

Ohjelman käyttöohje

komentoriviltä:

java -jar Miinaharava-1.0-SNAPSHOT.jar

Oikealla hiiren napilla ruutu merkataan ja poistetaan merkkaus (epäilet, että siinä on miina tai ei ole), estää ruudun avaamisen.

Vasemmalla hiiren napilla avataan ruutu, ja toivotaan että osattiin avata oikea, eikä hävitty peliä

Valikoista saadaan uusi peli joko esivalitusssa koossa tai vapaavalintaisena.