

# ER: Plantilla d'Especificació dels requisits del projecte

## 1. Visió del projecte

Reproduir el que va posar a l'estudi de context, amb els canvis que s'hagin fet, si és el cas

## 2. Parts interessades

Indicar les parts interessades (basar-se en l'estudi del context). Indicar el rol que han de fer en el projecte.

## 3. Objectius

Enumerar els objectius que es voldrien aconseguir amb l'ús del nou sistema. Refinar aquests objectius fins que siguin SMART.

## 4. Visió general de la solució proposada

Descriure breument el sistema que es proposa construir: estructura, usuaris principals, usos principals i relacions que tindrà amb altres sistemes ja existents (si és el cas). Incloure una (o més) figura que mostri gràficament la idea bàsica del sistema.

## 5. Característiques del sistema

### 1. Requisits Funcionals

- Diagrama de casos d'ús amb totes les funcionalitats del sistema
- Especificació (brief style) de totes les funcionalitats del sistema
- Especificació completa (escenari d'èxit i extensions) de 15 funcionalitats.  
Tingueu en compte que:
  - D'aquestes funcionalitats (les 15 triades) caldrà fer-ne després **l'esquema conceptual** (veure descripció detallada al punt 6)
  - Han de ser funcionalitats complexes. És a dir, eviteu triar casos d'ús que consisteixin únicament a crear o esborrar una instància d'una classe, a llegir el valor d'un atribut o a modificar-ne aquest valor

### 2. Requisits no Funcionals (de qualitat)

Per cadascun, indicar:

Número

Tipus de requisit segons la classificació Volere

Descripció

Justificació del requisit

Condicció de satisfacció

No cal especificar els requisits de qualitat o restriccions “**implícits**” que s'espera que satisfacin tots els sistemes software (del tipus del projecte) professionals.

## 6. Esquema conceptual:

- Esquema conceptual de les dades:
  - Diagrama de classes UML del sistema a desenvolupar (considereu només les 15 funcionalitats escollides)
  - Restriccions textuais associades al diagrama
  - Glossari (breu) dels conceptes definits al diagrama de classes
- Esquema del comportament: Especifiqueu completament les 15 funcionalitats triades de la forma següent:
  - 5 funcionalitats especificades mitjançant diagrama de seqüència i contractes de les operacions en OCL
  - 5 funcionalitats especificades mitjançant els criteris d'acceptació de les històries d'usuari i els escenaris corresponents
  - 5 funcionalitats especificades amb l'opció que us sembli millor de les dues anteriors
  - Caldrà fer també una síntesi dels avantatges i inconvenients de les dues famílies d'artefactes anteriors i justificar quina opció us ha semblat la millor i perquè.

## **7. Argumentació de l'assoliment dels objectius**

Argumentar per què les parts interessades podran aconseguir els objectius indicats a l'apartat 3 mitjançant el sistema proposat.

## **8. Glossari**

Incloure el glossari presentat en la descripció general dels requisits, amb els canvis que es considerin necessaris, i els nous termes que hagin sortit.