>2+3

Trop simple! le résultat est: 2 + 3 = 5

...

## II - Préparatifs

- 1- Créer un nouveau projet C du nom de **"tp5\_conditions"**.
- 2- Remplacer le texte "hello world" par "TP5: Les Conditions".

# III - Instructions

1- Lire la saisie de l'utilisateur:

- 1er Nombre: Entier
- Opérateur: char (+, -, \*, /, %)
- 2eme Nombre: Entier

2- En fonction de l'opérateur choisi, effectuer la bonne opération.

3- Afficher le résultat sous la forme suivante: nombre1 opérateur nombre2 = resultat (ex: 2 + 3 = 5)

## IV - Pour aller plus loin

A- Ajouter la gestion des cas d'erreur de saisie de l'opérateur. Si, l'opérateur saisi, par l'utilisateur n'est pas compris dans la liste (+, -, \*, /).

```
...  
>2!3  
Opérateur invalide, vous devez utiliser l'un des opérateur (+, -, *, /)  
...
```

B- Gérer le cas de la division par 0 !

```
...  
>2/0  
Attention la division par 0 est impossible!  
...
```

# V - SPOIL! (aide)

- 1- Utiliser la fonction scanf avec %d%c%d
- 2- Il y a une liste précise d'opérateur et donc de cas, le switch est tout indiqué.
- 3- Stocker le résultat de l'opération dans une variable pour l'afficher plus loin.

A- Utiliser le cas "default" du switch

B- Utilisation du if else