

Міністерство освіти і науки України  
Національний університет "Львівська політехніка"

Кафедра ЕОМ



Звіт  
з дисципліни “Програмні технології мобільних обчислень”

Виконав:

ст. гр. КІ-45

Гудима О.П.

Прийняв:

Цигилик Л. О.

Львів 2023

**Мета:** ознайомитись та розробити систему для ОС Android

### **Хід роботи**

**Тема:** Сервіс з бронювання готелів і квитків

**Основний функціонал:** додаток розроблено для надання користувачам можливості замовлення квитків та готелів. Можливість перегляду замовлених квитків і попередніх, також є можливість огляду минулих подорожей.

Рисунки можна переглянути у Додатку А.

## Використані технології

### 1. \*\*Flutter:\*\*

- \*Опис:\* Flutter - це фреймворк для розробки переносних мобільних, веб- та настільних застосунків з єдиною базою коду.

- \*Використання в проєкті:\* Flutter використовується для створення користувацького інтерфейсу додатку та побудови компонентів інтерфейсу.

### 2. \*\*Dart:\*\*

- \*Опис:\* Dart - це об'єктно-орієнтована мова програмування, яка використовується як основна мова програмування для Flutter.

- \*Використання в проєкті:\* Dart використовується для реалізації бізнес-логіки та взаємодії з сервером.

### 3. \*\*Google Fonts:\*\*

- \*Опис:\* Google Fonts - це бібліотека шрифтів для веб- та мобільних додатків.

- \*Використання в проєкті:\* Використовується для встановлення та використання шрифтів Google у користувацькому інтерфейсі.

### 4. \*\*Intl (Internationalization):\*\*

- \*Опис:\* Пакет intl - це бібліотека для міжнародного форматування та локалізації додатків.

- \*Використання в проєкті:\* Використовується для форматування дат та мовного локалізації.

## Інструкція щодо запуску проєкту

Відкрийте ваш браузер та перейдіть на сайт GitHub – [travel\\_book](#)

Перш ніж почати, переконайтеся, що ви виконали наступні вимоги:

- На вашому комп'ютері встановлено Git.
- Встановлено Flutter/Dart.

### 1. Клонування репозиторію:

- У репозиторії натисніть на кнопку "Code", яка виведе посилання на

клонування.

- Скопіюйте це посилання.

**2. Відкриття терміналу (командного рядка):**

- Відкрийте термінал або командний рядок на вашому комп'ютері.

**3. Зміна робочого каталогу:**

- Використовуйте команду **cd** для переходу в каталог, де ви хочете зберегти проект.

**4. Клонування репозиторію:**

- Використовуйте команду **git clone**, вставте скопійоване посилання та натисніть Enter.

**5. Перехід у каталог проекту:**

- Перейдіть до створеного каталогу за допомогою команди **cd**.

#### **6. Завантаження Android Studio:**

- Відвідайте веб-сайт Android Studio за адресою <https://developer.android.com/studio>.
- Натисніть "Download" та виберіть версію для вашої операційної системи (Windows, macOS, або Linux).

#### **7. Встановлення Android Studio:**

- Запустіть інсталятор Android Studio, який ви завантажили.
- Слідуйте інструкціям інсталятора для встановлення Android Studio. Включіть опції, які вам потрібні, такі як Android SDK та віртуальні пристрої.

#### **8. Запуск Android Studio:**

- Після встановлення запустіть Android Studio.
- Запустіть інсталяцію додаткових компонентів, які пропонуються Android Studio, таких як різні версії Android SDK.

#### **9. Встановлення Flutter:**

- В Visual Studio в у головному вікні вибрати Extensions.
- Ввести Flutter в пошуку.
- Встановити його.

#### **10. Встановлення Dart:**

- В Visual Studio в у головному вікні вибрати Extensions.
- Ввести Dart в пошуку.
- Встановити його.
- 

#### **11. Запуск проекту:**

- Запустити пристрій в Visual Studio.
- Запустити проект.

## **Висновок :**

У ході розробки мобільного додатку для перегляду інформації про фільми використовувалися сучасні технології та ефективні підходи до архітектури додатку. Використання Flutter дозволило створити кросплатформений додаток з єдиною базою коду, що працює на різних платформах. Архітектурний підхід BLoC сприяв кращому управлінню станом додатку та розподілу бізнес-логіки між різними компонентами.

HTTP-запити та взаємодія з сервером реалізовані за допомогою пакету `http.dart`, що забезпечило швидку та ефективну роботу з сервером TMDb. Використання різних бібліотек, таких як `Equatable` для порівняння об'єктів та `Google Fonts` для роботи з шрифтами, сприяло покращенню користувацького інтерфейсу та його естетичності.

Усі ці технології та підходи були використані для досягнення головної мети проекту - створення функціонального, ефективного та зручного у використанні додатку для любителів кіно. Розроблений додаток надає користувачам можливість швидко та зручно отримувати інформацію про фільми, ділитися враженнями та залишати відгуки. В результаті роботи над проектом вдалося створити додаток, який задовольняє вимоги сучасного ринку мобільних додатків і надає приємний та зручний інтерфейс для користувачів.

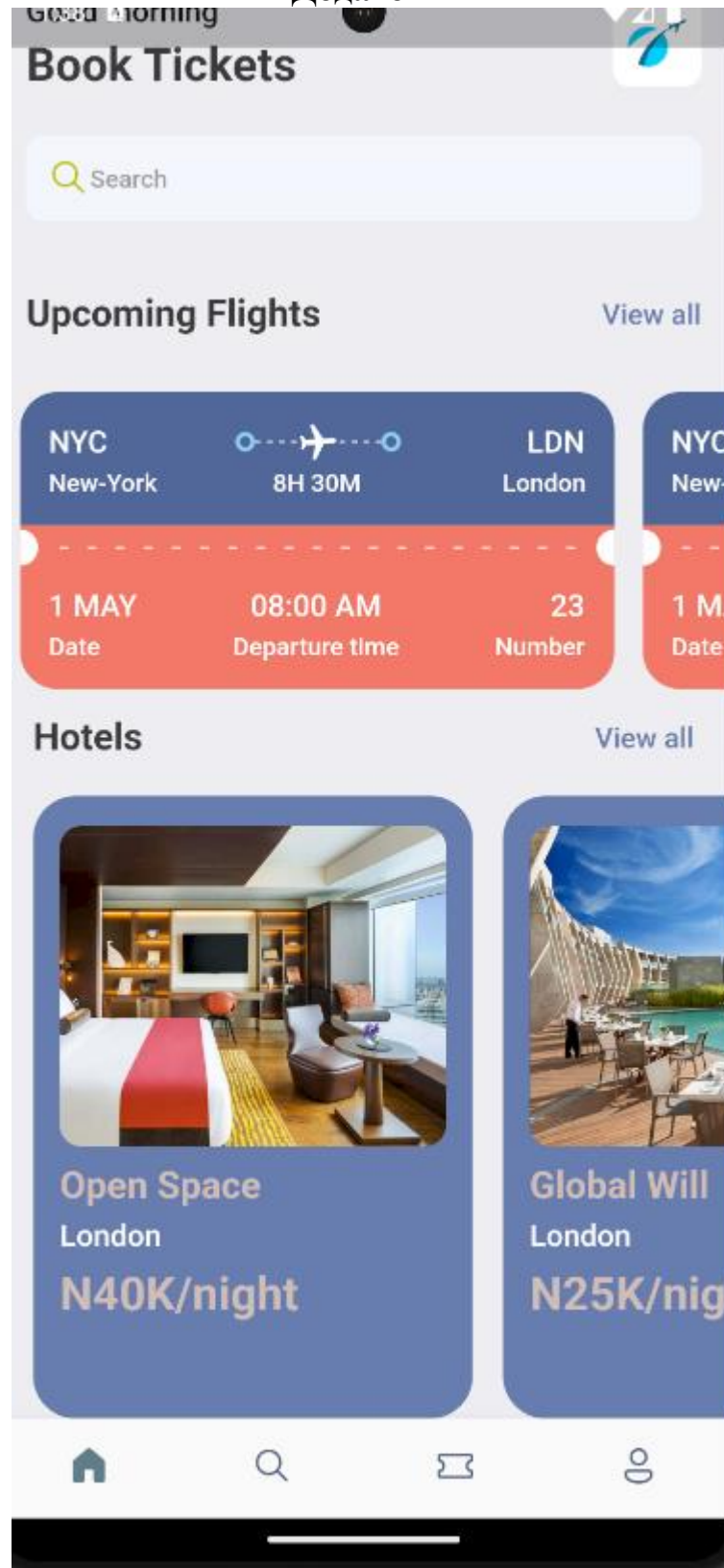


Рис. 1. Головна сторінка

# Tickets

Upcoming

Previous

NYC

New-York



LDN

London

1 MAY

Date

08:00 AM

Departure time

23

Number

FlutterDB

Passenger

5336 4563351

Passport

353435 535263535

Number of E-ticket

8273625

Booking code

VISA \*\*\* 2462

Payment Method

N24k

Price



NYC

New-York



8H 30M

LDN

London

1 MAY

Date

08:00 AM

Departure time

23

Number



Рис. 2. Сторінка з купленими квитками



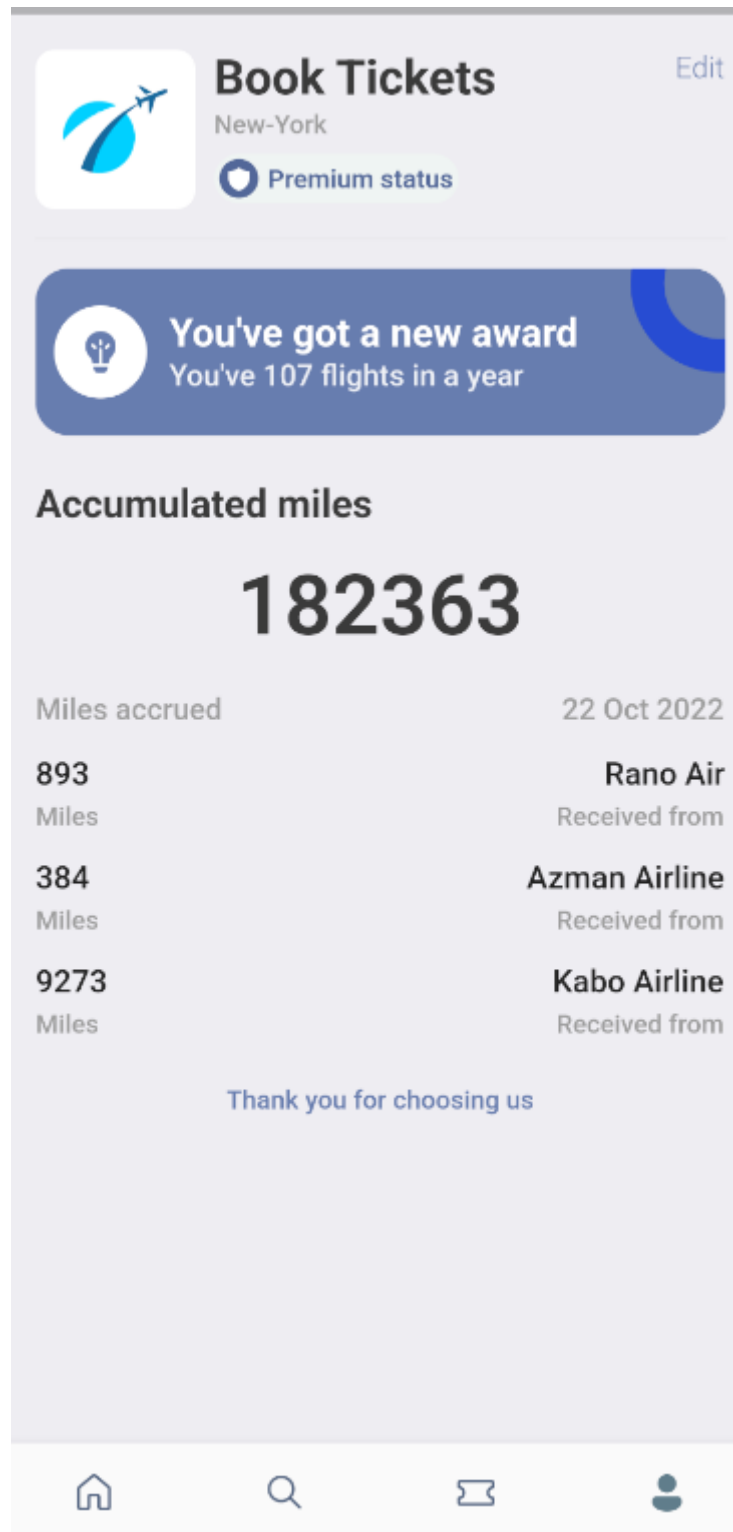


Рис. 3. Сторінка профілю

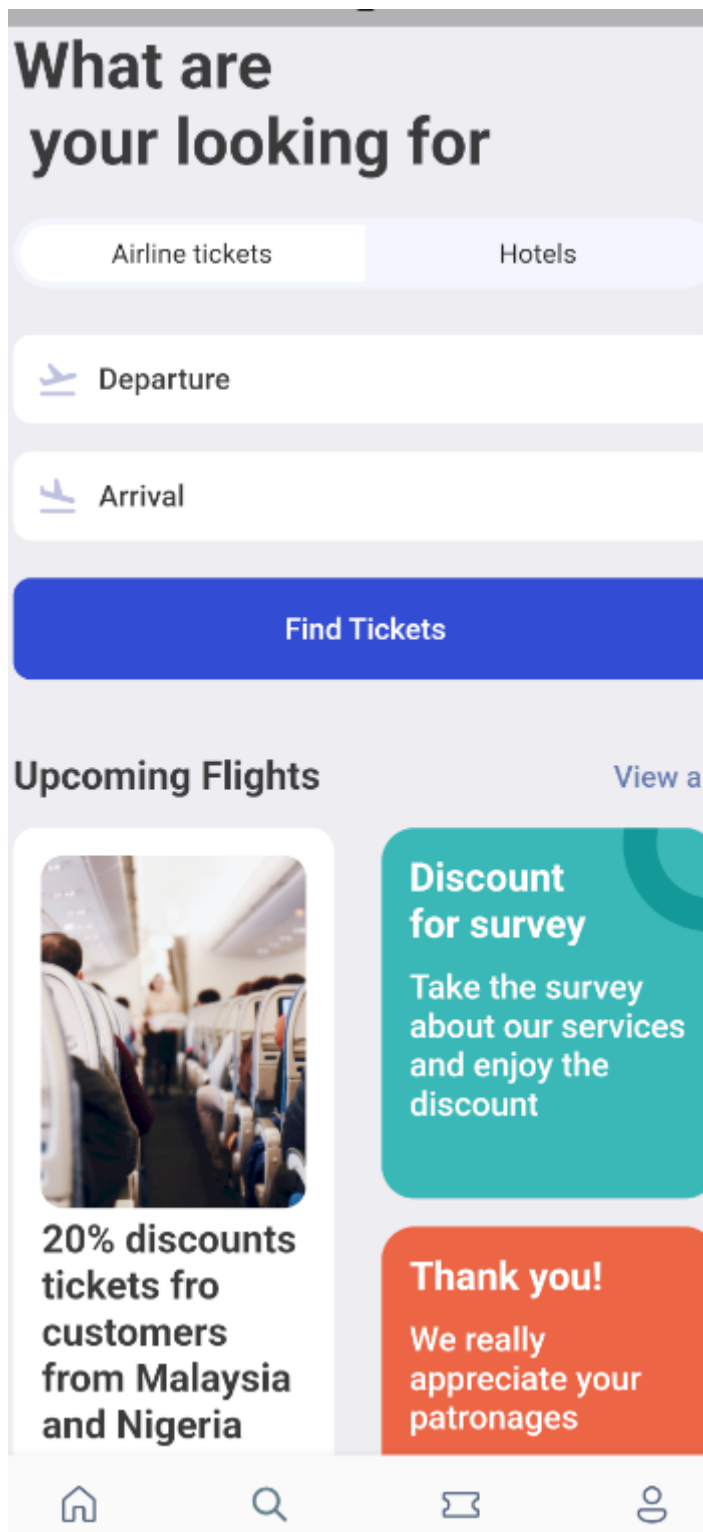


Рис. 4. Сторінка пошуку квитків