

Pintant un tauler

P40479_ca

Examen final d'Algorísmia, FME (2011-01-12)

Feu un programa que pinti diverses zones d'un tauler $n \times m$. Aquí, una zona es defineix com un conjunt maximal de caselles contigües horitzontalment o verticalment.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb n i m , seguits de n línies amb m caràcters cadascuna. Un caràcter '#' indica un mur. Un punt indica una casella buida. Una lletra majúscula o minúscula indica amb què s'ha d'omplir la zona dintre de la qual es troba. Cada zona conté com a molt una lletra. Supposeu $3 \leq n \leq 30$, $3 \leq m \leq 30$, i que els marges del tauler només tenen murs.

Sortida

Per a cada cas, escriuiu el tauler un cop pintat, seguit d'una línia buida.

Exemple d'entrada

```
6 10
#####
#...A...#
#####
#...##...#
##.z.....#
#####
7 15
#####
#..#.....#..Z#
#Z#...#...#...#
##...#...#...#
#...#...#...#t##
#..#...a...#...#
#####
8 10
#####
#.....#
#...#...#
#.#.#...#
#.#.#...#
#.#.#...#
#...#...b.#
#.....#
#####
```

Exemple de sortida

```
#####
#AAAAAAA#
#####
#zzz#zzz#
##zzzzzz#
#####
#####
#ZZ#.....#ZZ#
#Z#...#...#ZZ#
##...#a...#Z#
#...#aaa#...t##
#...#aaaa#...#
#####
#####
#bbbbbbb#
#bb#bb#bb#
#b#.#bbb#
#b#.#bbb#
#bb#bbb#
#bbb#bbb#
#bbb#bbb#
#####
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2013-09-02 15:49:33

© Jutge.org, 2006–2013.

<http://www.jutge.org>