



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax. 486400

Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911

Email : info@upnyk.ac.id. Homepage : <http://www.upnyk.ac.id>

UJIAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GENAP T.A. 2023/2024

Mata Kuliah	: Praktikum Pemrograman Berorientasi Object
Hari/Tanggal	: Rabu, 28 Mei 2025
Plug	: IF-H
Asisten	: Sayang Sani Laras Ayodya Sari
Waktu	: 13:00 - 15:00 WIB
Sifat Ujian	: Offline, open 1 lembar catatan A4

RESPONSI

Petunjuk Responsi :

1. Waktu pengerjaan responsi dilakukan selama 2 jam (13.00-15.00WIB).
2. Toleransi keterlambatan pengumpulan jawaban kuis selama 5 menit setelahnya (15.05 WIB)
3. Praktikan boleh melakukan inovasi terhadap program yang dibuat dengan catatan semua hal yang diperintahkan harus ada dalam program.
4. Berikan error handling dan juga dokumentasi (memberikan penjelasan singkat dengan menambahkan komentar) pada Source Code.
5. Kumpulkan jawaban di form yang telah disiapkan di spada.upnyk.ac.id berupa link Repository GitHub
6. Format nama repository adalah NIM_Responsi_H.
7. Tidak ada tolerir untuk segala kecurangan. Jika ada yang melakukan kecurangan, maka nilai/jumlah orang yang melakukan kecurangan.

Soal :

CattyCare adalah layanan penitipan kucing rumahan yang sedang berkembang. Pemiliknya ingin memiliki **sebuah aplikasi desktop** untuk mengelola data penitipan kucing dengan lebih efisien. Aplikasi ini akan mencatat informasi penitipan dan **menghitung total biaya otomatis** sesuai durasi penitipan.



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax. 486400

Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911

Email : info@upnyk.ac.id. Homepage : <http://www.upnyk.ac.id>

UJIAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GENAP T.A. 2023/2024

Mata Kuliah : Praktikum Pemrograman Berorientasi Object
Hari/Tanggal : Rabu, 28 Mei 2025
Plug : IF-H
Asisten : Sayang Sani
Laras Ayodya Sari
Waktu : 13:00 - 15:00 WIB
Sifat Ujian : Offline, open 1 lembar catatan A4

Nama Pemilik	Nama Kucing	Nomor Telepon	Lama Penitipan	Biaya
Amira	Milo	08123456789	2	80000
Budi	Oyen	08991234567	4	140000
Citra	Mimi	08765432109	1	40000

Nama Pemilik:

Nama Kucing:

Nomor Telepon:

Lama Penitipan (Hari):

Fitur utama Software :

1. Manajemen Data Penitipan Kucing

- Dapat menambahkan (Create), mengedit (Update), dan menghapus (Delete) data penitipan.
- Data yang dicatat meliputi: Nama Pemilik, Nama Kucing, Nomor Telepon, Lama Penitipan (dalam hari)
- Ketika baris pada tabel diklik, data tersebut akan muncul di field input (textfield) untuk proses edit atau delete.

2. Menampilkan Data Penitipan

- Menampilkan data penitipan dalam bentuk tabel.
- Menampilkan total biaya penitipan yang dihitung otomatis berdasarkan durasi.
- Total biaya tidak boleh diinput secara manual! Perhitungan biaya penitipan kucing di CattyCare dilakukan berdasarkan durasi penitipan. Jika durasi penitipan kurang dari atau sama dengan 2 hari, maka biaya yang dikenakan adalah sebesar Rp40.000 per hari. Namun, jika penitipan dilakukan lebih dari 2 hari, maka 2 hari pertama tetap dikenakan



KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA

JL. SWK 104 (Lingkar Utara) Condongcatur, Yogyakarta 55283 Telp.(0274)486188, 486733, Fax. 486400

Jl. Babarsari 2, Tambakbayan, Yogyakarta 55281 Telp.(0274)486911

Email : info@upnyk.ac.id. Homepage : <http://www.upnyk.ac.id>

UJIAN MATA KULIAH PRAKTIKUM SEMESTER GENAP T.A. 2023/2024

Mata Kuliah	: Praktikum Pemrograman Berorientasi Object
Hari/Tanggal	: Rabu, 28 Mei 2025
Plug	: IF-H
Asisten	: Sayang Sani Laras Ayodya Sari
Waktu	: 13:00 - 15:00 WIB
Sifat Ujian	: Offline, open 1 lembar catatan A4

biaya sebesar Rp40.000 per hari, dan untuk hari-hari berikutnya akan dikenakan biaya tambahan sebesar Rp30.000 per hari.

Detail Program :

- Gunakan konsep MVC (Model-View-Controller) untuk membangun software.
- Berikan komentar/keterangan pada source code untuk meningkatkan keterbacaan.
- Buatlah tampilan yang menarik dan mudah digunakan.
- Implementasikan error handling untuk mencegah kesalahan program.