



Contact

+33 7 69 97 59 87

touzevirgile@gmail.com

Lyon

<https://github.com/vtouze>

<https://vtouze.github.io>

Hard Skills



- GAME DESIGN
- LEVEL DESIGN
- DOCUMENTATION
- PRODUCTION
- PROGRAMMATION

Soft Skills

- TRAVAIL D'ÉQUIPE
- CURIOSITÉ
- ESPRIT CRITIQUE
- ASSIDUITÉ
- CRÉATIVITÉ
- RIGUEUR

Langues



Natif



B2



A2

Loisirs



Virgile Touzé

Tech Game/Level Designer

Polyvalent, motivé et passionné, j'aime m'investir dans ce que je fais. C'est toujours avec curiosité et bienveillance que j'accomplis les tâches qui me sont confiées. Je suis actuellement à la recherche d'un stage en **Game/Level Design** de **juillet à décembre 2024**.

Expériences Professionnelles

- **Stage, HiQub Studio, Lyon**
Octobre 2023 - Novembre 2023
Game Designer
Production d'un pitchdeck en 1 semaine

Expériences Game Design

- **Projet : Fury's Law**
Février 2024 - Aujourd'hui
Programmer & Game Designer
Third Person Shooter cinématographique
Production d'une démo sur Unreal Engine 5
- **Projet : Depth'Scape**
Mai 2023 - Aujourd'hui
Game/Level Designer, Programmer
IP étudiante, 12 mois de production
Réalisation d'un jeu d'infiltration (Vertical Slice)
- **Game Jams**
2020 - Aujourd'hui
Game/Level Designer, Programmer
4 Global Game Jams & 1 Ludum Dare

Formations

- **École Brassart**
2021 - Aujourd'hui
Bachelor Game Design
 - Game, Level et Narrative Design
 - Programming
 - Management de projet
- **Lycée Charles Peguy**
2018 - 2021
Baccalauréat Général
 - Informatique

Python, web (HTML/CSS), logique et algorithmie.

 - Économie

Sociologie, sciences politiques, lecture de données statistiques.