

TEDY FIRMANSYAH

+6285338605483 | tedysyhh07@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)
Semarang, Jawa Tengah, 50232

PROFIL

Saya mahasiswa informatika tahun ketiga Universitas PGRI Semarang yang suka mempelajari hal-hal baru dan memiliki minat yang tinggi pada berbagai bidang, terutama web development, machine learning, dan robotika. Melalui studi dan pengalaman praktis, saya ingin terus memperluas dan memperdalam pengetahuan saya. Saya memiliki keinginan kuat untuk belajar dan membuat kontribusi yang signifikan di bidang ini. Saya ingin belajar tentang hal-hal baru yang dapat meningkatkan keterampilan dan pemahaman saya tentang bidang ini.

PENDIDIKAN

Universitas PGRI Semarang – Semarang, Indonesia
Program Studi Informatika, IPK: 3.81/4.00

September 2022 – Sekarang

PROYEK

WEBGIS Perbandingan Dan Penyebaran Rumah Sakit, Puskesmas, Tenaga Kesehatan (Ahli Gizi) Terhadap Kualitas Kesehatan Di Kabupaten Kudus Tahun 2021-2022

Desember 2023

Proyek Sistem Informasi Geografis (SIG)

- Membuat peta rinci menggunakan QGIS untuk memvisualisasikan penyebaran rumah sakit, puskesmas, tenaga kesehatan (ahli gizi).
- Mengumpulkan dan menganalisis data terkait rumah sakit, puskesmas, tenaga kesehatan (ahli gizi) di kabupaten Kudus untuk memastikan representasi data yang akurat.
- Mengembangkan situs web menggunakan HTML, CSS dan Javascript, memastikan antarmuka pengguna yang kuat dan fungsional.
- Meningkatkan tampilan dan responsivitas situs web dengan Bootstrap untuk desain yang lebih menarik dan ramah pengguna.

Learning Management System (LMS) UPLES

September - Desember 2024

Proyek Website *Learning Management System*

- Mengembangkan antarmuka situs web yang ramah pengguna untuk manajemen pembelajaran bernama "UPLES".
- Merancang dan mengimplementasikan tata letak situs web menggunakan React.js untuk frontend, Express.js untuk backend, serta MySQL sebagai basis data.
- Fitur-fitur yang dibuat pada situs web disesuaikan dengan kebutuhan untuk manajemen pembelajaran.

Smart Shorting and Counting (SSC)

Maret - Juni 2024

Proyek *Internet of Things (IoT)*

- Mengembangkan perangkat *Internet of Things (IoT)* serta web monitoring dan kontrolnya bernama "SSC".
- Merancang dan mengimplementasikan tata letak situs web menggunakan HTML, CSS dan JavaScript.
- Merancang dan mengimplementasikan perangkat IoT menggunakan microcontroller ESP32, Sensor Ultrasonik, aktuator servo dan motor DC.
- Mengontrol perangkat IoT menggunakan C++.
- Perangkat IoT dapat bekerja, dikontrol dan dimonitoring sesuai dengan kebutuhan.

SKILL & KOMPETENSI

- **Bahasa Pemrograman:** Python, PHP, Javascript, SQL, C++, Dart
- **Toolset:** Microsoft Office, Visual Studio Code, MySQL, Jupyter Notebook, QGIS, Android Studio, Arduino IDE
- **Skillset:** Berpikir Analitis, Kemampuan Beradaptasi, Perhatian terhadap Detail, Pemecahan Masalah, Kerja Sama Tim.

SERTIFIKAT

- **Kemendikbud Ristek, Puspresnas & BPTI (2024):** Kontes Robot Indonesia (KRI) Tingkat Wilayah
- **Ditjen Dikti & Kemendikbud Ristek (2023):** Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)
- **Dicoding (2023):** *Let's Design to Code With Flutter*