



Contact

+33 7 69 97 59 87

touzevirgile@gmail.com

Lyon

<https://github.com/vtouze>

in/virgile-touze-btdopm

Hard Skills



- GAME DESIGN
- LEVEL DESIGN
- DOCUMENTATION
- PRODUCTION
- PROGRAMMATION

Soft Skills

- TRAVAIL D'ÉQUIPE
- CURIOSITÉ
- ESPRIT CRITIQUE
- ASSIDUITÉ
- CRÉATIVITÉ
- RIGUEUR

Langues



Natif



B2



B1



A2

Loisirs



Virgile Touzé

Tech Game/Level Designer

Polyvalent, motivé et passionné, j'aime m'investir dans ce que je fais. C'est toujours avec curiosité et bienveillance que j'accomplis les tâches qui me sont confiées. Je suis actuellement à la recherche d'un stage en [Game Design](#) ou [QA Testing](#) de [juillet](#) à [décembre 2024](#).

Expériences Professionnelles

- **Octobre 2023 - Novembre 2023**
Stage, HiQub Studio, Lyon
Game Designer
Production d'un pitchdeck en 1 semaine

Expériences Game Design

- **Février 2024 - Aujourd'hui**
Projet : Fury's Law
Programmer & Game Designer
Third Person Shooter cinématographique
Production d'une démo sur Unreal Engine 5
- **Mai 2023 - Aujourd'hui**
Projet : Depth's Scape
Game/Level Designer, Programmer
IP étudiante, 12 mois de production
Réalisation d'une vertical slice complète
- **2020 - Aujourd'hui**
Game Jams
Game/Level Designer, Programmer
4 Global Game Jams

Formations

- **2021 - Aujourd'hui**
École Brassart
Bachelor Game Design
 - Game, Level et Narrative Design
 - Programming
 - Management de projet
- **2018 - 2021**
Lycée Charles Peguy
Baccalauréat Général
 - Informatique

Python, web (HTML/CSS), logique et algorithmie.

 - Économie

Sociologie, sciences politiques, lecture de données statistiques.