



Contact

Téléphone

+33 7 69 97 59 87

Email

touzevirgile@gmail.com

Adresse

Lyon (disponible pour distanciel)

Github

<https://github.com/TeeZ21>

Hard Skills



- GAME DESIGN
- LEVEL DESIGN
- DOCUMENTATION
- PRODUCTION
- PROGRAMMATION

Soft Skills

- TRAVAIL D'ÉQUIPE
- CURIEUX
- ESPRIT CRITIQUE
- ASSIDUITÉ
- ADAPTABILITÉ
- RIGoureux

Langues



Natif



B2



A2

Loisirs

Sport

Basket-ball
Escalade

Musique

Dubstep & Métal
Festivals

Virgile Touzé

Tech/Game Designer

Les différents projets de Game Design que j'ai pu effectuer m'ont donné envie de faire l'expérience du monde professionnel, en particulier dans le secteur indépendant. Je suis actuellement à la recherche d'un [stage](#) en [Game Design](#) ou [QA Testing](#) de [juillet](#) à [décembre 2024](#).

Expérience Game Design

○ Août 2023 - Aujourd'hui

Projet : Dissident

Développement solo

Conception d'un jeu retro doom-like

Réalisation d'un prototype sur Unity

○ Mai 2023 - Aujourd'hui

Projet : Depth's Scape

Game/Level Designer, Programmer

IP étudiante, 12 mois de production

Réalisation d'une vertical slice complète

○ 2020 - Aujourd'hui

Game Jams

Game/Level Designer, Programmer

3 Global Game Jams

Formations

○ 2021 - Aujourd'hui

École Brassart

Bachelor Game Design

- Game, Level et Narrative Design
- Programming
- Management de projet

○ 2018 - 2021

Lycée Charles Peguy

Baccalauréat Général

- Informatique

Initiation à la programmation (Python), sites web (HTML/CSS), logique et algorithmie.

- Économie

Sociologie, sciences politiques, lecture et interprétation de données statistiques.

- Littérature anglaise

Enrichissement du vocabulaire, lecture d'ouvrages du XIXe siècle.