

## Miinaharava

Pelissä pelaaja pelaa tietokonetta vastaan, joka on piilottanut esimerkiksi 15x15 –ruudukkoon 10 miinaa. Pelaajan tarkoitus on löytää nämä kymmenen käyttäen tyhjien ruutujen antamia vihjeitä käyttäen. Vihjeet ovat numeroita, jotka kertovat ympärillä olevien miinojen lukumäärän.

**Käyttäjät:** Pelaaja

### Toiminnot:

- Pelaaja voi aloittaa uuden pelin.
- Pelaaja voi vaihtaa kentän vaikeusasetta.
- Pelaaja voi luoda oman kenttäkoon ja miinamäärän.

### Logiikka:

- Kun uusi peli on aloitettu, näkyy edessä esimerkiksi 15x15 kokoinen ruudukko.
  - Kaikki ruudut ovat tässä vaiheessa "tuntemattomia".
- Pelaaja joutuu aloittamaan painamalla jotakin ruutua voimatta tietää, onko miina vai ei.
  - Jos ruudussa oli miina, peli loppui, pelaaja hävisi ja "kuoli".
  - Jos ei miinaa, laske ympärillä olevien miinojen määrä ja näytä luku painetun ruudun tilalla
  - Jos ympärillä ei yhtään miinaa, merkkää tyhjäksi ilman numeroa
    - Tarkista myös kaikki ympärillä olevat, kuinka monta miinaa niiden ympärillä on.
      - Jos jonkin ruudun ympärillä ei ole yhtään miinaa, tarkista samoin myös tämän ympärillä olevat ruudut.

### Käyttöliittymä:

- Graafinen ikkuna
  - Pudotusvalikoiden kautta uudet pelit