

Citying

Plan de Iteración: Inception

1. Presentación de la iteración

La fase de Inception se centrará en definir bien la visión y la mayoría de los casos de uso, completar el caso de negocio y estimar los costes y por último tener claro los riesgos más importantes de los cuales nos tendríamos que preparar. Su duración será de 14 días laborables, del 12 de febrero al 29 de febrero.

Partes equipo	Esfuerzo (%)	Esfuerzo (horas)
Gestor p.	60%	114
Arquitecto s.	30%	57
Back-end jr.	0%	0
Back-end sr.	10%	19
Front-end	0%	0
Marketing	0%	0
Tester	0%	0

Objetivos

- Determinar el ámbito del proyecto y las condiciones de frontera.
- Definir la visión.
- Completar el caso de negocio.
- Inicio del documento de riesgos aportando información, prevención y mitigación.
- Identificar gran parte de casos de uso del sistema y describirlos brevemente.
- Refinar los casos de uso críticos para el sistema y aquellos con alta complejidad.
- Establecer una arquitectura candidata.
- Estimar el coste i planificación temporal
- Preparar el entorno de trabajo del proyecto (Aprendizaje de lenguaje de programación en caso necesario, comprar ordenadores, etc.)

2. Cobertura de casos de uso

	Inception
UC001	Refinat
UC002	Refinat
UC003	Esbossat
UC004	Refinat
UC005	Identificat
UC006	Identificat
UC007	Identificat
UC008	Identificat
UC009	Identificat
UC010	Refinat
UC011	Refinat
UC012	Refinat
UC013	Esbossat
UC014	Esbossat
UC015	Identificat

UC016	Identificat
UC017	Identificat
UC018	Refinat
UC019	Esbossat
UC020	Refinat
UC021	Identificat
UC022	Esbossat
UC023	Refinat
UC024	Identificat
UC025	Identificat
UC026	Identificat
UC027	Identificat
UC028	Refinat
UC029	Refinat
UC030	Identificat

3. Actividades

Listado actividades			
Disciplina	Nombre Actividad	Número de horas	Prioridad
Gestión de proyecto	Formular alcance proyecto	8 (Gestor de proyectos)	1
Gestión de proyecto	Identificar riesgos	12 (Gestor de proyectos)	2
Gestión de proyecto	Realizar Plan de Desarrollo de Software	24 (Gestor de proyectos)	1
Gestión de proyecto	Realizar Plan de Iteraciones	16 (Gestor de proyectos)	2
Gestión de proyecto	Organizar roles y disciplinas	2 (Gestor de proyectos)	3
Requisitos	Realizar Visión	4 (Gestor de proyectos)	1
Requisitos	Identificar stakeholders y requisitos	16 (Gestor de proyectos)	1
Negocio	Realizar Caso de negocio	16 (Gestor de proyectos)	1
Negocio	Realizar un presupuesto	12 (Gestor de proyectos)	2
Análisis y diseño	Identificar casos de uso	8 (Arquitecto software)	2
Análisis y diseño	Refinar casos de uso críticos	8 (Arquitecto software)	3
Análisis y diseño	Establecer la arquitectura del sistema	40 (Arquitecto software y Senior Back-end)	1
Entorno	Preparar el entorno de trabajo	10 (Senior Back-end)	3

```

graph LR
    A[Formular alcance del proyecto] --> B[Identificar Riesgos]
    B --> C[Plan de Desarrollo de SW]
    C --> D[OrganizarRoles y disciplinas]
    D --> E[Plan de iteraciones]
    E --> F[Fin inception]
    
    A --> G[Formailizar visión del proyecto]
    G --> H[Identificar stakeholders]
    H --> F
    
    G --> I[Caso de Negocio]
    I --> J[Presupuesto]
    J --> F
    
    H --> K[Identificar casos de uso]
    K --> L[Refinar casos de uso críticos]
    L --> M[Establecer arquitectura del sistema]
    M --> F
  
```

[illegible]

5. Recursos

[1] *The Rational Unified Process Phase and milestone Concept For A Project.*

https://sceweb.sce.uhcl.edu/helm/REQ_ENG_WEB/My-Files/mod1/rupro/phasesmilestones.pdf

[2] *Draw.io - free flowchart maker and diagrams online.* (s. f.). <https://app.diagrams.net/>